

Projektantrag

Projekttitle:	Interaktives Chatprogramm in Java	
Projektnummer:	1	
Projektart:	Java Schulprojekt	
Projektleiter/in:	Niklas Schunk	
Projektauftraggeber/in:	Heiko Richter	
Projektdauer:	Geplanter Beginn:	28.04.17
	Geplantes Ende:	01.05.17
Ausgangssituation / Problembeschreibung:	Wie ermögliche ich eine Kommunikation, mittels Java, zwischen zwei Personen.	
Projektgesamtziel:	<ul style="list-style-type: none"> - Nachrichten senden/empfangen (Sockets RMI TCP/IP Http) - grafische Oberfläche <p>Optional:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Netzwerkschnittstelle - Verschlüsselung - Authentifizierung - Logfile 	
Projektteilziele und -ergebnisse:	Teilziele:	Ergebnisse:
	1	Aufsetzen Chatserver
	2	Anmeldung an Chatserver
	3	Nachrichten senden/empfangen
	4	grafische Oberfläche
Meilensteine:	Meilensteine (Teilziel:	Datum:
	1	04.05.17
	2	18.05.17
	3	25.05.17
	4	01.05.17
Randbedingungen und -projektkontext:	<ul style="list-style-type: none"> - Erweiterung von Kenntnissen über Chatserver - Erweiterung von Javakentnissen 	