

## Labor 4:

### GUI für InfectionTime

Schreiben Sie eine GUI mit folgenden Elementen:

- TextArea (für Ausgabe)
- 4 Buttons
  - Get: Generiert 5 InfectionTimes (s. Lab 2) und zeigt sie an
  - Write: Speichert (s. Lab 3)
  - Read: Liest aus Datei (s. Lab 3). TextArea wird gelöscht und gelesene Daten werden angezeigt.
  - Clear: Daten und TextArea werden gelöscht
- Für die 4 Eventhandler schreiben Sie:
  - 1x innere Klasse
  - 2x anonyme innere Klasse
  - 1x Lambda Statement