

## Labor 1:

Die Klasse `VirusGenerator` erzeugt einen String mit dem Namen des Virus und der Uhrzeit der Erkennung.

Einen Virusstring bekommen Sie mit:

```
public static String VirusGenerator.generateVirus(boolean error);  
  
error = false => nur korrekte Strings werden geliefert  
error = true  => korrekte und falsche Strings werden geliefert
```

- a) Programmieren Sie eine Klasse `InfectionTime`, die alle Informationen bzgl. der Infektionszeit enthält, d.h. die Daten aus dem Generator (setzen Sie `error = false`)  
Es dürfen für die 9 Attribute nur primitive Datentypen(`int`, ...) und `String` in der Klasse vorhanden sein. Schreiben Sie einen Konstruktor, alle Getter/Setter und eine `toString()` Methode
- b) Programmieren Sie ein Hauptprogramm, das in einer Schleife 5 Infektion erzeugt (mit der angegebenen Methode oben).  
Teilen Sie den String in die 9 Komponenten aus. Nutzen Sie `substring()`, `split()`, `parseInt()`.
- c) Erzeugen Sie Objekte mit dem Konstruktor aus der Klasse `InfectionTime` und geben sie aus.