

Prof. Dr. Bernhard Seeger Jana Holznigenkemper M.Sc. Marius Kuhrt M.Sc.

Übungen zur Vorlesung Algorithmen und Datenstrukturen

Abgabe: 23.04.2023, bis **spätestens** 23:59 Uhr über die ILIAS Plattform

Übung 1

Aufgabe 1.1: Goldbachsche Vermutung (2+2+2)

(6 Punkte)

Die Goldbachsche Vermutung ist eine (bisher unbewiesene) Aussage aus der Zahlentheorie. Sie besagt, dass jede gerade Zahl größer als 2 durch die Summe zweier Primzahlen repräsentiert werden kann. Gezeigt wurde diese Vermutung nur für alle geraden Zahlen bis $4 \cdot 10^{18}$.

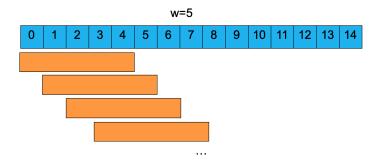
- a) Bestimmen Sie, analog zur Vorlesung (ggT), die Vor- und Nachbedingungen für einen Algorithmus, der eine gerade Zahl z in zwei Primzahlen n und m zerlegt.
- **b)** Implementieren Sie die Vor- und Nachbedingungen als boolesche-Methoden in der gegebenen Java Klasse Goldbach.
- c) Implementieren Sie einen entsprechenden Algorithmus in der Klasse Goldbach. Der Algorithmus soll beide Primzahlen als Pair zurückgeben. Verwenden Sie für die Eingabe einen Datentyp, der ganze Zahlen bis $4\cdot 10^{18}$ repräsentieren kann.

Aufgabe 1.2: Wiederholung: Arrays und Schleifen (2+2)

(4 Punkte)

Zur Wiederholung zum Umgang mit Arrays und Schleifen werden in dieser Aufgabe sogenannte Window-Funktionen aus dem Bereich von Datenstrom Analyse auf Arrays adaptiert. Eine Window-Funktion betrachtet mehrere Bereiche eines Arrays, jeweils mit fester Größe w, und führt auf diesen eine Funktion f aus. Vervollständigen Sie zur Bearbeitung dieser Aufgabe die gegebene Klasse WindowFunctions.

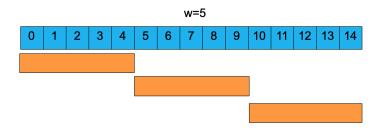
a) Ein Sliding Window berechnet zunächst auf den ersten w Elementen eines Arrays (ab Array Index 0) die Funktion f. Anschließend wandert das Window ein Element weiter und wiederholt diesen Vorgang (ab Array Index 1). Dies geschieht so lange, bis alle Elemente betrachtet wurde. Ein Beispiel finden Sie in folgender Abbildung.



Bitte beachten Sie, dass bei aufeinanderfolgenden Schritten innerhalb der Berechnung von einem Sliding Window w-1 Elemente überlappen.

Vervollständigen Sie die Methode slidingWindowSum, indem Sie auf dem input Array ein Sliding Window ausführen, welches jeweils die Summe der im Fenster liegenden Elemente berechnet. Legen Sie für jede vollständige Ausführung der Summenfunktion auf einem Bereich ein Ergebnis im zurückzugebenen Array ab. Setzen Sie voraus, dass das input Array groß genug ist, um mindestens ein Fenster zu enthalten und werfen Sie bei Verletzung dieser Vorbedingung eine passende Exception.

b) Ein *Tumbling Window* berechnet zunächst auf den ersten w Elementen eines Arrays (ab Array Index 0) die Funktion f. Anschließend wandert das *Window* w Elemente weiter und wiederholt diesen Vorgang (ab Array Index w). Dies geschieht so lange, bis alle Elemente betrachtet wurde. Ein Beispiel finden Sie in folgender Abbildung.



Bitte beachten Sie, dass bei aufeinanderfolgenden Schritten innerhalb der Berechnung von einem *Tumbling Window* keine Elemente überlappen.

Vervollständigen Sie die Methode tumblingWindowAverage, indem Sie auf dem input Array ein Tumbling Window ausführen, welches jeweils den *Durchschnitt* der im Fenster liegenden Elemente berechnet. Legen Sie für jede vollständige Ausführung der Durchschnittsfunktion auf einem Bereich ein Ergebnis im zurückzugebenen Array ab. Setzen Sie voraus, dass das input Array genau eine ganzzahlige Anzahl von Fenstern der Größe w enthält und werfen Sie bei Verletzung dieser Vorbedingung eine passende Exception.