Prof. Dr. Christoph Bockisch MSc. Steffen Dick Fachbereich Mathematik und Informatik AG Programmiersprachen und -werkzeuge



Übungen zur Vorlesung Objektorientierte Programmierung: Wintersemester 2022/2023

Nr. 3, Abgabe bis 14.11.2022

Aufgabe 3.1: Code Vein

6 Punkte

Coding Conventions sind Richtlinien für die Verwendung einer Sprache. Sie geben Standards für die Verwendung der Syntax vor und sorgen somit dafür, dass Programme leichter verstanden und gewartet werden können.

Im ILIAS finden Sie unter $\ddot{U}bungen \rightarrow Code\ Conventions.pdf$ eine Liste der wichtigsten Konventionen für diese Vorlesung.

Das Dokument wird im Laufe der Vorlesung um Konventionen für neue Sprachkonstrukte ergänzt.

Formatieren Sie den folgenden Programmcode entsprechend der Vorgaben. Achten Sie dabei darauf, dass auch alle Namen den Konventionen entsprechen. Deklarieren Sie außerdem alle Variablen und Parameter als **final**, deren Wert im Methodenverlauf nur einmal gesetzt und danach nicht mehr verändert wird.

```
double meine_berechnung(double basis, int exponent) {
2 double result = 1;
3 if (exponent<0) {</pre>
4 int anzahl=exponent ★ -1;
5 while( anzahl > 0) {
  result = result/basis;
7 anzahl -= 1;
8
  }
9 return result;
10 }else {
11 int Count = exponent;
12 while ( Count > 0) {
13 result = result*basis;
14 Count -= 1;
15
  }
16 return result ;
17
  }
18
19
  void mein_test() {
  boolean b = meine berechnung(15,5) == 759375;
   if(b) System.out.println("Test passed");
  else System.out.println("Test failed");
22
23
  }
```

Die folgende Tabelle enthält die aktuellen Portokosten für Briefsendungen der deutschen Post:

| Format | Länge in mm | Breite in mm | Höhe in mm | Gewicht in g | Kosten in € |
|-----------|-------------|--------------|------------|--------------|-------------|
| Postkarte | 140 - 235 | 90 - 125 | bis 2 | bis 15 | 0,70 |
| Standard | 140 - 235 | 90 - 125 | bis 5 | bis 20 | 0,85 |
| Kompakt | 100 - 235 | 70 - 125 | bis 10 | bis 50 | 1,00 |
| Groß | 100 - 353 | 70 - 250 | bis 20 | bis 500 | 1,60 |
| Maxi | 100 - 353 | 70 - 250 | bis 50 | bis 1.000 | 2,75 |

a) Implementieren Sie zunächst die Hilfsfunktion

boolean isBetween(int value, int lower, int upper)

die **true** zurückgibt, wenn value zwischen lower und upper liegt $(lower \le value \le upper)$.

b) Implementieren Sie die Methode

4

2

int postage (int length, int width, int height, int weight)
die das Porto aus den gegebenen Parametern berechnet und die Kosten in Cent zurückgibt.
Sollte das Versandstück in keine Kategorie fallen, soll -1 zurückgegeben werden.

c) Schreiben Sie eine ausreichende Anzahl an Testaufrufen für is Between.

2

Hinweis: Sie können && (logisches und) verwenden, um multiple Bedingungen innerhalb eines if-blocks zu verknüpfen. Beispiel:

```
1 if (a > 5 && a <= 10) {
2   ...
3 }</pre>
```

Aufgabe 3.3: Meinten Sie Rekursion?

10 Punkte

Für die iterative Approximation von π kann eine spezielle Form der Madhava-Leibniz Reihe verwendet werden:

$$p_0 = \sqrt{12}$$

$$p_n = \sqrt{12} * \frac{(-\frac{1}{3})^n}{2n+1} + p_{n-1}$$

Hierbei gilt: $n \in \mathbb{N}+$

Implementieren Sie Funktionen, die π mit Hilfe der Reihe approximieren und nach n Schritten abbrechen:

- a) double pilterative (int n), die p_n iterativ mithilfe einer while-Schleife berechnet.
- b) **double** piRecursive (**int** n), die p_n rekursiv berechnet.
- c) Testen Sie ihren Code mit drei verschiedenen n mit $0 \le n \le 20$
- d) Dokumentieren Sie ihre Lösung mit JavaDoc

Hinweis:

Um den Bruch $\frac{1}{3}$ zu verwenden, müssen Sie in Java 1.0/3.0 verwenden. Dies sorgt dafür, dass das Ergebnis vom Typ double ist und somit auch eine reelle Zahl sein kann.

Sie können die Funktionen Math.sqrt und Math.pow verwenden:

- Math.sqrt (**double** a) berechnet \sqrt{a}
- Math.pow (double a, double b) berechnet a^b