

#### Was du heute lernen wirst

- Installation OpenJDK und Entwicklungsumgebung
- •Zahlensysteme
- Datentypen
- .,,Hello World"
- •Übungen



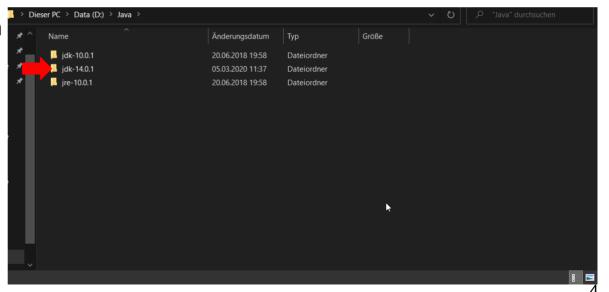
### OpenJDK



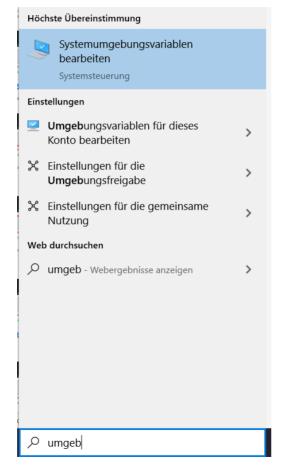
•https://download.java.net/java/GA/jdk14.0.1/664493ef4a6946b186ff29eb326336a2/7/GP L/openjdk-14.0.1 windows-x64 bin.zip

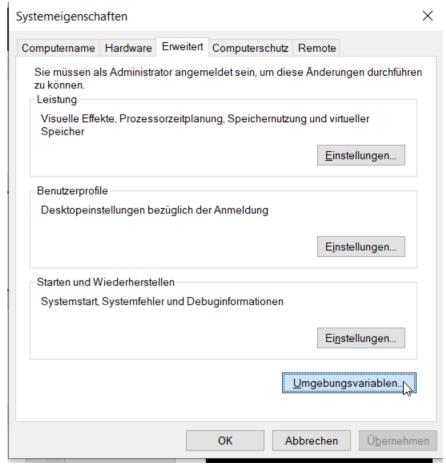
Zip am gewünschten Ort entpacken



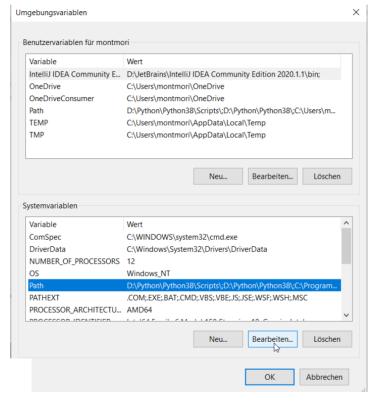


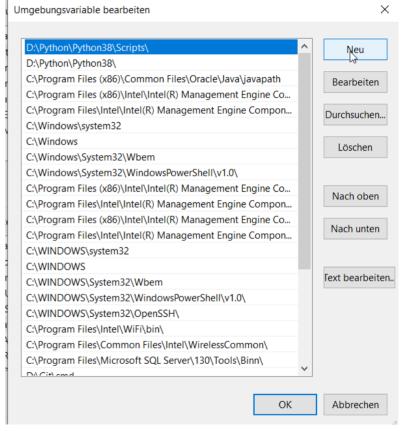
UmgebungsvariablePATH Variable



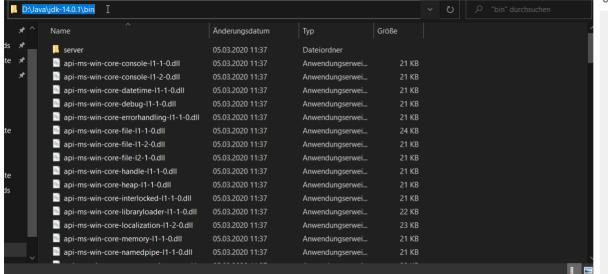




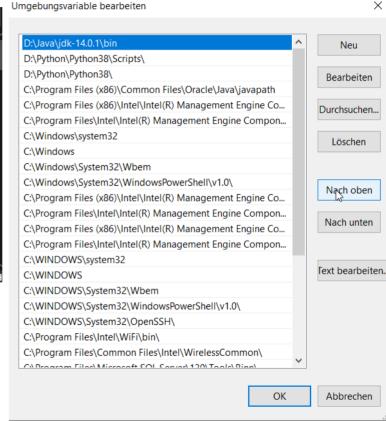




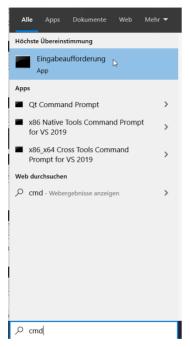


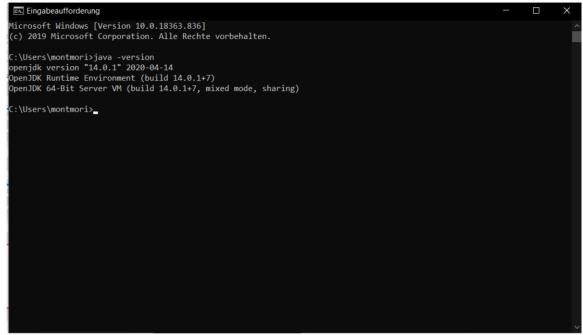






java -version





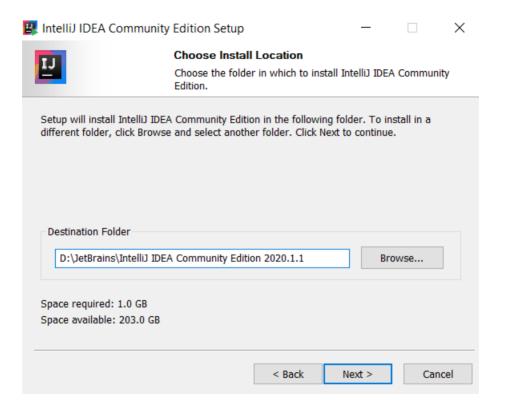


# Entwicklungsumgebung (Integrated Development Environment)

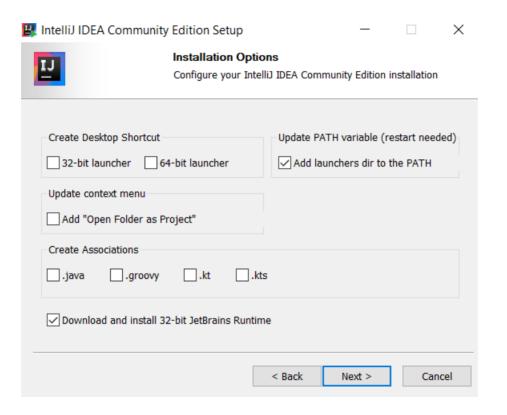


https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/download-thanks.html?platform=windows&code=IIC



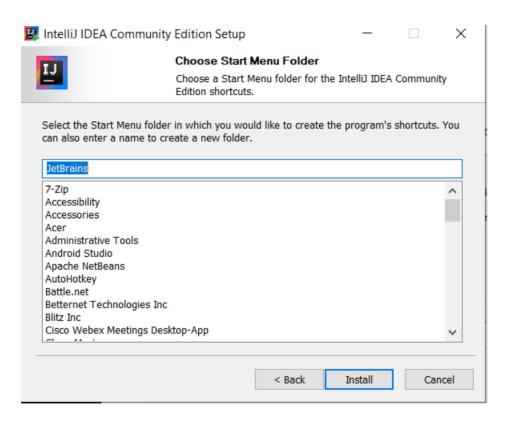




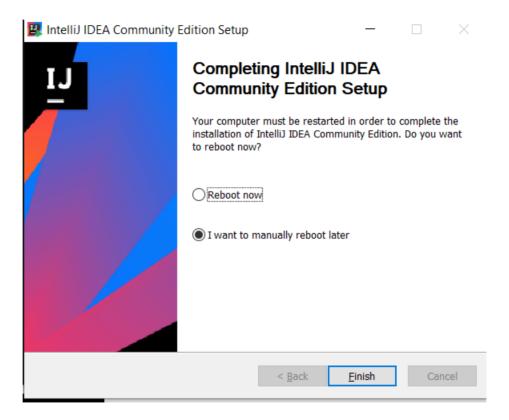




#### Installation Entwicklungsumgebung

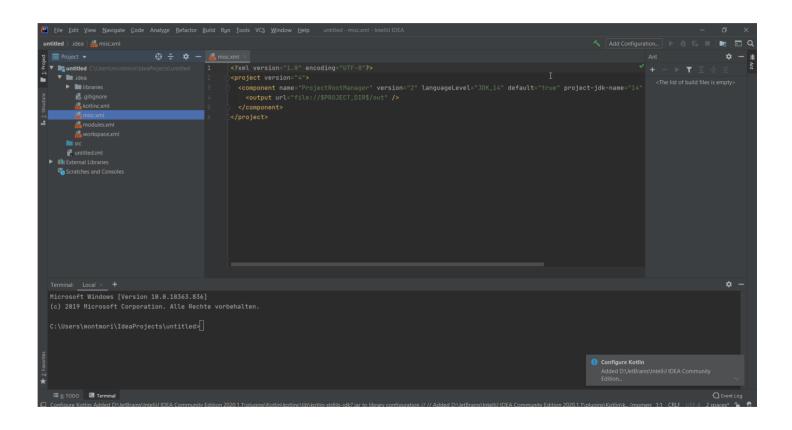








#### Installation Entwicklungsumgebung





"Ersatz" für die Übungen:

https://notepad-plus-plus.org/downloads/



# Programmieren mit Java Zahlensysteme

## Zahlensysteme



#### Programmieren mit Java Zahlensysteme

#### Dezimalsystem

В	HMd	ZMd	Md	НМ	ZM	М	нт	ZT	T	Н	Z	E	Zahl
				4	g.			, .	7	8	9	1	7 891
						8	2	0	5	6	1	7	8 205 617
			0	6	0	0	2	5	0	8	0	9	600 250 809



#### Zahlensysteme

Basis:

Dezimal

10

Dual

2

Oktal

8

Hexadezimal

16

Hexa = 6 +

Dezimal = 10



# Programmieren mit Java Zahlensysteme

$$B^{n-1}$$

B = Basis

n = Stellenwert

Dezimal

Basis: 10

1.Stelle:  $10^{1-1} = 10^0 = 1$ 

2.Stelle:  $10^{2-1} = 10^1 = 10$ 

3.Stelle:  $10^{3-1} = 10^2 = 100$ 

Informatik Zählweise:

0.Stelle

1.Stelle  $\longrightarrow$   $B^{\dagger}$ 

2.Stelle



 $B^{n-}$ 

Dezimalsystem

Dezimalsystem

1000 100 10 1  $10^3$   $10^2$   $10^1$   $10^0$ 

В	HMd	ZMd	Md	НМ	ZM	М	НТ	ZT	Т	Н	Z	E	Zahl
			2	4	9			2	7	8	9	1	?
			÷.			8	2	0	5	6	1	7	8 205 617
				6	0	0	2	5	0	8	0	9	600 250 809



$$7*10^{3} + 8*10^{2} + 9*10^{1} + 1*10^{0}$$
=  $7*1000 + 8*100 + 9*10 + 1*1$ 
=  $7000 + 800 + 90 + 1$ 
=  $7891$ 

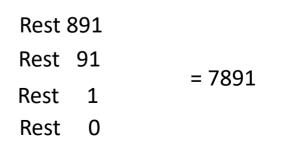
#### Dezimalsystem

1000	100	10	1
$10^{3}$	$10^{2}$	$10^{1}$	100

В	HMd	ZMd	Md	НМ	ZM	М	нт	ZT	T	Н	Z	E	Zahl
8			65	8				,	42	?	?	?	7 891
		3	÷.	*		8	2	0	5	6	1	7	8 205 617
			0	6	0	0	2	5	0	8	0	9	600 250 809



$$7891 / 10^{3} = 7891 / 1000 = 7$$
 $891 / 10^{2} = 891 / 100 = 8$ 
 $91 / 10^{1} = 91 / 10 = 9$ 
 $1 / 10^{0} = 1 / 1 = 1$ 



#### Duales Zahlensystem

 $B^{n-1}$ 

**Duales Zahlensystem** 

4	2	1
$2^2$	$2^1$	$2^0$

В	HMd	ZMd	Md	НМ	ZM	М	нт	ZT	Т	Н	Z	E	Zahl
					0					1	0	1	?

$$1*2^{2}+0*2^{1}+1*2^{0}$$
=  $1*4+0*2+1*1$ 
=  $4+0+1$ 
=  $5$ 



#### Duales Zahlensystem

#### **Duales Zahlensystem**

В	HMd	ZMd	Md	НМ	ZM	М	нт	ZT	T	Н	Z	E	Zahl
0		e e			a a			5		?	٠.		5



$$5 / 2^{2} = 5 / 4$$
  
 $1 / 2^{1} = 1 / 2$   
 $1 / 2^{0} = 1 / 1$ 

Duaguaga palaga pala laya			
Programmieren mit Java	Dezimal	Dual	Hexadezimal
Hexadezimales Zahlensystem	0	0000	0
	1	0001	1
Basis: 16	2	0010	2
	3	0011	3
Problem:	4	0100	4
1013	5	0101	5
	6	0110	6
10 und 13 ?	7	0111	7
	8	1000	8
10 und 1 und 3 ?	9	1001	9
Neue Zeichen für 10 bis 15 müssen her!	10	1010	А
Oder doch nicht ganz so neue ?	11	1011	В
	12	1100	С
	13	1101	D
The forging engineers	14	1110	E
	15	1111	F

#### Programmieren mit Java Hexadezimales Zahlensystem



#### Programmieren mit Java Hexadezimales Zahlensystem

E A B D 5 1 5 7 5 4 ....

EABD515754AD42AA

16.914.765.210.998.096.554



Dezimal	Dual	Hexadezimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	А
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

#### Hexadezimales Zahlensystem

Scan- code	ASCII hex de	Zeichen	Scan- code		CII dez	Zch.	Scan- code		CII dez	Zch.	Scan- code	ASCII hex dez	Zch.
	00 0	NUL ^@		20	32	SP		40	64	@	0D	60 96	•
	01 1	SOH ^A	02	21	33	!	1E	41	65	Ã	1E	61 97	а
	02 2		03	22	34	i.	30	42	66	В	30	62 98	b
	03 3		29	23	35	#	2E	43	67	C	2E	63 99	C
	04 4		05	24	36	\$	20	44	68	D	20	64 100	d
	05 5	ENQ ^E	06	25	37	%	12	45	69	Ε	12	65 101	е
	06 6	ACK ^F	07	26	38	&	21	46	70	F	21	66 102	f
	07 7		0D	27	39		22	47	71	G	22	67 103	g
0E	08 8	BS ^H	09	28	40	(	23	48	72	Н	23	68 104	ň
0F	09 9	TAB ^I	0A	29	41	)	17	49	73	- 1	17	69 105	i
	0A 10	) LF ^J	1B	2A	42	*	24	4A	74	J	24	6A 106	j
	0B 11	VT ^K	1B	2B	43	+	25	4B	75	K	25	6B 107	k
	0C 12	FF ^L	33	2C	44	,	26	4C	76	L	26	6C 108	1
1C	0D 13	CR ^M	35	2D	45	-	32	4D	77	M	32	6D 109	m
	0E 14	SO N	34	2E	46		31	4E	78	Ν	31	6E 110	n
	0F 15		80	2F	47	/	18	4F	79	O	18	6F 111	0
	10 16		0B	30	48	0	19	50	80	Р	19	70 112	p
	11 17		02	31	49	1	10	51	81	Q	10	71 113	q
	12 18		03	32	50	2	13	52	82	R	13	72 114	r
	13 19		04	33	51	3	1F	53	83	S	1F	73 115	S
		DC4 ^T	05	34	52	4	14	54	84	Τ	14	74 116	t
	15 21		06	35	53	5	16	55	85	U	16	75 117	u
		SYN ^V	07	36	54	6	2F	56	86	V	2F	76 118	V
		B ETB ^W	80	37	55	7	11	57	87	W	11	77 119	W
	18 24		09	38	56	8	2D	58	88	X	2D	78 120	X
	19 25		0A	39	57	9	2C	59	89	Y	2C	79 121	У
0.4	1A 26		34	3A	58	:	15	5A	90	Z	15	7A 122	Z
01	1B 27		33	3B	59	;		5B	91	Ţ		7B 123	{
	1C 28		2B	3C	60	<		5C	92	\		7C 124	Į
	1D 29		0B	3D	61	=	00	5D	93	Ì		7D 125	}
	1E 30		2B	3E	62	>	29	5E	94	٨	50	7E 126	~
	1F 31	US ^	0C	3F	63	?	35	5F	95		53	7F 127	DEL



# Programmieren mit Java Zahlensysteme

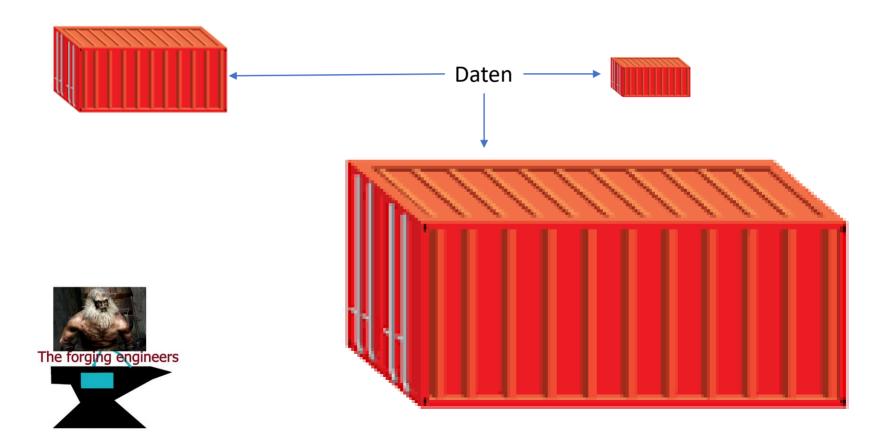


# Programmieren mit Java Java Datentypen

### Datentypen



#### Programmieren mit Java Java Datentypen

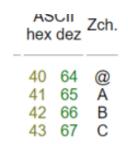


Java Datentypen

$$A = 01000001$$

1 Bit





Dezimal	Dual	Hexadezimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5

<u>1 Byte = 8 Bit</u>



#### Programmieren mit Java Java Datentypen

Datentyp	Größe	Wertebereich	Beschreibung
boolean	1 bit	True/False	Boolescher Wahrheitswert
char	16 bit / 2 byte	0 bis 65.535	Unicode-Zeichen (UTF-16) z.B.: A,B,C
byte	8 bit / 1 byte	- 128 bis 127	Ganzzahliger Wert
short	16 bit / 2 byte	-32.768 bis 32.767	Ganzzahliger Wert
int	32 bit / 4 byte	- 2.147.483.648 bis 2.147.483.647	Ganzzahliger Wert
long	64 bit / 8 byte	-2 <sup>63</sup> bis 2 <sup>63</sup> -1, ab Java 8 auch 0 bis 2 <sup>64</sup> -1	Ganzzahliger Wert
float	32 bit / 4 byte	+/-1,4E-45 bis +/-3,4E+38	Gleitkommazahlen
double	64 bit / 8 byte	+/-4,9E-324 bis +/-1,7E+308	Gleitkommazahlen (beim Rechnen doppelt so genau wie float)
String	-	-	Worte und Sätze z.B.: "Hallo Welt"

#### Programmieren mit Java Hello World

### "Hello World"



#### Programmieren mit Java Hello World

#### Demo.java

javac Demo.java



#### Demo.class

```
Êp°%NUNUNUI: NUIGS
NUISTXNUIETXBEINUIEOTEENUIENONUIACKSOHNUIDIEjava/lang/ObjectSOHNUID
EENUIVINUIETSOHNUIDIEjava/lang/SystemSOHNUIETXOUTSOHNUINAKLjava/io/I
NUIDIENUIDEIBEINUIDE2EENUIDE3NUIDC4SOHNUIDC3java/io/PrintStreamSOHN
SourceFileSOHNUI Demo.javaNuI!NUINAKNUISTXNUINUINUINUINUISTXNUISG
NUISIENUINUINUISOHNUICANNUINUINUI
NUISTXNUINUINUIEOTNUIESNUIACKNUISOHNUIESCNUINUINUISTXNUIES
```

java Demo

```
montmori@LAPTOP-PIEVLT2U MINGW64 ~/Desktop/test
$ javac Demo.java

montmori@LAPTOP-PIEVLT2U MINGW64 ~/Desktop/test
$ java Demo
Hello World

montmori@LAPTOP-PIEVLT2U MINGW64 ~/Desktop/test
$ |
```



# Programmieren mit Java Übungen

# (Begleitete) Übungen



# Programmieren mit Java Übungen

#### Rechnen möglich:

- + Addition
- Subtraktion
- \* Multiplikation
- / Division



```
public class Demo {
    public static void main(String args[]){
        System.out.println(3 + 4);
    }
}
```

```
public class Demo {
    public static void main(String args[]){

    byte x = 3;
    byte y = 4;

    System.out.println(x - y);
}
```

```
public class Demo {
    public static void main(String args[]){

    double x = 3.141592;
    double y = 1.54;

    System.out.println(x * 1);
}
```

# Programmieren mit Java Endlich Geschafft!

### Ende:D

