# The GAME

# Übungsaufgaben 3

# Komplemente und Kontrollstrukturen

#### Aufgabe 1

Führe für folgende Binärzahlen die bitweise Negation durch:

- a)  $0_2$
- b)  $0000_2$
- c) 1111<sub>2</sub>
- d) 1010<sub>2</sub>
- e) 1100 0011 1001 1011 0111<sub>2</sub>

## Aufgabe 2

Wie lautet das Einskomplement folgender Zahlen bei 8 Bit (Man gebe zudem die Dezimalzahlen der unten stehenden Binärzahlen und ihres Einskomplements an):

- a) 0000 0101<sub>2</sub>
- b) 0000 1111<sub>2</sub>
- c) 0010 0000<sub>2</sub>
- d) 0111 1111<sub>2</sub>

#### Aufgabe 3

Man gebe die Dezimalzahl zu den unten stehenden Einskomplementen an (8 Bit):

- a) 1000 0101<sub>2</sub>
- b) 1000 1111<sub>2</sub>
- c) 1010 0000<sub>2</sub>
- d) 1111 1111<sub>2</sub>

## Aufgabe 4

Was stört bei der Einskomplement-Darstellung?

## Aufgabe 5

Ermittelt zu folgenden Zahlen die Zweikomplement-Darstellung bei 8 Bit (Binärzahlen und Dezimalzahlen angeben).

- a) 5
- b) 15
- c) 32
- d) 127

## Aufgabe 6

Rechnet folgende Ausdrücke aus. Die Zahlen sind dabei alle in der Zweikomplement-Darstellung gegeben (8 Bit).

- a) 5 + (-21)
- b) 15 + (-5)
- c) 32 + 4
- d) 127 + (-127)

## Aufgabe 7

Rechnet folgende Ausdrücke aus. Die Zahlen sind dabei alle *nicht* in der Zweikomplement-Darstellung gegeben, d.h. die Zahlen (die nach dem Minus) sind umzurechnen (8 Bit).

- a) 19 28
- b) 56 9
- c) 1-2
- d) 3 127

#### Aufgabe 8

Schreibe ein einfaches Java-Programm, welches einem Monat vom Benutzer einliest (mithilfe des "java-util.Scanner"). Verwende dafür die Zahlen 1 bis 12 (1 = Januar, 2 = Februar, ..., 12 = Dezember). Für jeden Monat soll nun die Anzahl der Tage ausgegeben werden. Nutze hierzu die einfache Verzweigung.

## Aufgabe 9

Schreibe ein einfaches Java-Programm, welches einem Monat vom Benutzer einliest (mithilfe des "java.util.Scanner"). Verwende dafür die Zahlen 1 bis 12 (1 = Januar, 2 = Februar, ..., 12 = Dezember). Für jeden Monat soll nun die Anzahl der Tage ausgegeben werden. Nutze hierzu die *Mehrfachverzweigung*.

## Aufgabe 10

Kann Aufgabe 8 mit 3 oder weniger If-Statements gelöst werden? Wenn ja wie? Wenn nein warum nicht?

## Aufgabe 11

Wie oft wird die folgende Schleife ausgeführt und warum?

```
int i = 10;
do {
    i = i - 3;
} while (i > 5);
```

## Aufgabe 12

Welche Zahlen werden bei diesen Schleifen ausgegeben? Und wie oft werden diese Ausgeführt?

```
a)
    for( int i=1; i <= 10; i++ ){</pre>
         System.out.println( i );
    }
b)
    for( int i=1; i <= 10; i = i+2 ){</pre>
         System.out.println( i );
    }
c)
    for( int i=1; i <= 10; i = i*2 ){</pre>
         System.out.println( i );
    }
d)
    for( int i=1; i < 10; i = i+2 ){</pre>
         if (i >= 5) {
             System.out.println( i );
             i--;
         } else {
             System.out.println( i );
         }
    }
```

```
e)
  int i = 0;
  do {
     if (i < 4) {
         System.out.println(i);
     }
     if (i > 4) {
         System.out.println(i);
     } else {
         i--;
     }
     i = i+2;
} while (i < 10);</pre>
```