

Softwareprojektpraktikum Maschinelle Übersetzung

Matthias Huck, Daniel Stein {huck,stein}@i6.informatik.rwth-aachen.de

Besprechung 2. Aufgabe 06. Mai 2010

Human Language Technology and Pattern Recognition
Lehrstuhl für Informatik 6
Computer Science Department
RWTH Aachen University, Germany





Was ist statistische maschinelle Übersetzung?

"It must be recognized that the notion of a *probability of a sentence* is an entirely useless one, under any interpretation of this term."

Noam Chomsky, 1969





Was ist statistische maschinelle Übersetzung?

▶ Gegeben:

- parallele Sätze von vorübersetztem Trainingsmaterial
- Beispiel: politische Reden im Europäischen Parlament,
 Bücher, die bereits in verschiedene Sprachen übersetzt wurden (z.B. die Bibel, Handbücher, Patente),

. . .

- ► Typische Größen (in Anzahl der parallelen Sätze):
 - ▶ klein: 40 K (IWSLT)



► Ziel:

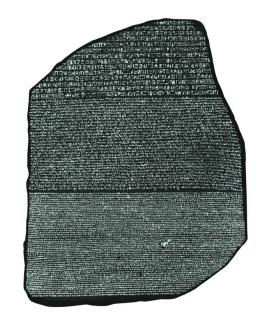
▶ Die beste (d.h.: wahrscheinlichste) Übersetzung eines unbekannten Satzes zu finden



Ansatz

- ► Idee: die Übersetzung als Entschlüsselungsproblem zu sehen
- lacksquare Für einen gegebenen Quellsatz $f_1^J=f_1\dots f_j\dots f_J$
 - $ilde{f b}$ berechne $Pr(e_1^I|f_1^J)$ für alle möglichen Zielsätze $e_1^I=e_1\dots e_i\dots e_I$
 - ho wähle den Satz $\hat{e}_1^{\hat{I}}$, der die Wahrscheinlichkeit maximiert

$$egin{aligned} \hat{e}_1^{\hat{I}} &= rg\max_{e_1^I} \left\{ p(e_1^I|f_1^J)
ight\} \ &= rg\max_{e_1^I} \left\{ p(e_1^I) \cdot p(f_1^J|e_1^I)
ight\} \end{aligned}$$





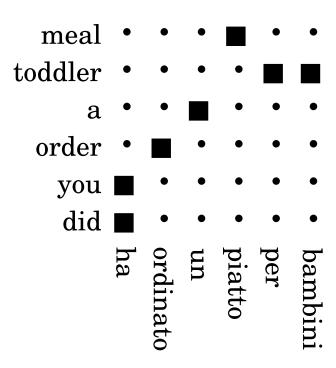
Bestandteile der Maschinellen Übersetzung

- ► Fünf integrale Bestandteile:
 - \triangleright Training: Wort-Alignment für $f_j \# e_i$ Wortpaare
 - **► Extraktion:** Suche nach Fragmenten in einem bilingualen Trainings-Corpus
 - ightharpoonup Log-linear model: Kombination möglicher Abhängigkeiten zwischen f_1^J und e_1^I
 - hicktriangle Suche: Finden des wahrscheinlichsten, "plausibelsten" Zielsatzes e_1^I
 - Optimierung: automatische Bewertung der Ausgabe und Optimierung
- Ähnlichkeiten zur Spracherkennung, aber
 - ▶ Nicht-monotone Suche
 - ▶ Ausgabe schwerer zu interpretieren (z.B. bei Synonymen, anderer Grammatikstruktur, ...)



Wort-Alignment

- ► Eingeführt von IBM 1989–1993
 - **⊳** Sequenz von IBM-1, ..., IBM-5 Modellen
 - ▶ Berechnung durch den EM-Algorithmus
- Erweiterungen der RWTH
 - ▶ Zusätzliches Modell (HMM), statt IBM-2
 - > Effiziente Implementierung
 - ▶ Open Source Toolkit: GIZA++





Annahmen der Zero-Order Alignment-Modelle

$$egin{aligned} Pr(f_1^J|e_1^I) &= p(J|I) \cdot Pr(f_1^J|J,e_1^I) \ &= p(J|I) \cdot \sum_{a_1^J} Pr(f_1^J,a_1^J|J,e_1^I) \ &= p(J|I) \cdot \sum_{a_1^J} \prod_{j=1}^J p(a_j|j,J,I) \cdot p(f_j|e_{a_j}) \end{aligned}$$



Annahmen der Zero-Order Alignment-Modelle

$$Pr(f_1^J|e_1^I) = p(J|I) \cdot \sum_{a_1^J} \prod_{j=1}^J p(a_j|j,J,I) \cdot p(f_j|e_{a_j})$$

► Längenmodell: Abhängigkeit der Länge J nur vom Zielsatz e_1^I :

$$Pr(J|e_1^I) = p(J|I)$$

► Alignment Model: Abhängigkeit nur an der absoluten Position j (und den Längen J und I):

$$Pr(a_{j}|a_{1}^{j-1},J,e_{1}^{I})=p(a_{j}|j,J,I)$$

Lexikon Wahrscheinlichkeit: Abhängigkeit nur von e_i in der Position $i=a_j$:

$$Pr(f_j|f_1^{j-1},a_1^J,J,e_1^I) = p(f_j|e_{a_j})$$





Übung 2

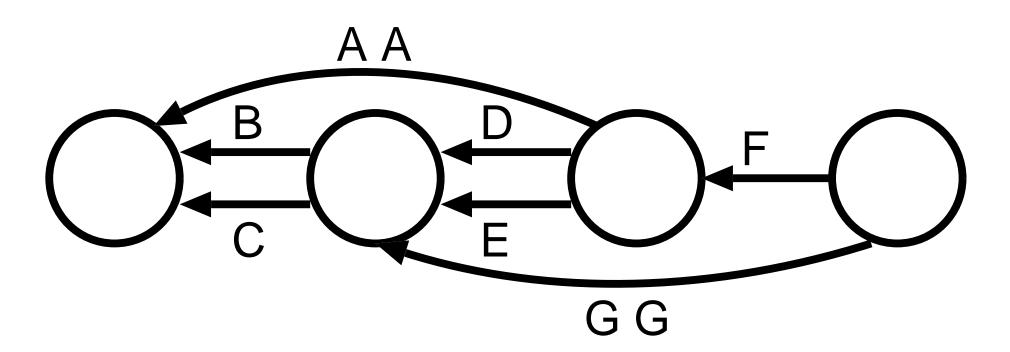
- ► Ziel: Konstruktion eines (einfachen) Übersetzers für Italienisch-Englisch
- ► Eingabe: unbekannte Sätze in Italienisch
- ► Ausgabe: Übersetzung in Englisch





Berechnung der minimalen Kosten

- ► Einfach: Berechnung des Satzes mit den minimalen Kosten
- ► Semi-Einfach: Berechnung der nächsten Alternative für einfache Übergänge
- Problematisch: Berechnung der nächsten Alternative für beliebig lange Übergänge



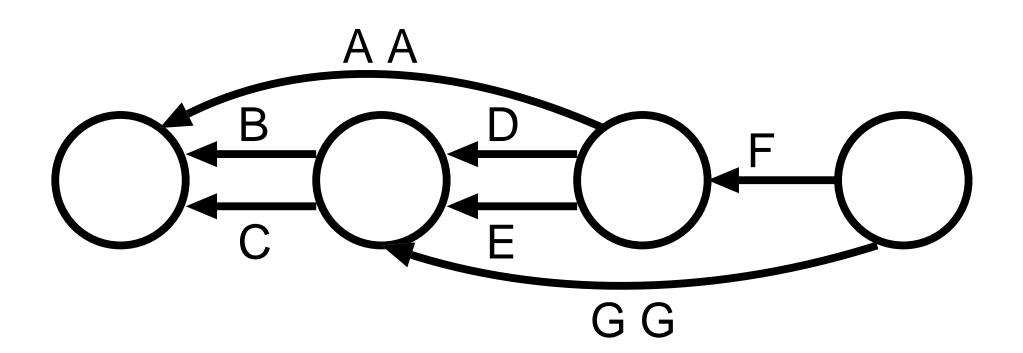


Berechnung der minimalen Kosten

► Einfach: (langweilig)

► Semi-Einfach: (langweilig)

▶ Problematisch: Eure Aufgabe



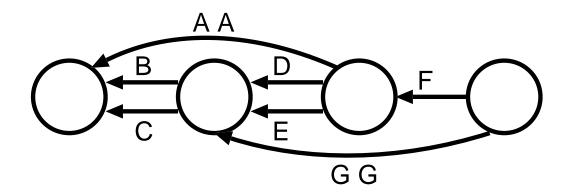


A*-Suche

- ► single-best Berechnung einfach: jeweils besten Pfad abspeichern
- ▶ n-best Berechnung durch den A*-Suchalgorithmus
 - > informierter Suchalgorithmus
 - untersucht Knoten zuerst, die am vielversprechendsten sind
 - \triangleright benötigt *optimistische* Schätzungsfunktion f(x)
- lacksquare in unserer Übersetzung: f(x)=g(x)+h(x), mit
 - hd g(x) sind die Übersetzungskosten
 - $\triangleright h(x)$ sind die besten Pfade zum Knoten

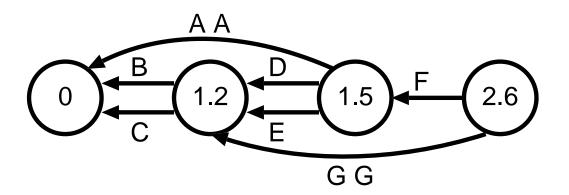


1.5 # X Y # A A
1.4 # X # B
1.2 # X # C
Tabelle: 1.2 # Y # D
1.3 # Y # E
2.5 # Y Z # G G
1.1 # Z # F





1.5 # X Y # A A
1.4 # X # B
1.2 # X # C
Tabelle: 1.2 # Y # D
1.3 # Y # E
2.5 # Y Z # G G
1.1 # Z # F

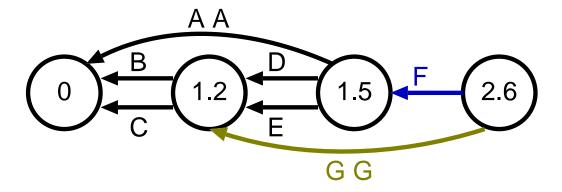




1.5 # X Y # A A
1.4 # X # B
1.2 # X # C
Tabelle: 1.2 # Y # D
1.3 # Y # E
2.5 # Y Z # G G
1.1 # Z # F

hyp	f(x)	g(x)	h(x)
F	2.6	1.1	1.5
G G	2.7	2.5	1.2

⇒ expandiere F



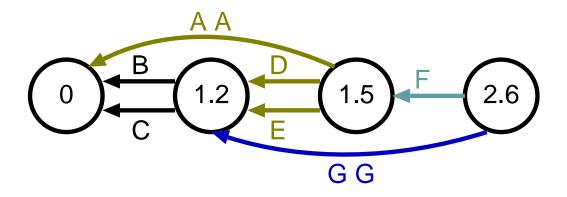


1.5	#	XY	#	AA
1.4	#	X	#	В
1.2	#	X	#	C
1.2	#	Y	#	D
1.3	#	Υ	#	E
2.5	#	ΥZ	#	GG
1.1	#	Z	#	F

Tabelle:

hyp	f(x)	g(x)	h(x)
AAF	2.6	2.6	0
DF	3.5	2.3	1.2
EF	3.6	2.4	1.2
GG	2.7	2.5	1.2

- \Rightarrow gib A A F aus
- \Rightarrow expandiere G G



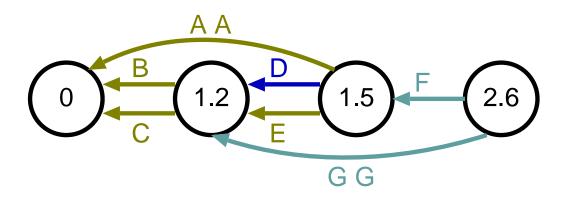


	1.5	#	X I	#	AA
abelle:	1.4	#	X	#	В
	1.2	#	X	#	C
	1.2	#	Υ	#	D
	1.3	#	Υ	#	Ε
	2.5	#	ΥZ	#	G G
	1.1	#	Z	#	F

V V # A A

hyp	f(x)	g(x)	h(x)
DF	3.5	2.3	1.2
EF	3.6	2.4	1.2
BGG	2.9	2.9	0
CGG	2.7	2.7	0

- \Rightarrow gib C G G aus
- \Rightarrow gib B G G aus
- \Rightarrow expandiere D F





Fragen?

Ihr wisst wo unser Büro ist :-)

