

## Kommentarer kring koden

- Eftersom jag inte behärskar .NET fullt ut och har jobbat lite annorlunda i kursen jag läser så har jag fått lösa vissa saker på mitt egna vis snarare än hur det kanske är "meningen" att man jobba med .NET. Här tänker jag framförallt på mitt sätt att implementera funktioner för att användaren ska kunna ta bort en eller alla tävlare. Jag försökte få till något i stil med: 'onclick="@ViewBag.Repository.DeleteAllAthleteResults();"' och försökte även använda denna metod i en JavaScript funktion. När jag inte lyckades så fick jag lösa problemet på ett sällsynt fult sätt, dvs jag lade till två extra variabler i AthleteResultsContract (DeleteAthleteResults och DeleteAllAthleteResults) och använde dessa i ett HTML-formulär. Variablernas default-värde är 0, men om användaren klickar på "Ta bort tävlare" eller "Ny tävling" så sätts värdet till 1. En if-sats i kontrollern kollar sedan om värdet är 1, och om detta är fallet kommer metoden som tar bort tävlare från databasen att exekveras.
- Jag valde att ha ett HTML-formulär för varje gren som det ska skrivas in resultat eftersom jag tyckte det var bättre att ha en "Spara"-knapp för varje gren istället för en knapp som sparar alla grenarnas resultat. Detta ledde till en mer invecklad kod eftersom de formulär som det inte skrivs in resultat för skickar 0 som värde (vilket alltså inte ska sparas i databasen). Detta var ett medvetet beslut eftersom jag tyckte att användargränssnittet blev bättre på det sättet. Kanske går detta dock att implementera på ett bättre sätt.
- Något som hade kunnat göras mer underhållsvänligt är CSS-koden. Eftersom jag har använt mig av ett flertal färgkoder och ibland använder en och samma färg på olika ställen så kanske det hade varit bättre att använda mig av Sass-/Less-variabler för att det ska bli lättare att ändra dessa vid behov.

## Vad som skulle kunna läggas till i kommande versioner

- På åskådar-sidan uppdateras inte resultaten kontinuerligt i min lösning. Vad jag har förstått så krävs en del kunskaper inom Ajax och JavaScript för att detta ska kunna implementeras. Jag kände att det skulle vara ganska tidskrävande att sätta mig in i dessa, men eftersom det står med i uppgiftsbeskrivningen så är jag villig att komplettera med en realtids-implementering om så önskas.
- I tiokamp skiljer sig grenarnas ordning för damer och herrar. I min lösning har jag använt mig av herrarnas ordning eftersom tiokamp är en vanligare sport bland män. Ett tilläggsförslag är att ha en möjlighet att välja mellan damer och herrar innan en ny tävling påbörjas.
- Poäng-uträkningarna för löpgrenarna förutsätter att tidtagningen är automatiserad. Vid manuell tidtagning ska det dock läggas till 0,14 eller 0,24 sekunder beroende på

vilken gren det gäller. En möjlighet att välja mellan automatisk och manuell tidtagning skulle därför kunna läggas till.