Esitutkimus

# LAN-projekti

versio 1.0

Tiedot

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Oppilaitos | Koulutusohjelma | Opintojakso |
| Tekijä: Niklas Sundell | | Tulostettu: |
| Jakelu: Leena Järvenkylä-niemi | |  |
| Dokumentin tila: Valmis tarkistukseen | | Muokattu: |
| Valmis | | 26.1.2018 |

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Päiväys | Tekijät | Selite (muutokset, korjaukset...) |
| 1.0 | 26.1.2018 | Niklas Sundell | viimeistely, tarkistus |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Sisällysluettelo

1. Projektin idea
   1. Projektin taustaa
   2. Ryhmän taustaa
2. Projektin organisointi
3. Nykyinen järjestelmä
4. Havaitut ongelmat ja riskit
5. Tavoitteet ja vaatimukset
   1. Toiminnalliset vaatimukset
   2. Ei-toiminnalliset vaatimukset
6. Rajaukset
7. Ympäristöä ja liittymät
8. Hyödyt
9. Kustannukset
10. Aikataulu
11. Toteutusvälineet
12. Projektin kannattavuus
13. Lisätietoja

## 1 PROJEKTIN IDEA

Tämän projektin idea on luoda sivut tulevaa LAN-tapahtumaa varten, jonka avulla voit ilmoittautua tapahtumaan, varata paikan itsellesi tai hakea tapahtumaan liittyvää tietoa.

* 1. LAN-projekti sai alkunsa ryhmänohjaajan tehtävänannon johdosta. Jokainen ryhmäläinen luo ja suunnittelee oman projektinsa itse.
  2. Ryhmä koostuu datanomiopiskelijoista, jotka opiskelevat toisella vuodella tieto- ja viestintätekniikan perustutkintoa ammattiopisto Tredussa.

## 2 PROJEKTIN ORGANISOINTI

Projektista vastaa yksi henkilö, jolla on vuoden kokemus ohjelmointialalta.

## 3 NYKYINEN JÄRJESTELMÄ

Nykyistä järjestelmää ei ole.

## 4 HAVAITUT ONGELMAT JA RISKIT

Projektin suurin riski on aikataulusta myöhästyminen.

## 5 TAVOITTEET JA VAATIMUKSET

**5.1** Sivuston tavoite on saavuttaa suosiota osallistujien keskuudessa sekä palvella heitä mahdollisimman onnistuneesti.

**5.2** Sivusto vaatii ahkeraa ylläpitoa ja osaamista ohjelmoinnista.

## 6 RAJAUKSET

Tämä järjestelmä tarkoitetaan vain oppilaitos Tredun järjestämien tapahtuminen käyttöön.

**7 YMPÄRISTÖ JA LIITTYMÄT**

Sivun tekijät tarvitsevat hyvän ja ergonomisen ATK-tilan ja käyttöönsä toimivan PHP- ja HTML-ympäristön.

## 8 HYÖDYT

Projektin toteuttaja joutuu antamaan kaikkensa, saadakseen sivusta toimivan ja selkeän.

## 9 AIKATAULU

Projekti tulee olla valmis ennen järjestettävää LAN-tapahtumaa.

## 10 KUSTANNUKSET

Kustannuksia ei tässä vaiheessa tiedetä. Kun projekti julkaistaan nettiin, sivujen osoitteesta voi tulla kuluja.

## 11 TOTEUTUSVÄLINEET

Ohjelmoija toteuttaa sivut Notepad++ -ohjelmalla sekä MySQL -tietokantaa käyttäen.

## 12 PROJEKTIN KANNATTAVUUS

Projekti on halpa toteuttaa. Oikeat tekijät voivat saattaa sen loppuun.

## 13 LISÄTIETOJA Tällä hetkellä lisätietoja ei ole saatavilla.