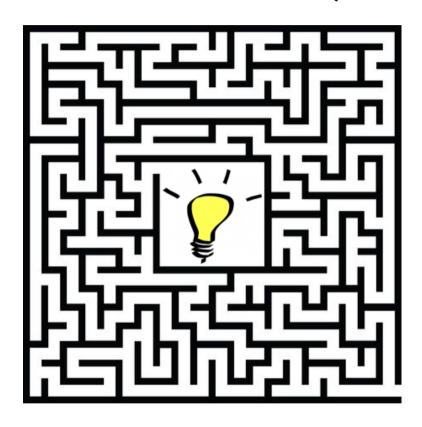
Prof. Dr. H. Pagnia

Advanced IT (Testate Aufgaben)



Herbst/Winter 2021/22 DF

**DHBW Mannheim** 

## Testat Aufgabe 2

## **Testat Aufgabe 2** (max. 5 Punkte)

Entwerfen Sie mit TCP einen Server, der Nachrichten speichert und zur Abfrage über das Netz bereit hält. 
Zum Ablegen einer Nachricht auf dem Server sendet ein Client einen String mit dem folgenden Format an den Server:

**SAVE** beliebig langer String mit abschließendem Zeilenende

Der Server generiert nach dem Empfang einen neuen geeigneten eindeutigen Schlüssel (als String) und speichert die Nachricht in einer Datei, wobei der Schlüssel als Dateiname verwendet wird. Danach sendet der Server den Schlüssel zurück an den Client:

## **KEY** schluessel

Alle Dateien sollen auf dem Server auf dem Desktop im Verzeichnis "Messages/" abgespeichert werden, das Sie vorher schon anlegen sollten.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Einen ähnlichen Dienst bieten pastebin.com bzw. ZeroBin (https://sebsauvage.net/wiki/doku.php?id=php%3Azerobin)

Zum Abrufen einer Nachricht sendet ein Client einen String:

**GET** schluessel

an den Server, der daraufhin überprüft, ob eine entsprechende Datei existiert.

Falls ja, sendet er den Inhalt der Datei an den Client:

**OK** dateiinhalt

Anderenfalls sendet er:

**FAILED** 

Implementieren Sie den Server auf Port 7777 sowie einen Client zum Testen.

## **Tipps**

- Implementieren Sie den Server als Non-Persistent Server und passen Sie den Client entsprechend an.
- Verwenden Sie die Filter-Streams PrintWriter und BufferedReader.
- Verwenden Sie split aus der Klasse String zum Zerlegen der Nachrichten.
- Verwenden Sie die Klassen FileReader und FileWriter zum Zugriff auf die Dateien:
  - new BufferedReader(new FileReader(filename))
  - new PrintWriter(new FileWriter(filename))
- Erzeugen Sie den eindeutigen Schlüssel mithilfe eines Zufallszahlengenerators.

Ü-5

Version 1.1

Die Bearbeitung erfolgt einzeln oder in Zweiergruppen. Für Client und Server sind geeignete Testfälle zu dokumentieren. Einzureichen ist bis **spätestens zum Mo. 17.01.2022 23:59 Uhr** ein ZIP-File mit

- (1) einem src Verzeichnis mit dem kompilierbaren (und kommentierten!) Java-Code,
- (2) einem class Verzeichnis mit dem lauffähigen Code,
- (3) einem test Verzeichnis mit der Testdokumentation,
- (4) einer von der/dem/den Bearbeitenden handschriftlich unterschriebenen Ehrenwörtlichen Erklärung mit der Zusicherung, dass das Programm eigenständig entwickelt und implementiert wurde.

Advanced IT

DHBW Mannheim © H. Pagnia Version 1.1 Herbst/Winter 2021/22

Ü–6