

ACÀMICA

Agenda

Daily

Programo: Promesas

Buenas prácticas

Break

Programamos: API de GitHub

Programan: Promesas, Documentación y DOM

Cierre



TEMA DEL DÍA

Promesas

En el meeting de hoy veremos cómo trabajar con promesas en JavaScript.

Daily



Daily



Sincronizando...

Toolbox



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Challenge



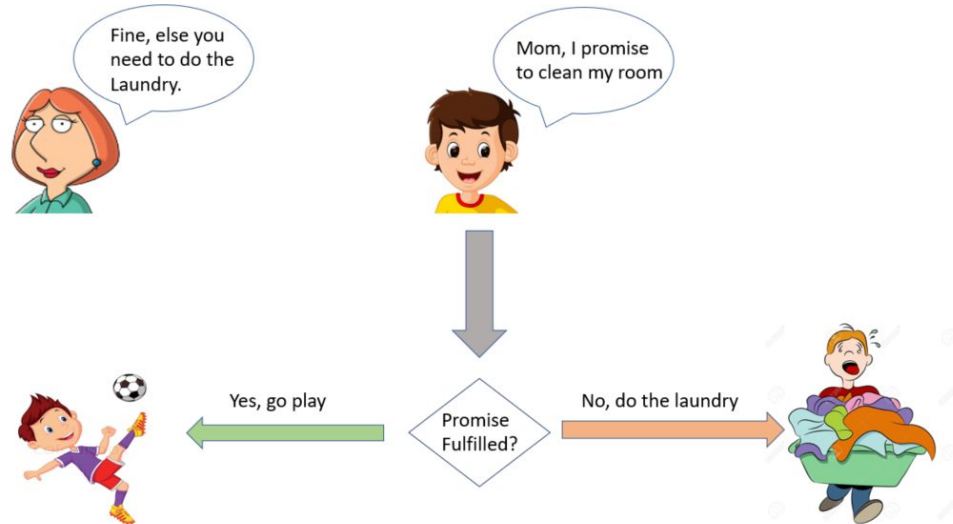
¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Promesas



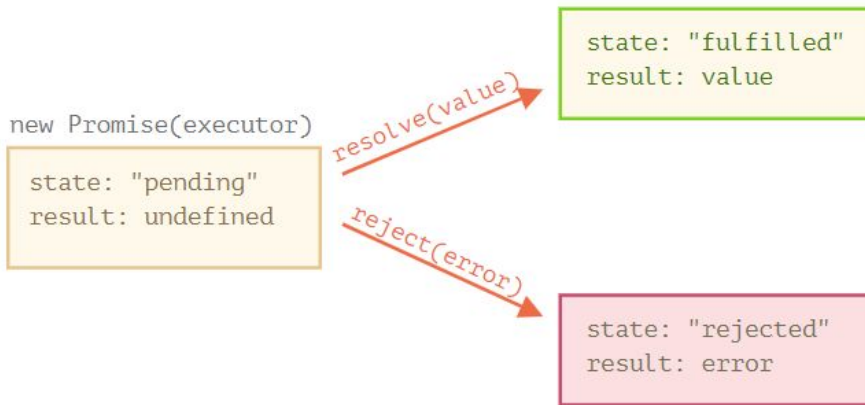
Promesas

Las promesas son objetos que representan la finalización exitosa o el fracaso de una operación asíncrona



Promesas

Cuando una promesa es finalizada con éxito tendremos disponible el resultado en el método **then**. Por el contrario, si finaliza sin éxito el resultado estará disponible en el método **catch**.



Fetch





Fetch

Fetch es una función para acceder a recursos del servidor de manera asíncrona, basado en promesas.

Nos va a permitir realizar llamadas HTTP a cualquier lugar y capturar su respuesta para disponer de la información.

Instala la librería con NPM
npm i node-fetch

Incluirla en tu código fuente
const fetch = require('node-fetch');

Programo

squad leads



Promesas



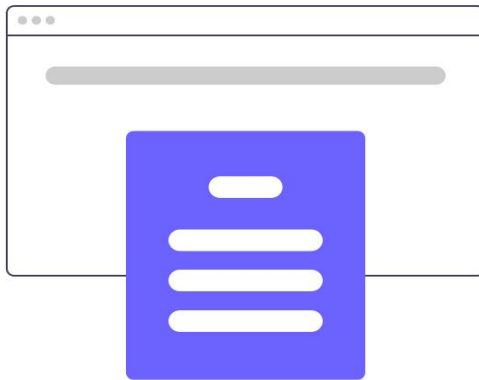
```
let meeting = new Promise(function(resolve, reject) {  
    console.log("Veamos la demo en vivo");  
  
    if( ¿comprendiste todo? ){  
        resolve("Vamos por más")  
    }else{  
        reject("Vuelve a consultar al equipo  
docente");  
    }  
});  
  
meeting.then(  
    result => alert(result), // Muestra "Vamos por  
más"  
);  
  
meeting.catch(  
    error => alert(error), // Muestra "Vuelve a  
consultar ..."  
);
```

Buenas prácticas



Leer documentación

Entrena esta habilidad, es de suma importancia para un desarrollador/a comprender la documentación escrita por terceros.



A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup sits on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver spoon are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even.

¡BREAK!



Programamos

todos/as



Javascript

Programamos

Vamos a utilizar una API que nos brinda GitHub para **traer información a nuestro desarrollo.**

En el siguiente ejercicio vamos a crear juntos una función que reciba como parámetro un usuario de GitHub y nos dé su información y cuáles son sus 5 primeros seguidores.

Encuentra la información de la persona usuaria haciendo una llamada a:

[https://api.github.com/users/ + username](https://api.github.com/users/+username)

Programman

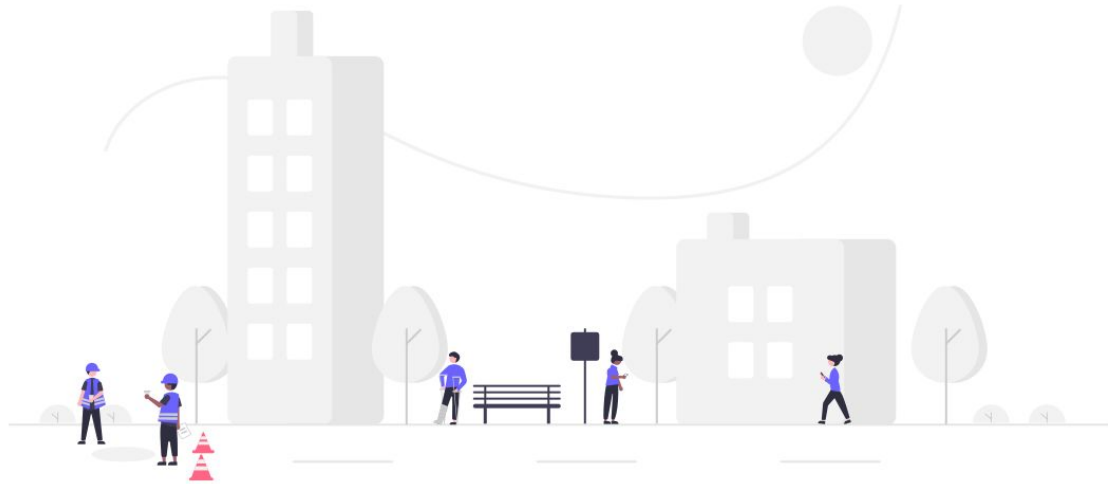
trainees



Actividad

Ciudades

Crea un array donde almacenes al menos **10** nombres de ciudades del mundo.



Actividad

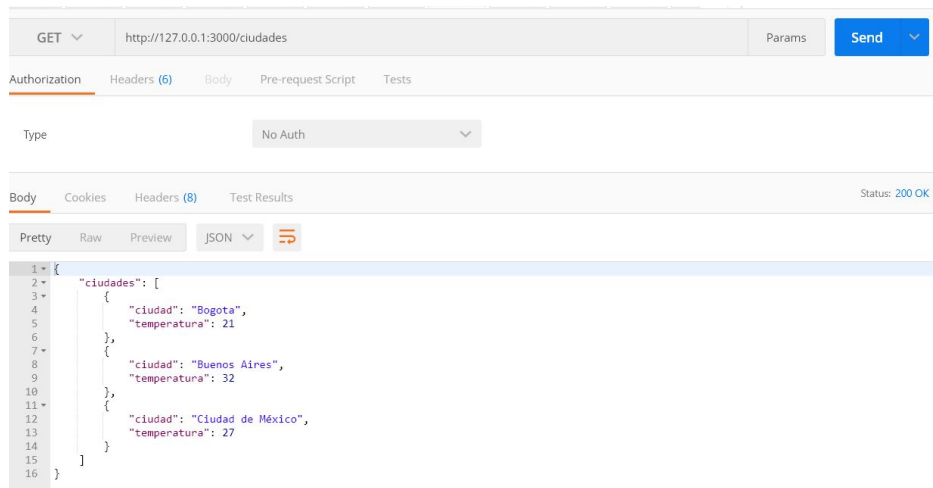
Endpoint

Crea un endpoint que te devuelva **3 ciudades de forma aleatoria.**



Temperatura

Mediante una promesa, has un llamado a la API de <https://openweathermap.org/> para enriquecer los datos con la temperatura actual de la ciudad.



Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio de la meeting de hoy.
- 2) Lee la toolbox 20.
- 3) Resuelve el challenge.

ACÀMICA