

ACÀMICA

Agenda

Daily

Programo: Arquitectura de una aplicación

Buenas prácticas

Break

Programamos: Teléfonos celulares

Programan: ORM

Cierre



Arquitectura de una aplicación

Hoy vamos a ver cómo organizar nuestros archivos para obtener una arquitectura fácil de comprender, y escalable en el tiempo.

Daily



Daily



Sincronizando...

Toolbox



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Challenge



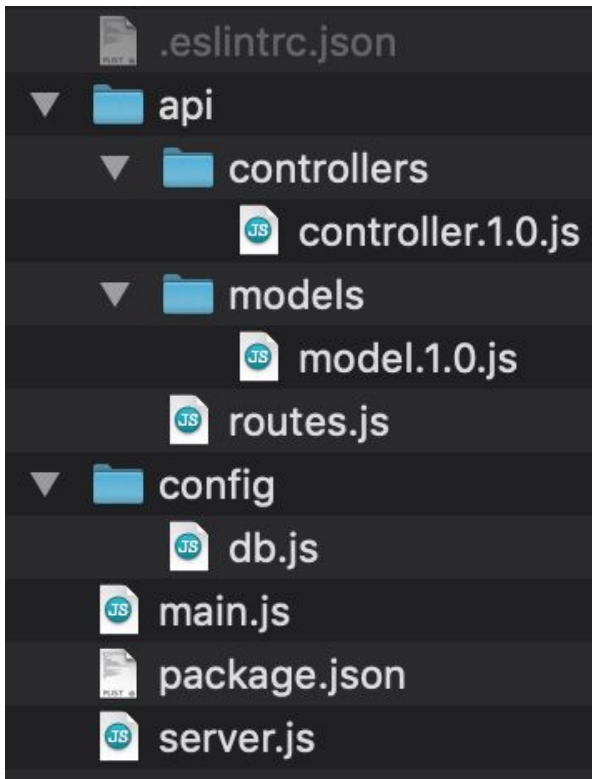
¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Teoría

Arquitectura de una aplicación



Existen diversas formas de agrupar el código fuente de una aplicación, pero lo más importante es que el nombre de la carpeta que elijan sea una representación fiel de lo que van a encontrar allí dentro.



Arquitectura

Puedes organizar tus archivos utilizando:

- Rutas
- Modelos
- Variables de entorno



Programo

squad leads



Backend

Arquitectura

Mira en vivo cómo tu Squad Lead construye una aplicación desde cero.



Buenas prácticas



Orden, orden y más orden

El orden es un aspecto fundamental en tu aplicación. Algunas recomendaciones para lograrlo son:

- Genera una buena estructura de carpetas.
- Utiliza nombre de archivos descriptivos.
- Define una lógica y siguela durante todo el proyecto.
- Ten orden dentro de tu código: escribe variables, arrays, objetos y/o funciones con nombres descriptivos.



Tip: *¿Tienes dudas si tu orden es correcto? Pregúntale a un compañero qué hace tu código y sin ejecutarlo debe poder responderte.*

A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup is placed on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver fork are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even, highlighting the textures of the coffee and the smooth surface of the cup.

¡BREAK!



Programamos

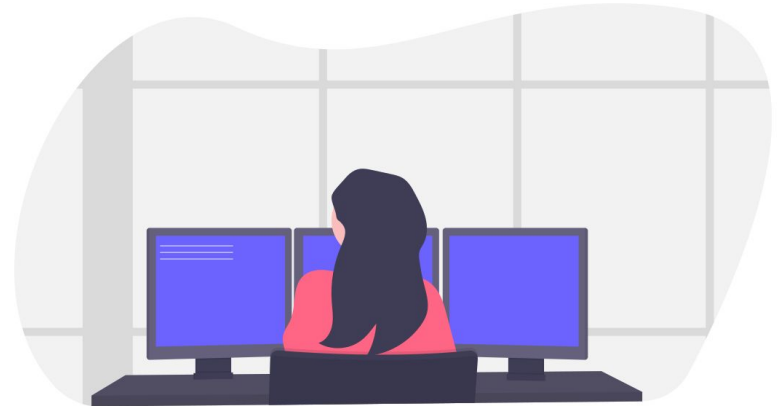
todos/as



Programamos

Programemos la siguiente estructura:

Actualiza la conexión a la DB en tu Sprint Project para que trabaje con variables de entorno.



Programman

trainees



Mi primera API persistente

Toma tu Sprint Project y realiza las siguientes modificaciones:

- Agrupa los endpoints en rutas.
- Agrega las credenciales de tu DB a variables de entorno.



Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio de la meeting de hoy.
- 2) Lee la toolbox 29.
- 3) Resuelve el challenge.

ACÀMICA