# Проект:

# Разработка на Уеб сайт на ASP.NET и език за програмиране C#

Сайт за обяви за имоти "Realtor"

Проектна документация

Съставен от:

Николай Неделчев

# Съдържание

Описание	3
•	
•	
• •	
	Описание  Ръководство на потребителя  Начална страница  Регистрация  Потребител  Администратор  Описание на базата данни  Описание на използвани компоненти  Лопълнителни бележки

#### 1. Описание

Разработения от мен проект представлява уебсайт за публикуване на обяви за имоти. Сайтът предоставя възможност за публикуване на обяви за имоти от регистрирани потребители, за прикачване на изображения към тях, както и за преглед или изтриване на вече създадените обяви. В допълнение сайта предоставя възможност за регистрация, вход, редактиране на основни данни на потребителите и задаване на роли на различните потребители.

Функционалността на уебсайта зависи от ролята на потребителя. Предвидени са две роли — такава на администратори (Admin) и друга - на потребители (User). Администраторите имат възможност да управляват правата на потребителите чрез присъединяване на роля, както и да добавят/изтриват/редактират възможните градове за обявите на имоти. Също така администраторите имат възможност да изтриват обявите на всеки един потребител, но нямат права да създават собствени обяви за имоти. Регистрираните потребители с присъединена роля User имат право да създават обяви за предлаган от тях имот, като също така могат да приложат до 5 снимки към обявата си. Потребителите могат да изтрият собствените си обяви, но нямат права да изтриват обавите на други потребители. В случай, че посетителя на сайта не е аутентикиран, то тогава той има възможност да разглежда обявите, без да може да създава такива, или може да се регистрира и впоследствие аутентикира.

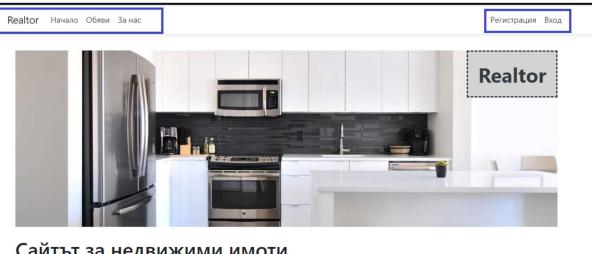
Сайтът е разработен с ASP.NET MVC и език за програмиране С#. За разработването на проекта е използвана MS SQL LocalDB база данни. Прикачването на изображенията става в директорията wwwroot\images, а името и пътя на всяко изображение се съхранява в базата данни. При изтриване на дадена обява изображенията също биват изтривани от root директорията. На страницата, показваща списък с публикуваните обяви са добавени филтри за избор на град, тип имот и това дали имота се продава или е под наем. При избор и преглед на обява изображенията се разглеждат посредством каросел, а под изображението стои останалата информация относно обявата.

### 2. Ръководство на потребителя

#### 2.1 Начална страница.

Маркираните полета в горния ляв ъгъл служат за навигация към различните страници. Ако потребителят е анонимен, то той има възможност да разгледа наличните обяви чрез натискане на бутона "Обяви" на навигационната лента или бутона "Към обявите", но няма възможност да публикува такава.

За да се публикува обява е необходима регистрация и последващ вход в апликацията. Регистрацията на потребител или входа за вече регистрирани потребители става през маркираните полета в горния десен ъгъл на навигационната лента.



#### Сайтът за недвижими имоти

Тук са публикувани редица обяви за наем или продажба на имоти в страната.

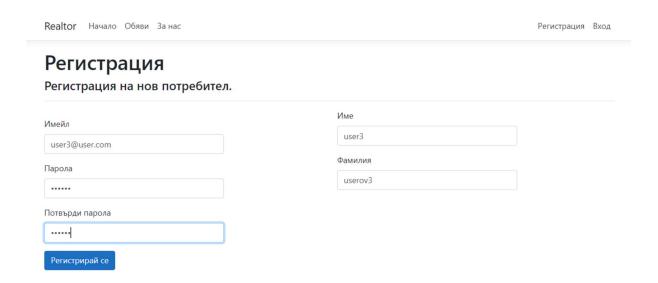
Ако предлагате имот моля регистрирайте се, за да качите обява. Ако търсите имот независимо какъв - топ локации, луксозни или бюджетни имоти - не се колебайте, а разгледайте наличните обяви.



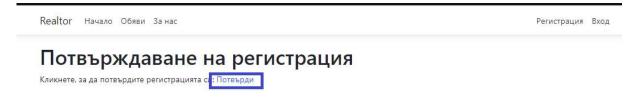
© 2021 - Realtor - За нас

## 2.2 Регистрация

При натискане на бутона "Регистрация" потребителя е отведен до формата за регистрация. Необходимо е да попълни имейл, парола, име и фамилия, за да се регистрира.



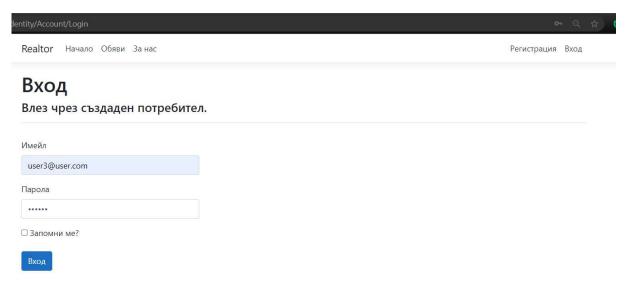
След въвеждане на данните потребителят следва да потвърди регистрацията си.



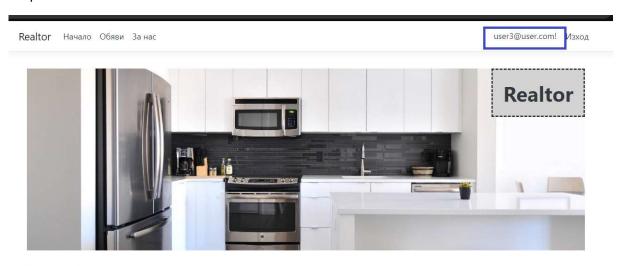
По подразбиране регистрирания потребител се присъединява към роля "User"

### 2.3 Потребител

При натискане на "Вход" на навигационната лента потребителя е препратен към формата за вход. Потребителя има различни права спрямо ролята си – административни или потребителски.



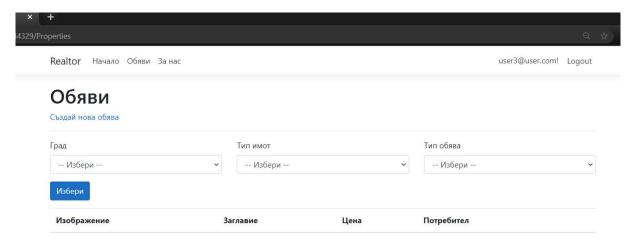
При успешен вход, в дясно на навигационната лента се показва кой е аутентикираният потребител.



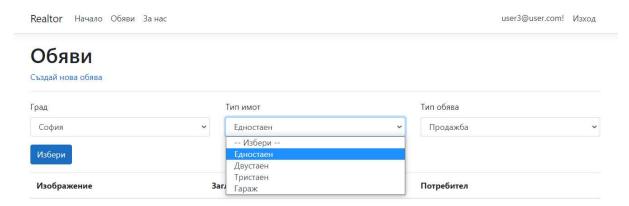
Сайтът за недвижими имоти

Потребител с роля "User" има право да разглежда, да създава обяви, както и да изтрива само своите обяви.

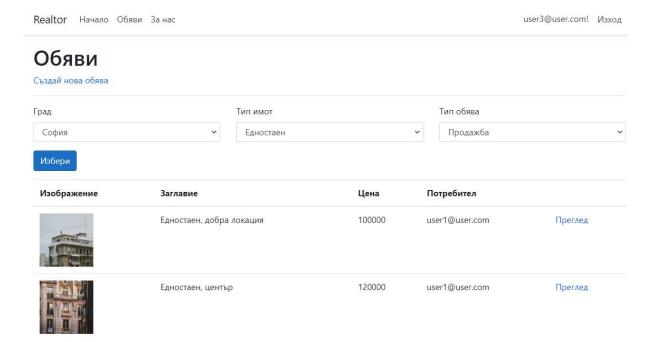
При избиране на "Обяви" от навигационната лента потребителят е препратен към списъка с налични обяви. Този списък е виден и от анонимни потребители, но разликата е, че те нямат права да създадат обява, а могат само да разглеждат.



За да се визуализират наличните обяви трябва да се избере желаните критерии за селекция от падащото менюто.



След избор на критерии и натискане на "Избери" се появяват наличните обяви.



Потребителя има възможност да прегледа избраната обява с бутона "Преглед". В този случай на екран се появяват детайли за избраната обява и прикачените изображения под формата на карусел. Снимките са могат да се преглеждат една след друга от потребителя.

Realtor Начало Обяви За нас user3@user.com! Изхи

## Преглед

Имот 2 | Продажба



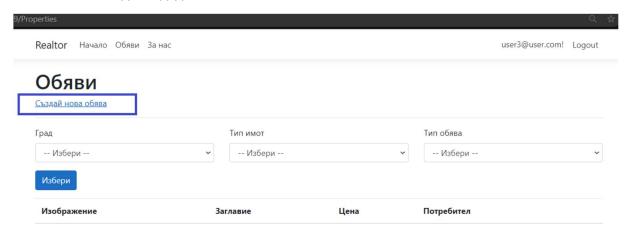
 Град
 София
 Заглавие
 Едностаен, център

 Тип имот
 Едностаен
 Описание
 Едностаен апартамент в центъра на града.

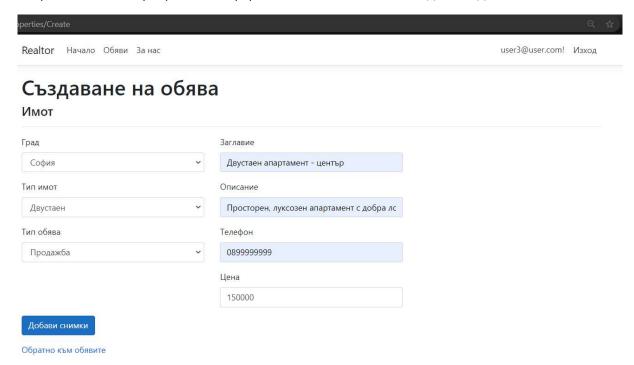
 Телефон
 0898989898
 Цена
 120000

 Потребител
 user1@user.com

При натискане на "Създай нова обява" регистрирания, аутентикиран потребител с роля "User" има възможност да създаде нова обява.



Потребителя бива препратен към форма за попълване на необходимите данни.

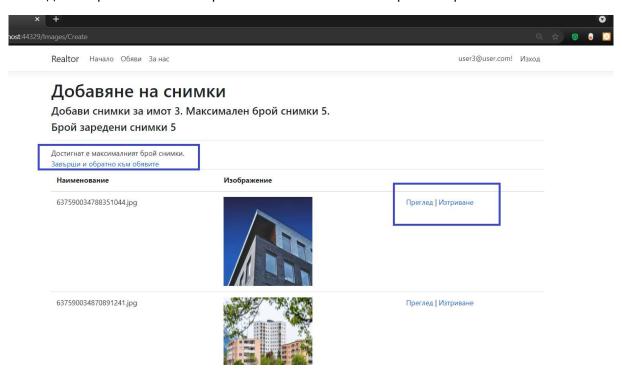


След попълване на данните потребителя следва да натисне бутон "Добави снимки". Потребителя следва избере зареди 5 снимки. да И до 6 🔯 🛞 🖈 Realtor Начало Обяви За нас user3@user.com! Изход Добавяне на снимки Добави снимки за имот 3. Максимален брой снимки 5. Брой заредени снимки 0 ↑ 📙 « Projects > Realtor > ImagesForUpload Choose File No file chosen Organize \* New folder Завърши и обратно към обявите This PC 3D Objects Наименование Desktop Documents Downloads Music Pictures ₩ Videos Local Disk (C:) \_ D (D:)

Заредените снимки се появяват в списък, а потребителя може да ги разгледа детайлно или да ги изтрие чрез оградените бутони. Като зареди всички снимки (максимум 5 за обява), потребителя може да се върне към обявите чрез натискане на линка "Завърши и обратно към обявите".

File name: 8.jpg

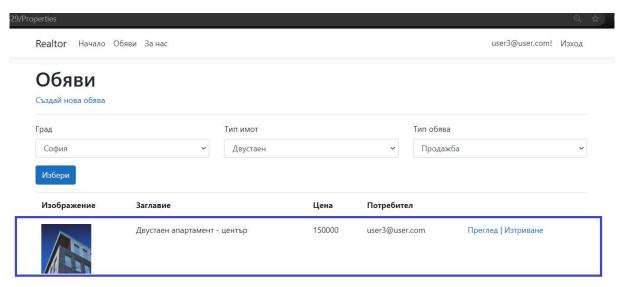
Google Drive (G:



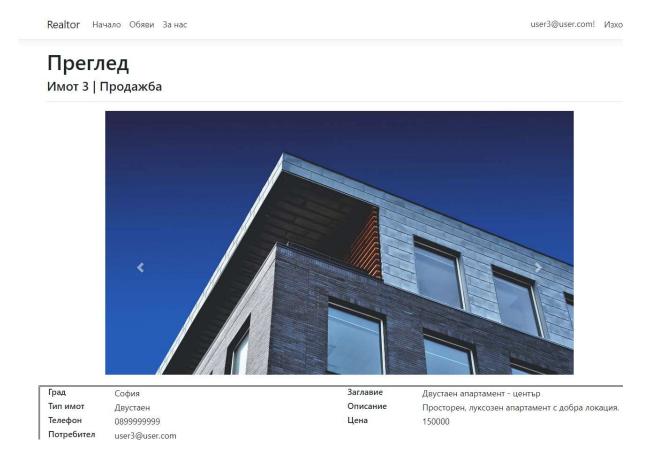
All Files (\*.\*)

Open

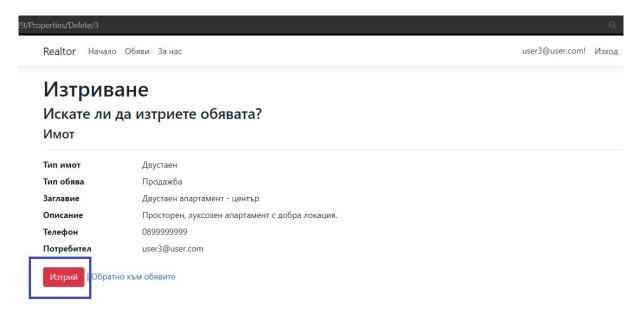
След като потребителя се върне към страницата с публикувани обави и избере критерийте за селекция, въведената от него обява се визуализира на екран.



С бутона "Преглед" отново се визуализира детайлен преглед на обявата.



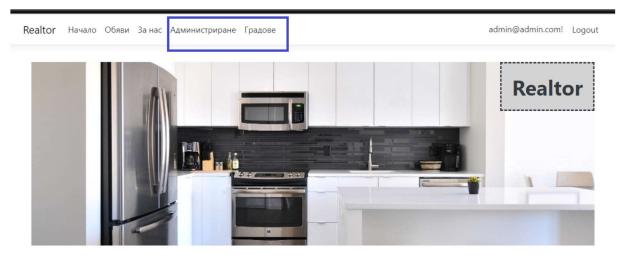
Освен бутона преглед, с който може да се прегледа обявата, потребителя може да изтрие собствената си обява чрез "Изтриване", но не може да изтрива обяви на други потребители.



След избор на изтриване обявата и снимките са изтрити от базата данни и от root директорията.

## 2.4 Администратор

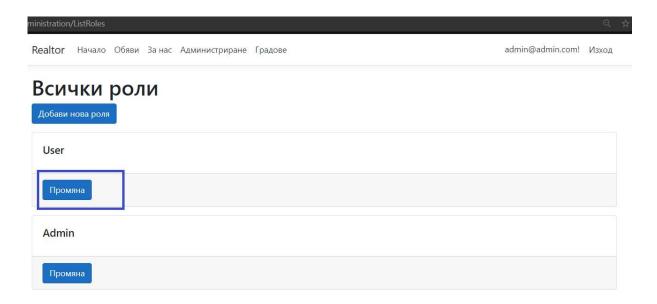
При вход на потребител с роля **администратор** на навигационната лента се повявята разширени възможности спрямо обикновен – това са панела Администриране и Градове.



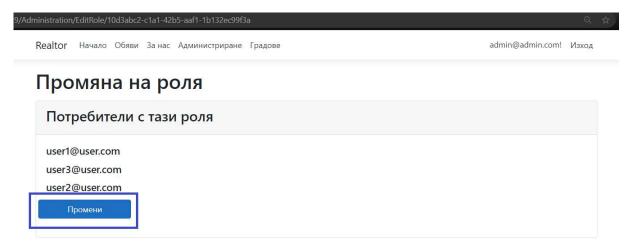
### Сайтът за недвижими имоти

Тук са публикувани редица обяви за наем или продажба на имоти в страната.

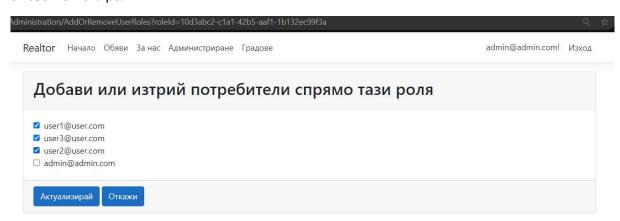
В секция Администриране, потребителят с администраторски права има възможност да присъединяват или премахват потребителите към дадена роля. За целта трябва е необходимо натискане на бутона промяна на съответната роля.



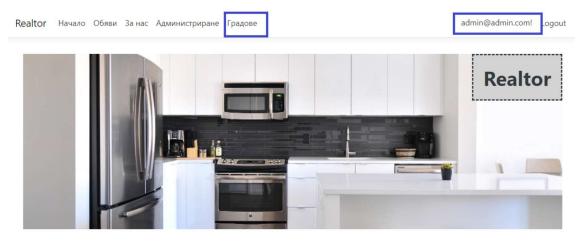
При натискане на бутона промяна се визуализира списък с потребителите с тази роля. При желание на администратора може да добави/премахне потребител от дадена роля чрез бутона промени.



На следващия екран се появява списък с отметки, индикиращи кои потребители са присъединени към ролята, а при премахване на отметката съответният потребител се премахва от съответната роля.



Администраторите имат права да изтриват обявите на всички потребители. Също така администраторите имат възможност да добавят, премахват или редактират градовете, за които могат да се създават обяви. Създадените градове се визуализират в падащото менюто при създаване на обява.



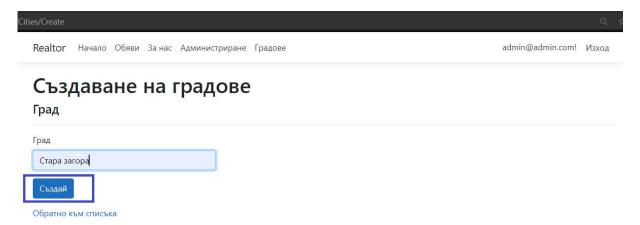
#### Сайтът за недвижими имоти

Тук са публикувани редица обяви за наем или продажба на имоти в страната.

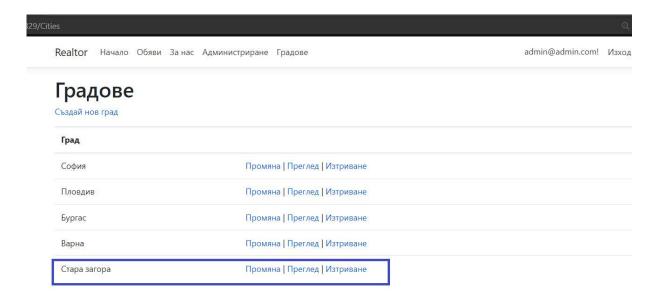
Ако предлагате имот моля регистрирайте се, за да качите обява. Ако търсите имот независимо какъв - топ локации, луксозни или бюджетни имоти - не се колебайте, а разгледайте наличните обяви.

Към обявите

Необходимо е да се въведе името на града и да се натисне бутона "Създай".

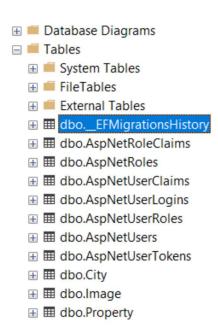


Създадения град се добавя в базата данни, визуализира се в списъка и вече може да бъде избиран от падащото меню за избор на град при създаване на обява.

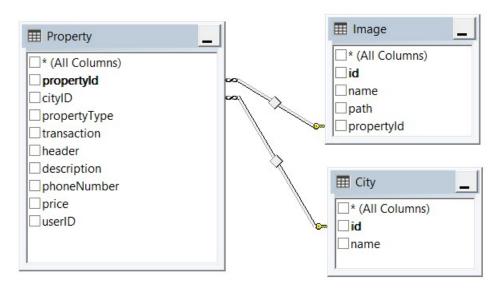


#### 3. Описание на базата данни

Използваната база данни е MS SQL LocalDB. Тя и приложена в проекта в следната директория: ~Data\Database\realtor.mdf . Създадени са общо 11 таблици — 3 таблици отразяват моделите Имот ("Property"), Изображение ("Image") и Град ("City"), а други 7 таблици се отнасят за регистрацията и аутентикацията на потребителите, като в проекта са приложени и персонализирани основни компоненти на ASP.NET Identity. Последната 11та таблица е таблицата, отразяваща миграциите чрез Entity Framework.



Връзка между Имот ("Property"), Изображение ("Image") и Град ("City"):



Таблицата Имот ("Property"), отразяваща модела "Property", има първичен ключ propertyID. Таблицата е свързана с таблица Град ("City"), чрез чуждия ключ "cityID". Модела има връзка 1:1, като една обява за имот може да има един град. Таблица Имот ("Property") е свързана с таблица Изображение ("Image"), като в таблица Изображение е добавено полето "propertyID", което е чужд ключ. Тук модела има връзка 1:М, като една обява за имот може да има много снимки.

Останалите полета на таблица Имот ("Property") са "propertyType", в което се запазва информация за типа на имота (прим. двустаен, тристаен, т.н.), "transaction", в което се запазва информация за това дали обявата е за продажба или за под наем, както и "header", "description", "phoneNumber", "price" в които се запазва информация съответно за заглавието на обявата, описанието, телефонния номер за контакт и цената. Последното поле userID запазва информация кой потребител е регистрирал обявата.

Таблица Град ("City"), се състои от първичен ключ "id" и име на града "name". От своя страна таблица Изображение ("Image") се състои от първичен ключ "id", име на изображението "name" (забележка: съответния контролер генерира автоматично и уникално име за всяка снимка), път до изображението на сървъра "path", и чуждия ключ "propertyID".

		Таблици Имот	r ("Property	y"),	, Изображение (	"Image") и Гра	ад ("City"),	ИΊ	гехните полета.		
DES	SKTOP-NF5VVGU\or - dbo.Prope	DESKTOP-NF5VVGU\Lealtor - dbo.City + X DESKTOP-NF5VVGU\altor - dbo.Ima									
	Column Name	Data Type	Allow Nulls	DE	SKTOP-NF5VVGU\altor - dbo.lmag	_	U\or - dbo.Property		Column Name	Data Type	Allow Null:
·9	propertyld	pertyld int		Column Name	Data Type	Allow Nulls	▶2	id	int		
				▶8	id	int			name	nvarchar(MAX)	✓
	cityID	int			name	nvarchar(MAX)	$   \overline{\mathbf{z}} $				П
	propertyType	int			path	nvarchar(MAX)	$\checkmark$				
	[transaction]	int			propertyld	int					
	header	nvarchar(MAX)	$\checkmark$								
	description	nvarchar(MAX)	$\checkmark$								
	phoneNumber	nvarchar(MAX)	$\checkmark$								
	price	int									
	userID	nvarchar(MAX)	~								

Тъй като проекта използва ASP.NET Identity за аутентикация и оторизация на потребители, то са генерирани 7 таблици, които следват модела на ASP.NET Identity. От тях важни за апликацията са AspNetRoles, в която се запазват ролите (в случая "Admin", "User"), AspNetUsers, която запазва

информация за регистрираните потребители, и AspNetUserRoles, в която се пази връзката кои потребители какви роли имат (т.е. връзка N:M между потребители и роли).

#### 4. Описание на използвани компоненти

В проекта е използван ASP.NET Identity за аутентикация и оторизация на потребители. Използвани възможностите И формите за регистрация, вход, потребители, като те са персонализирани. Например при регистрация на потребител освен имейл, полетата са разширени да изискват име и фамилия на потребител, като тази AspNetUsers. Разширяването е реализирано чрез класа информация се запазва в AddplicationUser, който наследява IdentityUser, като този клас е подаден на услугата services.AddDefaultIdentity<ApplicationUser>() в Startup.cs. Освен информация за потребителите, се запазва информация за създадените роли в таблицата AspNetRoles, как и за връзката кои потребители какви роли имат.

Използването на ASP.NET Identity предостави удобен начин за управляване на оторизаците чрез анотации, като така бе рестриктиран или съответно позволен достъпа до определени функционалности на сайта за различните потребители – например потребителите с роля "User" могат да създават обяви и впоследствие да изтриват само своите обяви, докато администраторите с роля "User" могат да променят наличните градове, да присъединяват/премахват потребители към роли, както и да изтриват всяка една обява създадена от потребител, но не могат сами да създадат обява.

В проекта също така е използван и Entity Framework, като чрез него са създадени таблиците в базата данни и са мапнати обектите (прим. изпълнени команди в package manager console: addmigration "initial" & "update-database").

#### 5. Допълнителни бележки

За тестови цели създадените към момента юзъри са следните:

Юзър	Парола
admin@admin.com	Admin1#
user1@user.com	User1#
user2@user.com	User2#
user3@user.com	User3#
user4@user.com	User4#