Procesrapport

Tidsplan

Før arbejde

Process	17-04-2023	18-04-2023	19-04-2023	20-04-2023	21-04-2023	22-04-2023	23-04-2023	24-04-2023	25-04-2023	26-04-2023	27-04-2023
Create database tables/entity classes with EntityFramework Core											
Create repository classes for the database entity classes											
Create controllers for the web api											
Setup UI on the website and setup chat with SignalR											
Create unit test											
Finish documentation											

Efter arbejde

Process	17-04-2023	18-04-2023	19-04-2023	20-04-2023	21-04-2023	22-04-2023	23-04-2023	24-04-2023	25-04-2023	26-04-2023	27-04-2023
Create database tables/entity classes with EntityFramework Core											
Create repository classes for the database entity classes											
Create controllers for the web api											
Setup UI on the website and setup chat with SignalR											
Create unit test											
Finish documentation											

Class Diagram

User

Int : Id

String: Username String: Password String : Salt

Bool: IsLoggedIn

List<User> : FriendList

Friend

Int : Id

Int : UserId1 Int: UserId2 Int : Id

Int : SenderUserId

Int : ReceiverUserId

DateTime : RequestDate

FriendRequest

PasswordHelper

Placeholder

string HashPassword(string password, out byte[] salt)

bool VerifyPassword(string password, string hash, byte[] salt)

API Controllers

UserController

placeholder

void Login(string email, string password)

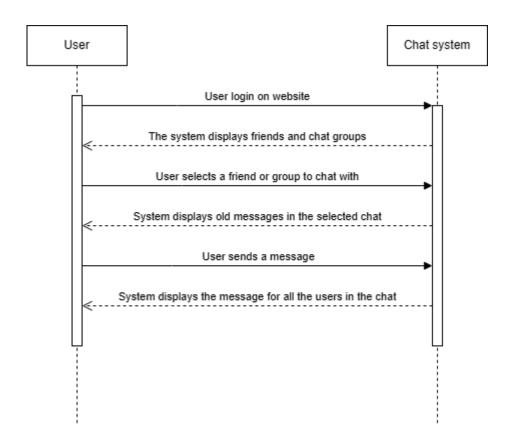
void Logout(int userId)

MessageController

placeholder

void SendMessage(string message, int chatId)

System Sequence Diagram



Konklusion

Færdige Mål/Features

Login:

Når man åbner hjemmesiden bliver man bedt om at logge ind eller lave en ny bruger. Brugerens adgangskode skal opfylde nogle krav som f.eks. mindst ét stort bogstav, mindst ét tal og det skal være mindst 8 karakterer langt.

Brugerens adgangskode bliver krypteret med "PBKDF2" og "Password salting".

Der er dog stadig nogle små ting jeg gerne ville have ændret, angående autorisation når brugeren bliver dirigeret til index siden.

General chat

Alle brugere der er logget ind kan skrive med hinanden i general chatten.

Ufærdige Mål/Features

Web API

Jeg nåede ikke at gøre brug af en Web API pga. jeg løb tør for tid og jeg valgte at prioritere "Privat chat" og "Gruppe chat" features over Web API'et.

Privat og Gruppe chat

Jeg nåede ikke at blive færdig med at lave privat og gruppe chats, fordi jeg løb ind i en masse problemer med at få sat SignalR grupper og hubs op.

Profil feature

Jeg nåede ikke at lave en profil, fordi jeg valgte at prioritere privat og gruppe chat feature.