

Flutter 기본 위젯 정리

레이아웃

Container

회화, 위치 지정 및 크기 조정을 위한 일반적인 위젯을 결합한 편리한 위젯입니다. **예시:**

```
1 Container(  
2   width: 100,  
3   height: 100,  
4   color: Colors.blue  
5 )
```

Row

자식 위젯을 가로로 배열하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Row(  
2   children: <Widget>[  
3     Text('Hello'),  
4     Text('World')  
5   ]  
6 )
```

Column

자식 위젯을 세로로 배열하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Column(  
2   children: <Widget>[  
3     Text('Hello'),  
4     Text('World')  
5   ]  
6 )
```

Stack

자식 위젯을 서로 위에 쌓아 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Stack(  
2   children: <Widget>[  
3     Text('First'),  
4     Text('Second')  
5   ]  
6 )
```

SizedBox

고정된 크기를 가지는 상자를 만드는 위젯입니다. **예시:**

```
1 SizedBox(  
2   width: 100,  
3   height: 100  
4 )
```

Padding

자식 위젯에 패딩을 추가하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Padding(  
2   padding: EdgeInsets.all(16.0),  
3   child: Text('Hello')  
4 )
```

Center

자식 위젯을 중앙에 배치하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Center(  
2   child: Text('Hello')  
3 )
```

Align

자식 위젯을 정렬하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Align(  
2   alignment: Alignment.topRight,  
3   child: Text('Hello')  
4 )
```

Expanded

자식 위젯을 가능한 한 많이 확장시키는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Expanded(  
2   child: Text('Hello')  
3 )
```

Flexible

자식 위젯을 유연하게 확장시키는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Flexible(  
2   child: Text('Hello')  
3 )
```

Spacer

Row나 Column에서 빈 공간을 차지하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Spacer()
```

텍스트 및 이미지

Text

단일 스타일로 텍스트를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Text(  
2   'Hello, World!',  
3   style: TextStyle(fontSize: 20)  
4 )
```

RichText

여러 텍스트 스타일을 포함할 수 있는 텍스트 위젯입니다. **예시:**

```
1 RichText(  
2   text: TextSpan(  
3     children: [  
4       TextSpan(text: 'Hello '),  
5       TextSpan(text: 'World')  
6     ]  
7   )  
8 )
```

Image

이미지를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 Image.network(  
2   'https://flutter.dev/assets/homepage/carousel/slide_1-bg-2x-3  
3   d45e5c97d6a2a80e0413d1c27d9f5cf9b9c39e426a730ec5a58c7e3a9f6a4c7.png'  
4 )
```

Icon

아이콘 글리프로 그려진 그래픽 아이콘 위젯입니다. **예시:**

```
1 Icon(  
2   Icons.favorite,  
3   color: Colors.pink,  
4   size: 24.0  
5 )
```

입력

Button

다양한 유형의 버튼이 있는 머티리얼 디자인 버튼입니다: `ElevatedButton`, `TextButton`, `OutlinedButton`.
예시:

```
1 ElevatedButton(  
2   onPressed: () {},  
3   child: Text('Click Me')  
4 )
```

TextField

사용자로부터 텍스트 입력을 받을 수 있는 위젯입니다. **예시:**

```
1 TextField()
```

Checkbox

사용자가 선택할 수 있는 체크박스 위젯입니다. **예시:**

```
1 Checkbox(  
2   value: true,  
3   onChanged: (bool? newValue) {}  
4 )
```

Radio

라디오 버튼 위젯입니다. **예시:**

```
1 Radio(  
2   value: 1,  
3   groupValue: 1,  
4   onChanged: (int? newValue) {}  
5 )
```

Switch

켜기/끄기 스위치 위젯입니다. **예시:**

```
1 Switch(  
2     value: true,  
3     onChanged: (bool newValue) {}  
4 )
```

Slider

사용자가 값을 선택할 수 있는 슬라이더 위젯입니다. **예시:**

```
1 Slider(  
2     value: 50,  
3     min: 0,  
4     max: 100,  
5     onChanged: (double newValue) {}  
6 )
```

DatePicker

날짜를 선택할 수 있는 위젯입니다. **예시:**

```
1 showDatePicker(  
2     context: context,  
3     initialDate: DateTime.now(),  
4     firstDate: DateTime(2000),  
5     lastDate: DateTime(2100)  
6 )
```

TimePicker

시간을 선택할 수 있는 위젯입니다. **예시:**

```
1 showTimePicker(  
2     context: context,  
3     initialTime: TimeOfDay.now()  
4 )
```

DropDownButton

드롭다운 목록을 표시하는 버튼 위젯입니다. **예시:**

```
1 DropDownButton(  
2     items: [  
3         DropdownMenuItem(child: Text('One')),  
4         DropdownMenuItem(child: Text('Two'))  
5     ],  
6     onChanged: (value) {}  
7 )
```

PopupMenuButton

팝업 메뉴를 표시하는 버튼 위젯입니다. **예시:**

```
1 PopupMenuButton(  
2     itemBuilder: (context) => [  
3         PopupMenuItem(child: Text('One')),  
4         PopupMenuItem(child: Text('Two'))  
5     ]  
6 )
```

네비게이션 및 구조

Scaffold

기본 머티리얼 디자인 시각적 레이아웃 구조를 구현합니다. **예시:**

```
1 Scaffold(  
2   appBar: AppBar(title: Text('App')),  
3   body: Center(child: Text('Hello, world!'))  
4 )
```

AppBar

머티리얼 디자인 애플리케이션의 상단 앱바입니다. **예시:**

```
1 AppBar(  
2   title: Text('Title')  
3 )
```

BottomNavigationBar

앱 하단에 네비게이션 바를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 BottomNavigationBar(  
2   items: [  
3     BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: 'Home'),  
4     BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.settings), label: 'Settings')  
5   ]  
6 )
```

Drawer

앱의 왼쪽에 표시되는 드로어 메뉴 위젯입니다. **예시:**

```
1 Drawer(  
2   child: ListView(  
3     children: <Widget>[  
4       ListTile(title: Text('Item 1')),  
5       ListTile(title: Text('Item 2'))  
6     ]  
7   )  
8 )
```

TabBar

탭을 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 TabBar(  
2   tabs: [  
3     Tab(text: 'Tab 1'),  
4     Tab(text: 'Tab 2')  
5   ]  
6 )
```

TabBarView

탭에 따라 다른 콘텐츠를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 TabBarView(  
2   children: [  
3     Text('Content 1'),  
4     Text('Content 2')  
5   ]  
6 )
```

FloatingActionButton

앱에서 플로팅 액션 버튼을 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 FloatingActionButton(  
2   onPressed: () {},  
3   child: Icon(Icons.add)  
4 )
```

다이얼로그 및 팝업

SnackBar

일시적인 메시지를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
2   SnackBar(content: Text('Hello'))  
3 )
```

Dialog

대화 상자를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 showDialog(  
2   context: context,  
3   builder: (context) => AlertDialog(  
4     title: Text('Title'),  
5     content: Text('Content'),  
6     actions: [  
7       TextButton(  
8         onPressed: () {},  
9         child: Text('OK')  
10      )  
11    ]  
12  )  
13 )
```

AlertDialog

경고 대화 상자를 표시하는 위젯입니다. **예시:**

```
1 showDialog(  
2   context: context,  
3   builder: (context) => AlertDialog(  
4     title: Text('Alert'),  
5     content: Text('This is an alert dialog'),  
6     actions: [  
7       TextButton(  
8         onPressed: () {  
9           Navigator.of(context).pop();  
10        },  
11        child: Text('OK')  
12      )  
13    ]  
14  )  
15 )
```