

Supported by: Rakamin Academy Career Acceleration School www.rakamin.com



Created by:
Muhammad Niko Dwi Putranto
nikoputranto@gmail.com
https://www.linkedin.com/in/niko-putranto/

"I am a fresh graduate from IPB University with a degree in Business and a deep passion for Data Analysis. Through my studies at IPB and my Data Science learning journey at Rakamin, I have gained a strong foundation in business strategy, data-driven decision-making, and analytical tools. I am eager to apply my skills in a dynamic and innovative environment, contributing to meaningful projects that drive organizational success and create a positive impact. I am excited to collaborate with forward-thinking teams and continue learning in the ever-evolving field of data analytics"

Overview



"Sebuah perusahaan di Indonesia ingin mengetahui efektifitas sebuah iklan yang mereka tayangkan, hal ini penting bagi perusahaan agar dapat mengetahui seberapa besar ketercapainnya iklan yang dipasarkan sehingga dapat menarik customers untuk melihat iklan.

Dengan mengolah data historical advertisement serta menemukan insight serta pola yang terjadi, maka dapat membantu perusahaan dalam menentukan target marketing, fokus case ini adalah membuat model machine learning classification yang berfungsi menentukan target customers yang tepat "

Customer Type and Behaviour Analysis on Advertisement



 Tulislah proses Exploration Data Analysis (EDA) yang mencakup Statistical analysis baik untuk data numerik maupun kategori, Selanjutnya buat visualisasi data untuk Univariate dan Bivariate analysis, serta Multivariate analysis

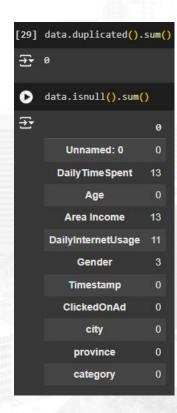
 Khusus untuk Bivariate analysis, tunjukan hubungan antara kolom umur, daily internet usage, dan daily time spent on site.

• Tulislah juga **proses korelasi heatmap** untuk mengetahui tingkat korelasi antar kolom

• **Source code** yang sudah kamu buat, dapat ditampilkan dan berikan link untuk mengakses file tersebut. Contohnya seperti di pojok kanan bawah.

Data Cleaning & Preprocessing





Pada tahap cleaning data, null atau missing value serta duplicated value pada dataset, tidak ditemukan duplicated data pada dataset, terdapat 4 kolom dengan nilai null untuk penyelesaiannya pada kolom 'DailyTimeSpent' dan 'DailyInternetUsage' menggunakan rata-rata sedangkan pada kolom 'Gender' menggunakan modus serta untuk 'Area Income' karena tidak diketahui datanya dan tidak terlalu banyak data yang hilang dapat dihapus saja.



```
data['Timestamp'] = pd.to_datetime(data['Timestamp'], errors='coerce')

# Extract year, month, week, and day into new columns
data['Year'] = data['Timestamp'].dt.year
data['Month'] = data['Timestamp'].dt.month
data['Week'] = data['Timestamp'].dt.isocalendar().week
data['Day'] = data['Timestamp'].dt.day

# Display the first few rows to verify the extraction
data[['Timestamp', 'Year', 'Month', 'Week', 'Day']].head()
```

```
    Kolom Timestamp dilakukan
ekstraksi data menjadi tahun,
bulan, minggu, dan hari seperti
yang dapat dilihat pada gambar
disamping.
```

```
target_column = 'ClickedOnAd'

# Split data
X = data.drop(columns=[target_column])
y = data[target_column]

# Display the first few rows of X and y to confirm split
X.head(), y.head()
```

 Split data dilakukan pada target x dan target y ('ClickedOnAd')



Proses feature encoding dibagi menjadi dua yaitu label encoding dan one hot encoding.
 Label encoding dilakukan pada fitur Gender dan ClickOnAd karena terdapat dua kategori, sedangkan one hot encoding dilakukan pada fitur city, province dan category.

```
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder

label_encoder = LabelEncoder()
data['Gender'] = label_encoder.fit_transform(data['Gender'])
data['ClickedOnAd'] = label_encoder.fit_transform(data['ClickedOnAd'])

# Apply One-Hot Encoding to columns with multiple categories
data = pd.get_dummies(data, columns=['city', 'province', 'category'], drop_first=True)
```



Tanpa Normalisasi

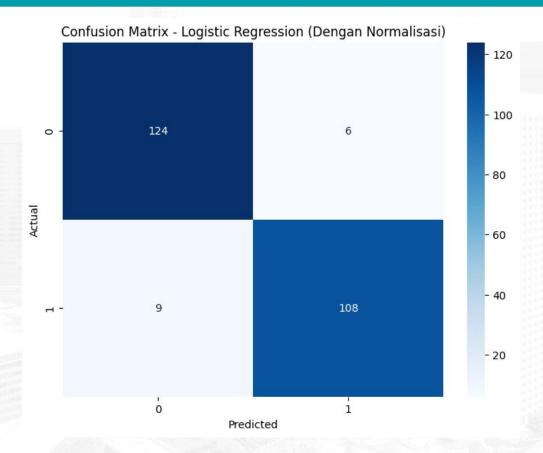
	precision	recall	f1-score	support
	pi ecision	recarr	11-3COLE	Suppor (
9	0.90	0.89	0.90	136
1	0.88	0.89	0.89	117
accuracy			0.89	247
macro avg	0.89	0.89	0.89	247
weighted avg	0.89	0.89	0.89	247
	<u> </u>		ization	
	<u> </u>	324		support
	639676113360	324	f1-score	
Accuracy: 0.6	639676113360 precision	324 recall	f1-score 0.70	136
Accuracy: 0.6	639676113360 precision 0.66	324 recall 0.74	f1-score 0.70	136 117
1	639676113360 precision 0.66 0.67	324 recall 0.74	f1-score 0.70 0.62 0.66	support 136 117 247 247

Dengan Normalisasi

Accuracy: 0.9			£4 ccone	
	precision	Lecall	f1-score	suppor
θ	0.93	0.95	0.94	13
1	0.95	0.92	0.94	11
accuracy			0.94	24
macro avg	0.94	0.94	0.94	24
weighted avg	0.94	0.94	0.94	24
			tion	
K-Nearest Nei Accuracy: 0.7		263		suppor
	7894736842 10 5	263	f1-score	200
Accuracy: 0.7	7894736842105 precision	263 recall	f1-score	13
Accuracy: 0.7	0.79 7894736842105 7894736842105 789479	263 recall 0.82	f1-score 0.80	13 11
Accuracy: 0.7 0 1	894736842105 precision 0.79 0.79	263 recall 0.82	f1-score 0.80 0.77 0.79	suppor 13 11 24 24

Hasil dari eksperimen pertama tanpa normalisasi memberikan performa yang lebih buruk dari eksperimen menggunakan normalisasi. Eksperimen dilakukan dengan dua model yaitu logistic regression dan KNN. Keduanya menunjukkan hasil yang lebih baik ketika data dilakukan normalisasi.

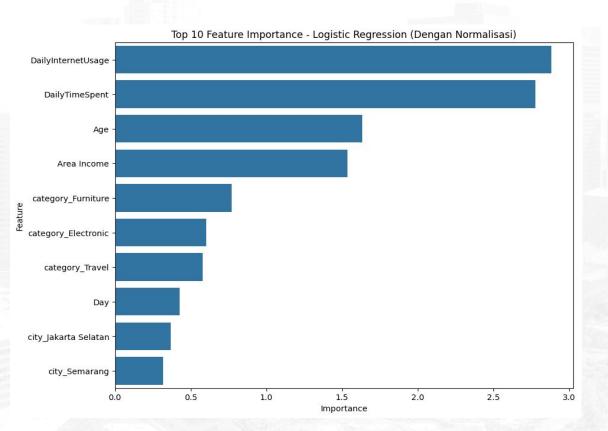




confusion Hasil dari matrix disamping menunjukkan bahwa True Negative sebanyak 124 artinya sebanyak 124 pengguna yang sebenarnya tidak mengklik iklan (Clicked on Ad = No) berhasil diprediksi dengan benar oleh model. False Positives sebanyak 6 pengguna yang sebenarnya tidak mengklik iklan (Clicked on Ad = No) justru diprediksi akan mengklik iklan. False Negatives sebanyak 9 pengguna yang sebenarnya mengklik iklan (Clicked on Ad = Yes) gagal diprediksi oleh model. True Positives sebanyak 108 pengguna yang benar-benar mengklik iklan (Clicked on Ad = Yes) berhasil diprediksi dengan benar oleh model.

Model ini cukup efektif dalam memprediksi perilaku klik iklan berdasarkan fitur seperti waktu di situs, usia, dan penggunaan internet.

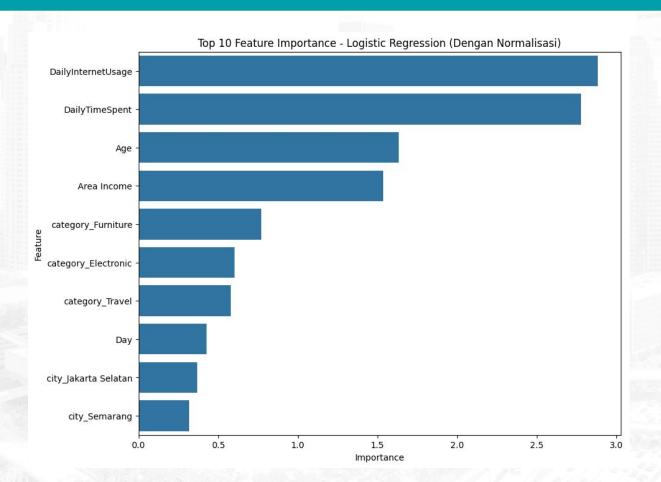




Dari visualisasi disamping fitur yang memilki pengaruh terbesar dalam memprediksi adalah Daily Internet Usage, Daily Time Spent dan Age.

Feature Important





Rekomendasi Bisnis



- 1. Daily Internet Usage: Terlihat bahwa pengguna dengan penggunaan internet harian yang lebih rendah cenderung lebih sering mengklik iklan. Sementara itu, pengguna dengan penggunaan internet harian lebih tinggi sebagian besar tidak mengklik iklan.
- Fokuskan iklan pada pengguna dengan penggunaan internet rendah hingga sedang (120-160 menit), yang masih menunjukkan kecenderungan lebih tinggi untuk mengklik iklan.
- 2. Daily Time Spent: Pengguna dengan waktu yang lebih sedikit di situs tampak lebih mungkin mengklik iklan dibandingkan mereka yang menghabiskan lebih banyak waktu di situs. Distribusi ini mengindikasikan bahwa pengguna yang hanya mengunjungi sebentar lebih rentan terhadap klik iklan.
- Karena pengguna yang menghabiskan waktu singkat lebih rentan terhadap klik iklan, tempatkan iklan di area yang terlihat langsung, seperti bagian atas atau samping halaman utama.
- Gunakan iklan yang lebih mencolok atau dengan konten langsung seperti diskon, penawaran cepat, atau produk populer.
- 3. Age: Grafik menunjukkan bahwa pengguna yang lebih tua cenderung lebih sering mengklik iklan dibandingkan pengguna yang lebih muda. Terdapat distribusi yang lebih padat di rentang usia tertentu untuk pengguna yang tidak mengklik iklan.
- Gunakan iklan yang menyasar kebutuhan spesifik, seperti investasi, layanan kesehatan, atau produk rumah tangga.
- Pengguna Muda (20-30 tahun): Gunakan strategi konten yang interaktif, seperti kuis, game, atau video pendek, untuk menarik perhatian mereka.

Simulasi Cost, Revenue, dan Profit Tanpa Model



Jumlah Pengguna Data Test: 247

Biaya Pemasaran : \$10/user

Pendapatan rata-rata per konversi = \$12

Total Cost = 247 * Biaya Pemasaran = 2470

Conversion Rate = TP + FN/Total Users = 117/247 = 47,36%

User Converted = jumlah pengguna*Conversion Rate = 117

Revenue = 117 * 12 = \$1404

Profit = 1404 - 2470 = -\$1066

Berdasarkan simulasi di atas tanpa machine learning maka akan mendapatkan potential loss sebesar \$1066

Simulasi Cost, Revenue, dan Profit dengan Model



Target Potensial = 114

User Converted = 108

Biaya Pemasaran : \$10/user

Pendapatan rata-rata per konversi = \$12

Total Cost = 114 * Biaya Pemasaran = \$1140

Conversion Rate = TP/Total Users = 108/114 = 94.73%

Revenue = 108 * 12 = \$1296

Profit = 1296 - 1140 = \$156

Berdasarkan simulasi di atas tanpa machine learning maka akan mendapatkan profit sebesar \$156

Kesimpulan



Model Machine Learning dapat menangkap hasil yang lebih baik serta mendapatkan profit.