



**Nombre:** Darío  
Bonilla

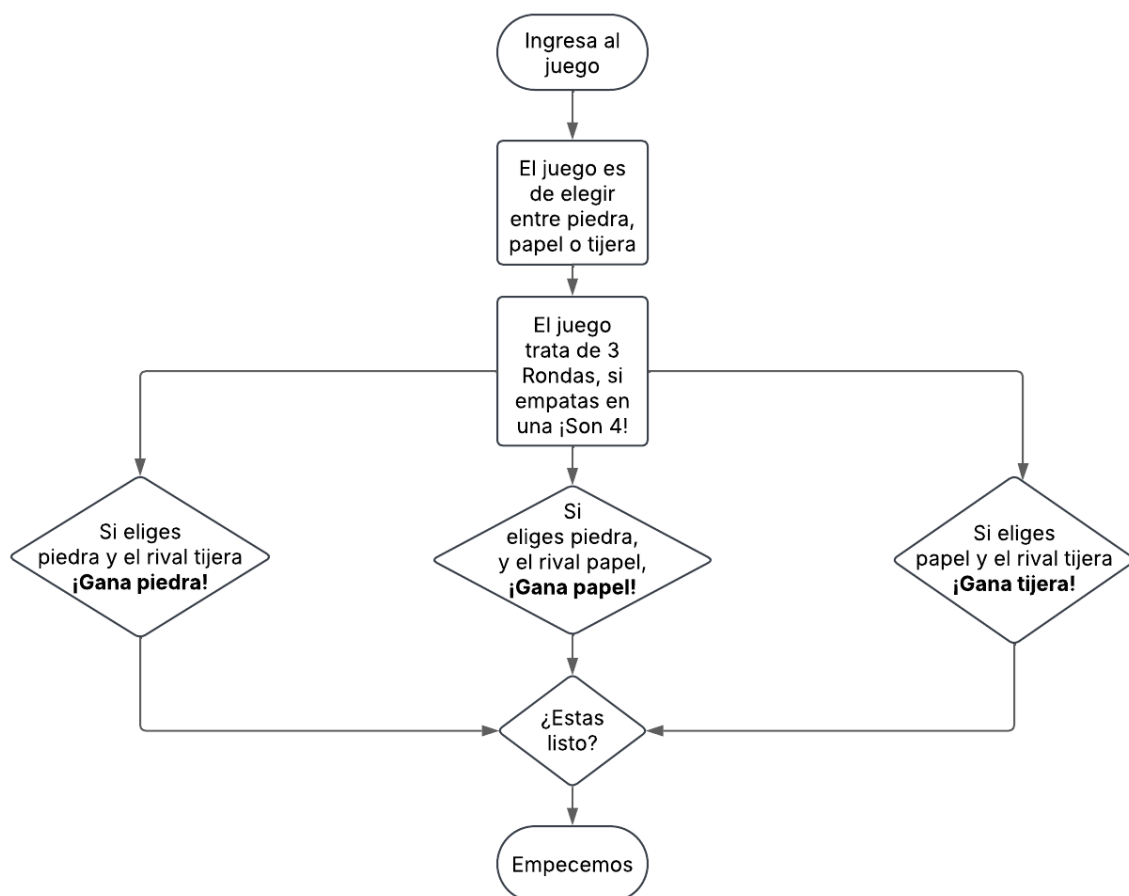
**Asignatura:**  
Logica de la  
programación

**Fecha de  
elaboración:** 02 de  
febrero 2025

### Diagrama de flujo.

Juego piedra, papel o tijera.

En este primer diagrama vemos la explicación de cómo se juega al piedra, papel y tijera, Aquí se describe que el juego es de 3 rondas cabe mencionar que, si empatas en una ronda el juego se extiende a 4. De igual manera se menciona conforme a lo que tú eliges sales victorioso o perdedor.



En este segundo diagrama se puede ver la realización del juego, de las 4 rondas, ya que

en la primera ronda salió un empate.

