

**UNIVERSIDAD DE TALCA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN**

## **Sistema de riego inteligente**

**NICOLÁS GASTÓN MATURANA BARRIOS**

Profesor Guía: BENJAMIN INGRAM

Memoria para optar al título de  
Ingeniero Civil en Computación

Curicó – Chile  
20 de junio de 2015

**UNIVERSIDAD DE TALCA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN**

**Sistema de riego inteligente**

**NICOLÁS GASTÓN MATURANA BARRIOS**

Profesor Guía: BENJAMIN INGRAM

Profesor Informante: PROFESOR INFORMANTE 1

Profesor Informante: PROFESOR INFORMANTE 2

Memoria para optar al título de  
Ingeniero Civil en Computación

El presente documento fue calificado con nota: \_\_\_\_\_

Curicó – Chile

20 de junio de 2015

*Dedicado a ...*

## **AGRADECIMIENTOS**

Agradecimientos a ...

## TABLA DE CONTENIDOS

	página
<b>Dedicatoria</b>	<b>I</b>
<b>Agradecimientos</b>	<b>II</b>
<b>Tabla de Contenidos</b>	<b>III</b>
<b>Índice de Figuras</b>	<b>V</b>
<b>Índice de Tablas</b>	<b>VI</b>
<b>Resumen</b>	<b>VII</b>
 <b>1. Introducción</b>	 <b>8</b>
1.1. Descripción de la propuesta . . . . .	8
1.1.1. Contexto del proyecto . . . . .	8
1.1.2. Trabajo relacionado . . . . .	8
1.1.3. Definición del problema . . . . .	9
1.1.4. Propuesta de solución . . . . .	9
1.2. Hipótesis . . . . .	10
1.3. Objetivos . . . . .	10
1.4. Alcances . . . . .	11
1.5. Metodología . . . . .	11
1.6. Plan de trabajo . . . . .	12
 <b>2. Marco teórico</b>	 <b>14</b>
2.1. Programación del riego . . . . .	14
2.1.1. Textura del suelo . . . . .	15
2.2. Servicios web meteorológicos . . . . .	15
2.2.1. ¿Qué es un servicio web? . . . . .	15
2.2.2. Wunderground . . . . .	16
2.3. Trabajos relacionados . . . . .	17
2.3.1. Cultivar . . . . .	17

2.3.2.	Rachio IRO . . . . .	18
2.4.	Hardware . . . . .	18
2.4.1.	Raspberry pi . . . . .	19
2.4.2.	Comunicación serial . . . . .	19
2.4.3.	Sensores de humedad . . . . .	19
2.4.4.	Sensor de flujo de agua . . . . .	20
2.4.5.	Válvula solenoide . . . . .	20
2.4.6.	GPS . . . . .	20
2.4.7.	Módem 3G . . . . .	20
2.4.8.	Cargador . . . . .	21
2.4.9.	Software . . . . .	21
<b>3.</b>	<b>Tercer Capítulo</b>	<b>23</b>
	<b>Glosario</b>	<b>24</b>
	<b>Anexos</b>	
	chapterA: El Primer Anexo26chapter.1	
A.1.	La primera sección del primer anexo . . . . .	26
A.2.	La segunda sección del primer anexo . . . . .	26
A.2.1.	La primera subsección de la segunda sección del primer anexo . .	26
<b>B:</b>	<b>El segundo Anexo</b>	<b>27</b>
B.1.	La primera sección del segundo anexo . . . . .	27

## Índice de Figuras

	página
2.1. Permeabilidad según textura del suelo . . . . .	15
2.2. Arquitectura servicio web . . . . .	16
2.3. Respuesta del servicio wunderground al hacer una consulta . . . . .	17
2.4. Raspberry Pi modelo B+ . . . . .	19
2.5. Comunicación serial entre la Raspberry Pi y una Protoboard . . . . .	19
2.6. Sensor de humedad . . . . .	19
2.7. Sensor de flujo de agua . . . . .	20
2.8. Válvula solenoide . . . . .	20
2.9. Módulo GPS USB . . . . .	20
2.10. Módem 3G . . . . .	20
2.11. Cargador . . . . .	21
2.12. GPIO Raspberry Pi . . . . .	22
2.13. Pines GPIO . . . . .	22
3.1. La primera figura de la memoria . . . . .	23

## **Índice de Tablas**

	página
3.1. La primera tabla de la memoria . . . . .	23



## **RESUMEN**

Aquí va el resumen (en Castellano)...

# 1. Introducción

---

## 1.1. Descripción de la propuesta

### 1.1.1. Contexto del proyecto

El proyecto consiste en desarrollar un sistema de riego autónomo e inteligente ideal para las personas que viajan mucho y les gusta mantener sus jardines en buen estado. Lo que se busca es reducir la intervención humana, aumentar la eficiencia en el uso del agua, ahorrar dinero y entregar datos estadísticos a los usuarios. El sistema básicamente consiste en sensores de humedad del suelo, un micro computador y válvulas. Cuando un sensor detecte que la humedad del suelo no es la adecuada para mantener el jardín en buen estado, le envía una señal a la raspberry la que a su vez analiza datos meteorológicos y decide si es necesario o no hacer un riego. Con todo esto, se asegura que el jardín se encuentre en buen estado utilizando la menor cantidad de agua posible.

Para el proyecto se utiliza un micro computador el cual se programa en Python, y es el encargado de recibir los datos de entradas, que en este caso son los datos meteorológicos y los del sensor de humedad. Una vez que los datos son recibidos el micro computador los analiza y si se requiere un riego envía una señal a la válvula solenoide que permitirá el paso del agua. También se utilizará un sensor de flujo para medir la cantidad de agua que se está utilizando y así entregar reportes al usuario.

Cabe destacar que este sistema no solo es útil para los jardines, sino que también se puede utilizar para los huertos y/o predios agrícolas que utilizan sistemas de riego automáticos.

### 1.1.2. Trabajo relacionado

Los trabajos que hoy en día son utilizados para resolver este problema cumplen su propósito general, que es el de automatizar el riego, pero en esta solución aun se requiere

la intervención de las personas para su funcionamiento, como lo son los sistemas que utilizan temporizadores 1. Estos trabajos utilizan temporizadores que se activan cada cierto intervalo de tiempo sin tomar en cuenta variables importantes como lo son la humedad del suelo. También existen trabajos en los que se mide la humedad del suelo temporizador-SensorHumedad pero aun no se logra darle al agua de riego el uso óptimo, ya que no toma en cuenta los datos meteorológicos y en caso que se aproxime una lluvia el sistema igual hará el riego.

En el mercado tenemos la opción de automatizar nuestro riego pero son opciones que tienen un costo muy elevado, estas soluciones las podemos encontrar en las tiendas de retail. Por otro lado tampoco indican el consumo de agua que se ha utilizado en el riego y tampoco tienen sistema de prevención en caso de condiciones climáticas extremas, como puede ser el frío extremo que nos ayuden a mantener en buen estado nuestro jardín.

### **1.1.3. Definición del problema**

A muchas personas les gusta mantener un jardín verde, pero generalmente no tienen el tiempo para regar y mantener su jardín como les gustaría. Por otro lado tenemos todos los problemas que genera el cambio climático, como lo son las temperaturas extremas y siendo uno de los principales afectados los recursos hídricos cambioClimatico. Con la implementación de este proyecto, se busca que la mantención del jardín de un hogar sea de una forma autónoma e inteligente, es decir, que no necesite la intervención de personas para su funcionamiento y que en lo posible no utilice mas agua de la debida.

Otro problema es el causado por las temperaturas extremas, que pueden producir mucho daño en el jardín, llegando a extremos en el que se pierde todo. Pero ¿Cuánto agua he utilizado? ¿Cuánto dinero he gastado en el agua para riego? ¿Qué cantidad de riegos ha tenido mi jardín? son preguntas que las personas se hacen y no tienen respuesta.

### **1.1.4. Propuesta de solución**

Como solución al problema, se creara un prototipo de riego automático e inteligente. Esto se hará utilizando un micro computador y sensores de humedad. Lo distinto que tendrá este sistema de otros, es que para determinar si se debe hacer un riego o no, tomará en cuenta datos meteorológicos obtenidos desde Internet, y en caso de que se pronostique una lluvia, no se hará el riego. El sistema contara con un GPS para determinar la posición en la que se encuentra el jardín a regar y obtener los datos meteorológicos.

También contará con un sistema preventivo que ayude al cuidado del jardín, por ejemplo cuando se detecte que habrá una helada y ésta puede producir algún tipo daño, el sistema podrá enviar un mensaje al usuario o podrá activar el sistema de riego para así prevenir daños.

El sistema almacenará toda la información recopilada por los sensores guardándola en un único servidor, con lo que los usuarios utilizando un usuario y una contraseña podrán consultar los datos estadísticos a través de una aplicación web o una móvil. Este servidor que tendrá la base de datos, también será utilizado en caso que de el micro computador deje de funcionar, ya que éste estará constante mente enviando una señal al servidor para saber si el sistema esta funcionando o no, para así informar a los usuarios de que el sistema esta fallando, asegurando un funcionamiento a lo largo del tiempo.

Con toda la información que el sistema recibe como entrada, será utilizada para generar un modelo de riego con el que se espera darle una mayor eficiencia al agua que es utilizada en el riego.

Todo esto hará que el sistema sea inteligente al momento de generar un riego, sacando totalmente a las personas de esta tarea, además entregando información que le puede ser útil a los usuarios.

## **1.2. Hipótesis**

- El prototipo es realizable con la tecnología existente.
- El uso de este sistema disminuirá el consumo de agua utilizado en el riego del jardín.
- Las personas dejarán de preocuparse por el riego de su jardín.
- El uso de este sistema cuidará el jardín en todas las estaciones del año.
- La utilización del modelo de riego disminuirá el consumo de agua.

## **1.3. Objetivos**

### **Objetivo general**

- El objetivo es automatizar el riego de un jardín utilizando un sistema inteligente.

**Objetivos específicos**

- Generar un modelo de riego con los datos obtenidos.
- Quitar la intervención humana en el riego del jardín.
- Mantener a los usuarios informados con datos estadísticos.
- Tener un sistema preventivo en caso de condiciones climáticas extremas o el sistema deje de funcionar.

**1.4. Alcances**

- En este trabajo se espera implementar un prototipo funcional de la idea a desarrollar.
- Este trabajo se limita a el control del riego, el sistema de riego (cañerías, aspersores, etc.) deben estar instalados.
- En los datos estadísticos, se espera entregar al usuario al menos el consumo de agua utilizado en el riego.

**1.5. Metodología**

**Objetivo 1:** “Generar un modelo de riego con los datos obtenidos”

- Generar un modelo de riego con los datos de entradas disponibles.
- Obtener datos de los sensores utilizando el microcomputador.
- Obtener la posición geográfica utilizando el GPS.
- Obtener datos climatológicos desde internet utilizando el microcomputador.
- Hacer pruebas al modelo de riego generado.

**Objetivo 2:** “Quitar la intervención humana en el riego del jardín”

- Aprender a utilizar el micro computador (Raspberry Pi).
- Estudiar Python.
- Aprende a utilizar la interfaz GPIO de Raspberry Pi.
- Aprender a activar y desactivar una válvula solenoide desde el micro computador.

**Objetivo 3:** “Mantener a los usuarios informados con datos estadísticos”

- Leer datos desde un sensor de flujo de agua.
- Configurar base de datos para el sistema.
- Establecer conexión entre el micro computador y la base de datos.
- Enviar datos a la base de datos.
- Generar el gráfico.
- Hacer una aplicación web o móvil que se conecte a la base de datos para que los usuarios consulten las estadísticas.

**Objetivo 4:** “Tener un sistema preventivo en caso de condiciones climáticas extremas”

- Analizar los datos meteorológicos.
- Enviar notificaciones a los usuarios.

**1.6. Plan de trabajo****Etapas 1:** Desarrollar el objetivo 2 (27/04-19/06)

- Aprender a utilizar micro computador (27/04-08/05)
- Estudiar Python (11/05-15/05)

- Escribir contexto del proyecto (18/05-27/05)
- Utilizar la interfaz GPIO (28/05-13/06)
- Activar y desactivar una válvula solenoide (15/06-19/06)

**Etapla 2:** Desarrollar el objetivo 1 (22/06-término)

- Entrega final del análisis del problema (22/06-01/07)
- Entrega final del informe de memoria (13/07-22-07)
- Generar un modelo de riego (02/07-21/08)
- Obtener datos de los sensores (24/08-28/08)
- Obtener la posición geográfica GPS (31/08-04/09)
- Obtener datos climatológicos desde Internet (07/09-11/09)
- Hacer pruebas al modelo de riego generado (11/09-02/10)

**Etapla 3:** Desarrollar el objetivo 4 (05/10-09/10)

- Analizar los datos meteorológicos (05/10-09/10)
- Enviar notificaciones a los usuarios (05/10-09/10)

**Etapla 4:** Desarrollar el objetivo 3 (12/10-30/10)

- Leer datos desde un sensor de flujo de agua (12/10-14/10)
- Configurar base de datos (15/10-16/10)
- Establecer conexión entre el micro computador y la base de datos (15/10-16/10)
- Enviar datos a la base de datos (15/10-16/10)
- Generar el gráfico (19/10-21/10)
- Hacer una aplicación web o móvil que se conecte a la base de datos para que los usuarios consulten las estadísticas. (19/10-30/10)

## 2. Marco teórico

---

### 2.1. Programación del riego

La programación del riego, es la planificación de cuándo y qué cantidad de agua aplicar con el fin de mantener el crecimiento saludable de las plantas durante la estación de crecimiento. Es una práctica de gestión diaria esencial.

El momento adecuado del riego es una decisión crucial para la aplicación:

- Satisfacer las necesidades de agua del cultivo para evitar la pérdida de rendimiento debido a la escasez de agua.
- Maximizar la eficiencia del uso del agua de riego y conservar los recursos hídricos locales.

Un riego eficaz sólo es posible con un seguimiento periódico de las condiciones del agua del suelo y el desarrollo de lo que se está cuidando (campos de cultivos o jardines) y con la previsión de las futuras necesidades de agua. Retrasar el riego hasta provoca estrés, o aplicar muy poca agua puede resultar en una pérdida sustancial. La aplicación de mucha agua se traducirá en costes adicionales y agua desperdiciada.

Existen varias herramientas que están disponibles para ayudar a un administrador el riego: sondas de suelo, sensores de humedad del suelo, estaciones meteorológicas, etc.

Para la programación del riego se utilizarán sensores de humedad del suelo y datos obtenidos de alguna estación meteorológica que entregará la probabilidad de lluvia en el lugar, cuando sea posible y a causa de que existe probabilidad de lluvia, la cantidad de agua de riego aplicada debe ser algo menor que el déficit de agua en el suelo con el fin de proporcionar el resto con la lluvia que caerá en el lugar.



Ora variable que se tendrá en cuenta, es el tipo de suelo en el que se encuentra ubicado el sistema de riego, ya que permitirá saber la capacidad de absorción que éste tiene, con el conocimiento de esta información se podrá saber cuándo comenzar un riego con el fin de utilizar el agua de forma eficiente.

### 2.1.1. Textura del suelo

La textura indica el contenido relativo de partículas de diferente tamaño, como la arena, el limo y la arcilla, en el suelo. La textura tiene que ver con la facilidad con que se puede trabajar el suelo, la cantidad de agua y aire que retiene y la velocidad con que el agua penetra en el suelo y lo atraviesa.

Para conocer la textura de una muestra de suelo:

- Arcilloso: Se adhiere bastante, es fácilmente moldeable, las partículas no son visibles y la superficie brilla levemente.
- Limoso: Se adhiere a los dedos, se moldea con dificultad, los dedos dan apariencia grasosa y las partículas son brillantes.
- Arenoso: No se pega en los dedos, no se moldea como una masa y sus partículas individuales son visibles.

Cada uno de estos tipos de suelos presentan una propiedad llamada permeabilidad; que es la característica que tiene el suelo de transmitir el agua y el aire y es una de las cualidades más importantes que han de considerarse a la hora de realizar un riego. Mientras más permeable sea el suelo, mayor será la filtración.

Por regla general, como se muestra en la Figura 1, mientras más fina sea la textura del suelo, más lenta será la permeabilidad:

Figura 2.1: Permeabilidad según textura del suelo

Suelo	Textura	Permeabilidad
Suelos arcillosos	Fina	De muy lenta a muy rápida
Suelos limosos	Moderadamente fina	
	Moderadamente gruesa	
Suelos arenosos	Gruesa	

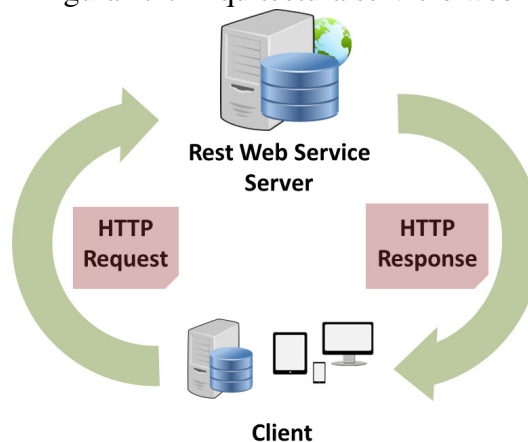
## 2.2. Servicios web meteorológicos

### 2.2.1. ¿Qué es un servicio web?

Los servicios web son sistemas de software que permiten el intercambio de datos y funcionalidad entre aplicaciones sobre una red. Esta soportado en diferentes estándares que garantizan la interoperabilidad de los servicios.webService

En la Figura 1, se puede apreciar la arquitectura de un servicio web, se ve que el cliente realiza un petición al servidor y éste le envía una respuesta con lo solicitado.

Figura 2.2: Arquitectura servicio web



Un servicio web REST, es un servicio implementado usando HTTP y que entrega como resultado un XML o un JSON de los cuales se puede obtener la información solicitada.

### 2.2.2. Wunderground

Weather Underground es un servicio que entrega información meteorológica que ha desafiado las convenciones en torno a cómo la información del tiempo se comparte con el público desde 1993. Se ha creado con el fin de mejorar el acceso de las personas a los datos meteorológicos significativos de todo el mundo. Como servicio meteorológico primero de Internet, son considerados pioneros en su campo y están en constante búsqueda de nuevos conjuntos de datos y tecnologías que ayuden a compartir más datos con más gente.

Wunderground no da la posibilidad de consultar el clima dado las coordenadas de la posición en la que un punto se encuentra, estas coordenadas pueden ser obtenidas de forma automática utilizando un GPS o ingresándolas manualmente. Para utilizar el servicio,

es necesario registrarse para obtener un llave que se utiliza para realizar las consultas meteorológicas.

Para obtener más información y/o registrarse para utilizar el servicio se puede hacer en la siguiente url:

`http://www.wunderground.com/weather/api/d/docs?d=index`

La estructura de la url para realizar la consulta de la siguiente:

`http://api.wunderground.com/api/e7d949410a7481dc/forecast10day/lang:SP/q/-34.40819094134256,-71.00087251514196.json`

- `http://api.wunderground.com/api/` es la dirección donde se hace la consulta.
- `e7d949410a7481dc` es la llave que se obtiene al registrarse.
- `forecast10day` retorna datos meteorológicos de los siguientes 10 días.
- `lang:SP` se utiliza para obtener los datos en español.
- `q/-34.40819094134256,-71.00087251514196` son las coordenadas del lugar que se quieren obtener los datos.
- `.json` es el formato en el que se devuelve la información, también puede ser `.xml`.

Los datos obtenidos se pueden apreciar en la Figura 2:

De toda la información que entrega el servicio web wunderground, lo único que nos interesa hasta el momento, es el campo `pop`, que significa probabilidad de precipitación, que esta representada en porcentaje.

## 2.3. Trabajos relacionados

### 2.3.1. Cultivar

Cultivar está desarrollando y fabricando por Raincloudraincloud. Raincloud administra de forma conveniente e inteligente la gestión del agua, con un sistema de riego conectado a la web que permite monitorear en todo momento es estado del sistema. Raincloud vincula los dispositivos móviles permitiendo activar válvulas de agua y consultar sensores de humedad utilizando Wi-Fi.

Figura 2.3: Respuesta del servicio wunderground al hacer una consulta

```

"period":0,
"icon":"partlycloudy",
"icon_url":"http://icons.wxug.com/i/c/k/partlycloudy.gif",
"title":"Sábado",
"fcttext":"Cielo parcialmente cubierto. Máxima de 61 F. Viento
"fcttext_metric":"Cielo parcialmente cubierto. Máxima de 16 C.
"pop":"0"
}
,
{
"period":1,
"icon":"nt_clear",
"icon_url":"http://icons.wxug.com/i/c/k/nt_clear.gif",
"title":"Noche del sábado",
"fcttext":"Cielo mayormente despejado. Mínima de 40 F. Vientos
"fcttext_metric":"Cielo mayormente despejado. Mínima de 4 C. V
"pop":"0"
}

```

## Ventajas:

- Utiliza sensores de humedad de suelo.
- Se controla a través de un teléfono móvil.
- Consume la menor cantidad de agua posible.
- Almacena los datos en la nube.
- Entrega estadísticas del consumo de agua.

## Desventajas:

- Necesita configuración previa.
- Se necesita Wi-Fi en el hogar para su óptimo funcionamiento.
- Tiene un costo muy elevado. \$500 dolares.
- No toma en cuenta datos meteorológicos.

### 2.3.2. Rachio IRO

Irrorachio es un controlador de riego inteligente que permite a las personas de manera fácil, mantener sus jardines en buen estado. Se integra de manera fácil al Wi-Fi de su hogar, entregando un completo control a través de su computador o teléfono móvil.

Rachio se ajusta automáticamente a los datos meteorológicos del lugar en el que se encuentra, estación del año, tipo de zona y características de la región.

Ventajas:

- Se controla a través de un teléfono móvil o una computadora.
- Puede funcionar de forma automática.
- Se ajustara automáticamente a el clima.
- Consume la menor cantidad de agua posible.
- No necesita programarse.
- Entrega estadísticas del consumo de agua.

Desventajas:

- No utiliza sensores de humedad de suelo.
- Se necesita Wi-Fi en el hogar para su óptimo funcionamiento.
- Tiene un costo muy elevado. \$249 / \$299 dolares.

## 2.4. Hardware

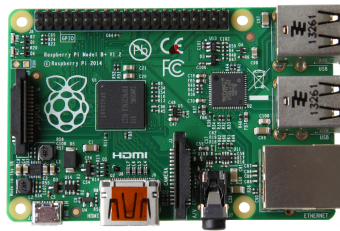
Todas las partes físicas de un sistema que tiene componentes: eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Para la construcción del sistema de riego se necesitarán una serie de componentes, sensores, actuadores y computadores para su correcto funcionamiento.

### 2.4.1. Raspberry pi

El Raspberry Pi es un microcomputador del tamaño de una tarjeta de crédito a bajo costo que se conecta a un monitor o un televisor, utiliza un teclado y un ratón estándar. Es un dispositivo que permite a las personas de todas las edades explorar la computación y aprender a programar en lenguajes como Python. Es capaz de hacer todo lo que espera de una computadora de escritorio, desde navegar por Internet y reproducir vídeos en alta definición, trabajar en hojas de cálculo, procesadores de texto, y jugar juegos.

Raspberry Pi tiene la capacidad de interactuar con el mundo exterior, y se ha utilizado en una amplia gama de proyectos digitales, máquinas de música y detectores en las estaciones meteorológicas.raspberry

Figura 2.4: Raspberry Pi modelo B+



### 2.4.2. Comunicación serial

La comunicación serial consiste en el envío de un bit de información de manera secuencial, esto es, un bit a la vez y a un ritmo acordado entre el emisor y el receptor. La Raspberry Pi cuenta con una interfaz de comunicación llamada GPIO que es utilizada para comunicarse con dispositivos externos.

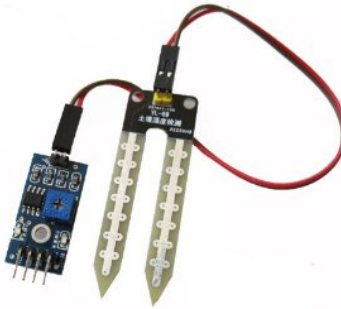
Figura 2.5: Comunicación serial entre la Raspberry Pi y una Protoboard



### 2.4.3. Sensores de humedad

Un sensor de resistencia eléctrica, estima indirectamente la tensión del suelo mediante la medición de la resistencia eléctrica utilizando alambre que va en un bloque de un material especial que mantiene su contenido de humedad en equilibrio con el suelo. La resistencia eléctrica dentro del bloque varía con el contenido de agua del suelo. Estos requieren poca preparación antes de la instalación y no requieren mantenimiento durante la temporada.

Figura 2.6: Sensor de humedad



### 2.4.4. Sensor de flujo de agua

El sensor de flujo de agua consiste en una válvula de cuerpo plástico, un rotor de agua y un sensor de efecto hall. Cuando el agua fluye a través del rotor, el rotor gira. Su velocidad cambia con diferentes ritmos de flujo. El sensor de efecto hall tiene como salida la señal de pulso correspondiente.

Figura 2.7: Sensor de flujo de agua



#### 2.4.5. Válvula solenoide

Una válvula solenoide esta diseñada para controlar el paso de un fluido por un conducto o tubería. La válvula se mueve mediante una bobina solenoide. Generalmente no tiene más que dos posiciones: abierto y cerrado, o todo y nada. Las electroválvulas se usan en multitud de aplicaciones para controlar el flujo de todo tipo de fluidos.

Figura 2.8: Válvula solenoide



#### 2.4.6. GPS

El sistema de posicionamiento global (GPS) es un sistema que permite determinar en todo el mundo la posición de un objeto y lo habitual son unos pocos metros de precisión.

Figura 2.9: Módulo GPS USB



#### 2.4.7. Módem 3G

Módem 3G es un terminal de red inalámbrica basada en la tecnología CDMA2000. Es la mejor opción para los usuarios que necesiten acceder a Internet desde cualquier lugar en cualquier momento. El módem está conectado al microcomputador mediante una interfaz USB.



Figura 2.10: Módem 3G



#### 2.4.8. Cargador

Un cargador es un dispositivo utilizado para suministrar corriente eléctrica a un dispositivo, que en este caso se tratará de la Raspberry Pi. El cargador debe funcionar a 5V y entregar una corriente de 700mA.

Figura 2.11: Cargador



#### 2.4.9. Software

##### Raspbian

Raspbian es un sistema operativo libre basado en Debían optimizado para el hardware Raspberry Pi. Un sistema operativo es el conjunto de programas básicos y utilidades que hacen que Raspberry Pi funcione. Sin embargo, Raspbian ofrece más que un sistema operativo; viene con más de 35.000 paquetes, software pre-compilado en un formato que hace más fácil la instalación en su Raspberry Pi.

Raspbian no tiene relación con la Fundación Raspberry Pi. Raspbian fue creado por un pequeño y dedicado equipo de desarrolladores que son fans del hardware Raspberry Pi.

Instalador: <https://www.raspbian.org/RaspbianInstaller>

## Python

Python es un claro y poderoso lenguaje de programación orientado a objetos, comparable con Perl, Ruby o Java.

Algunas de las características de Python son:

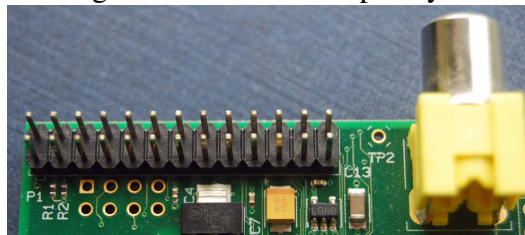
- Python ideal para el desarrollo de prototipos y otras tareas de programación, sin comprometer la capacidad de mantenimiento.
- Utiliza una sintaxis clara, por lo que los programas son fáciles de leer.
- Viene con una biblioteca estándar que soporta muchas tareas comunes de programación, tales como la conexión a los servidores web, la búsqueda de texto con expresiones regulares, leer y modificar archivos.
- Es software libre. No cuesta nada descargar o utilizar Python.
- Tiene librerías que facilitan el uso de la interfaz GPIO de la Raspberry Pi.

<https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide/Overview>

## Librería GPIO

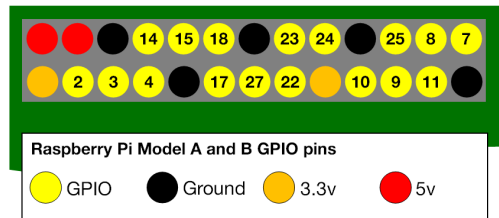
Una de las características de gran alcance de la Raspberry Pi es la fila de GPIO (Entrada/Salida de Propósito General) alfileres a lo largo del borde de la placa, junto a la salida de vídeo socket amarilla como se puede apreciar en la Figura 11:

Figura 2.12: GPIO Raspberry Pi



Estos pines son una interfaz física entre la Raspberry y el mundo exterior. Al nivel más simple, se puede pensar en ellos como interruptores que puede activar o desactivar ya sean las entradas como las salidas. Diecisiete de los veinte y seis pines son GPIO; los otros son pines de alimentación o de tierra como se ve en la Figura 12:

Figura 2.13: Pines GPIO



¿Qué puedo hacer con esto?

Puede programar los pines de maneras asombrosas para interactuar con el mundo real. Las entradas no tienen que venir de un interruptor físico; podría ser la entrada de un sensor o una señal de otro ordenador o dispositivo, por ejemplo. La salida también puede hacer cualquier cosa, desde encender un LED con el envío de una señal o de datos a otro dispositivo. Si la Raspberry está en una red, puede controlar los dispositivos que están conectados a él desde cualquier lugar. Conectividad y control de los dispositivos físicos a través de Internet es algo muy poderoso y emocionante, y la Raspberry es ideal para esto.

### 3. Tercer Capítulo

---

Sólo para incluir figuras y tablas.

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Figura 3.1: La primera figura de la memoria

(aquí debiera ir la tabla)

Cuadro 3.1: La primera tabla de la memoria

# Glosario

**El primer término:** Este es el significado del primer término, realmente no se bien lo que significa pero podría haberlo averiguado si hubiese tenido un poco mas de tiempo.

**El segundo término:** Este si se lo que significa pero me da lata escribirlo...

# **ANEXOS**

## **A. El Primer Anexo**

---

Aquí va el texto del primer anexo...

### **A.1. La primera sección del primer anexo**

Aquí va el texto de la primera sección del primer anexo...

### **A.2. La segunda sección del primer anexo**

Aquí va el texto de la segunda sección del primer anexo...

#### **A.2.1. La primera subsección de la segunda sección del primer anexo**

## **B. El segundo Anexo**

---

Aquí va el texto del segundo anexo...

### **B.1. La primera sección del segundo anexo**

Aquí va el texto de la primera sección del segundo anexo...