

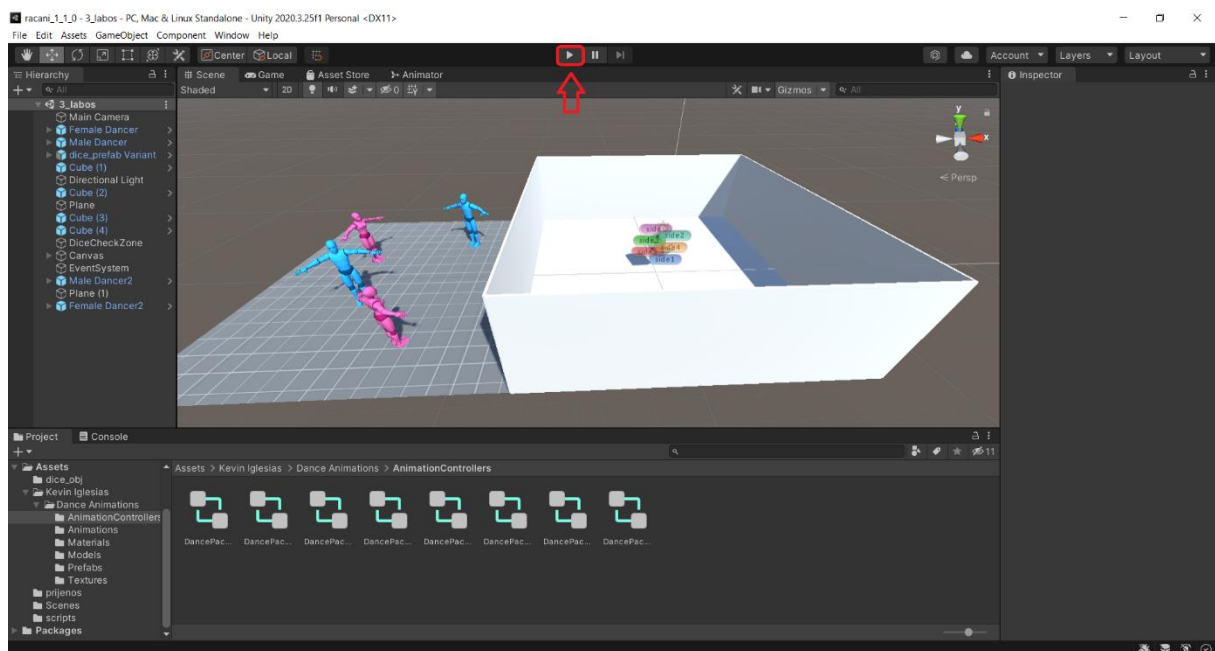
# Rasplesana kocka

## Koncept

Projekt „Rasplesana kocka“ jednostavna je igra koja želi naglasiti kako bi ples trebao biti spontan poput bacanja kocke. Ideja je da igrač baca kocku, te ovisno o broju, četiri lika plešu određeni ples. Plesovi su određeni brojem kocke te bi trebali biti jednako slučajni, odnosno vjerojatni.

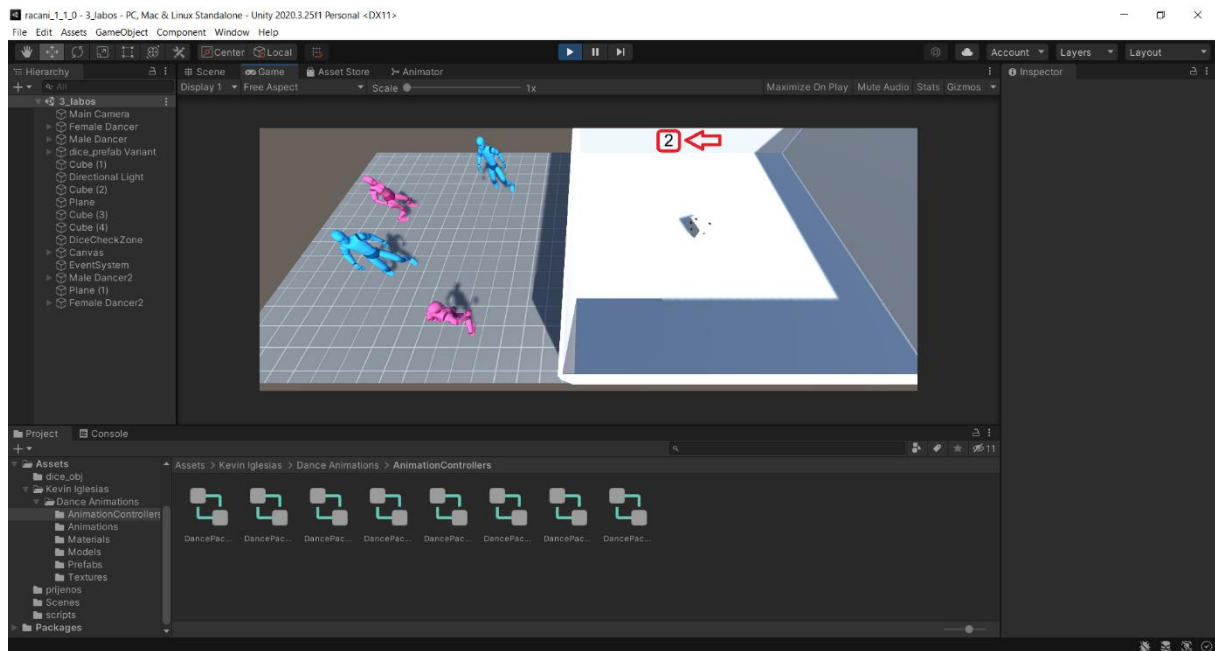
## Upute za pokretanje

Igra „Rasplesana kocka“ izrađena je u 2020.3.25f1 verziji Unity-a. Za početak, potrebno je preuzeti igru sa svojim paketima te ju otvoriti u Unity-u. Pri pokretanju projekta pokreće se Unity scena u kojoj je potrebno pokrenuti igru pritiskom na tipku play. Istom tipkom se kasnije prekida igra.



Slika 1: Tipka play za pokretanje igre

Nakon uspješnog pokretanja igre, kamera se prebacuje na poziciju s koje igrač nadgleda igru. U prvim trenutcima kocka pada na broj 2 te četiri lika kreću s plesom koji je određen za isti broj. Na sljedećoj slici prikazana je scena nakon prvih 3 sekunde. Također se u gornjem dijelu slike može vidjeti točan broj koji je pao.



Slika 2: Scena nakon pokretanja igre

Igrač sada preuzima kontrolu nad kockom te pritiskom na tipku space, kocka skače u zrak, vrti se i pada na neki nasumičan broj. Nakon što je kocka došla u stanje mirovanja, očitava se broj koji je pao te likovi mijenjaju ples, ukoliko se promijenio broj. U idućem prikazu se vidi kako se kocka nalazi u zraku, no za detaljnije prikaze pogledajte video na linku u git repozitoriju.

