/\* DECLARACIÓN DE VARIABLES \*/

var numFotos = 12;/\* número total de fotos para el slider \*/

var ordenPrincipal, ordenSiguiente;

var intervalo, temporizador;

var tiempoEspera = 5000;

const flechaIzd = document.getElementById("flechaIzd");

const flechaDer = document.getElementById("flechaDer");

const fotoActiva = document.getElementById("fotoActiva");

/\* -----------ACCIÓN DE FLECHAS AL PULSAR, PASAR ADELANTE O ATRÁS EN INFINITO------ \*/

/\* ESCUCHAMOS CLICK EN ELEMENTO FLECHA IZD \*/

flechaIzd.addEventListener("click", function(){

/\* recogemos el valor String del atributo orden del elemento img con la foto principal \*/

ordenPrincipal = fotoActiva.getAttribute("orden");

/\* lo pasamos a número para poder operar \*/

ordenPrincipal = Number(ordenPrincipal);

/\* condición para controlar que no se salga del total de fotos \*/

if(ordenPrincipal===1){

/\* si el orden actual es 1, y restamos una posición, pasamos al orden 10 \*/

ordenSiguiente = numFotos;

}else{

/\* en caso de cualquier otro orden, restamos una posición de orden \*/

ordenSiguiente = ordenPrincipal-1;

}

/\* cambiamos el SRC de la foto teniendo en cuenta el número que corresponde \*/

fotoActiva.src = `./assets/img/slider${ordenSiguiente}\_2560.jpg`;

/\* cambiamos el valor del atributo orden \*/

fotoActiva.setAttribute("orden", ordenSiguiente);

/\* cuando pulsamos en la flecha, quitamos el temporizador actual y creamos uno nuevo de otros 5seg \*/

clearTimeout(temporizador)

crearIntervalo(tiempoEspera);

})

/\* ESCUCHAMOS CLICK EN ELEMENTO FLECHA DER \*/

flechaDer.addEventListener("click", function(){

/\* recogemos el valor String del atributo orden del elemento img con la foto principal \*/

ordenPrincipal = fotoActiva.getAttribute("orden");

/\* lo pasamos a número para poder operar \*/

ordenPrincipal = Number(ordenPrincipal);

/\* condición para controlar que no se salga del total de fotos \*/

if(ordenPrincipal===numFotos){

/\* si el orden actual es 1, y restamos una posición, pasamos al orden 10 \*/

ordenSiguiente = 1;

}else{

/\* en caso de cualquier otro orden, restamos una posición de orden \*/

ordenSiguiente = ordenPrincipal+1;

}

/\* cambiamos el SRC de la foto teniendo en cuenta el número que corresponde \*/

fotoActiva.src = `./assets/img/slider${ordenSiguiente}\_2560.jpg`;

/\* cambiamos el valor del atributo orden \*/

fotoActiva.setAttribute("orden", ordenSiguiente);

/\* cuando pulsamos en la flecha, quitamos el temporizador actual y creamos uno nuevo de otros 5seg \*/

clearTimeout(temporizador)

crearIntervalo(tiempoEspera);

})

/\* -----------------IMAGEN RANDOM CADA VEZ QUE CARGUE A WEB------------- \*/

/\* LLAMAMOS A LA FUNCIÓN RANDOM PARA QUE CARGUE UNA IMAGEN DE LAS EXISTENTES DIFERENTES \*/

random();

/\* FUNCIÓN RANDOM \*/

function random(){

//crear un número aleatorio

let numAleatorio;

numAleatorio = Number(numAleatorio); /\* Pasamos a tipo número \*/

numAleatorio = Math.random()\*numFotos; /\* obtenemos un número entre 1 y 10 (incluyendo decimales) \*/

numAleatorio = Math.ceil(numAleatorio) /\* redondeamos a número entero el resultado \*/

fotoActiva.src=`./assets/img/slider${numAleatorio}\_2560.jpg` /\* asignamos el src con el nuevo número \*/

fotoActiva.setAttribute("orden", numAleatorio)

}

/\* -----------------CAMBIO AUTOMÁTICO DE IMÁGENES CADA X SEGUNDOS------------- \*/

crearIntervalo(tiempoEspera);

function crearIntervalo(valorRecibido){

//en caso de que exista en la variable intervalo un setInterval anterior, lo borramos con clearInterval

if(intervalo != undefined){

clearInterval(intervalo)

}

//creamos el intervalo en bucle donde ejecutará cada "valor de tiempo" la función random (que lo que hace es elegir un num random del 1 al 10 y mostrar la imagen en grande con dicho número)

intervalo = window.setInterval(random,valorRecibido)

}