



**MerieVarjabilita**

**Grafiekutijje (Box-and-Whisker-Plot, Bx-plt, B-P)**

(3 I<sub>Q</sub>)

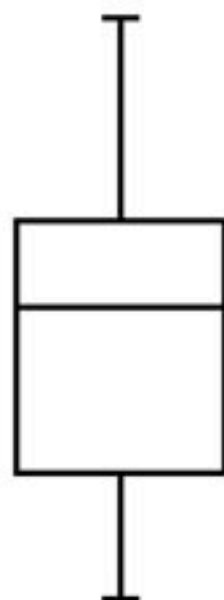
(1,5 I<sub>Q</sub>)

Interkvartilni opseg

$$I_Q = Q_3 - Q_1$$

(1,5 I<sub>Q</sub>)

(3 I<sub>Q</sub>)



0

\* ← ekstremna vrednost

← najveća vrednost koja nije neobična ili ekstremna

Q<sub>3</sub>

medijana

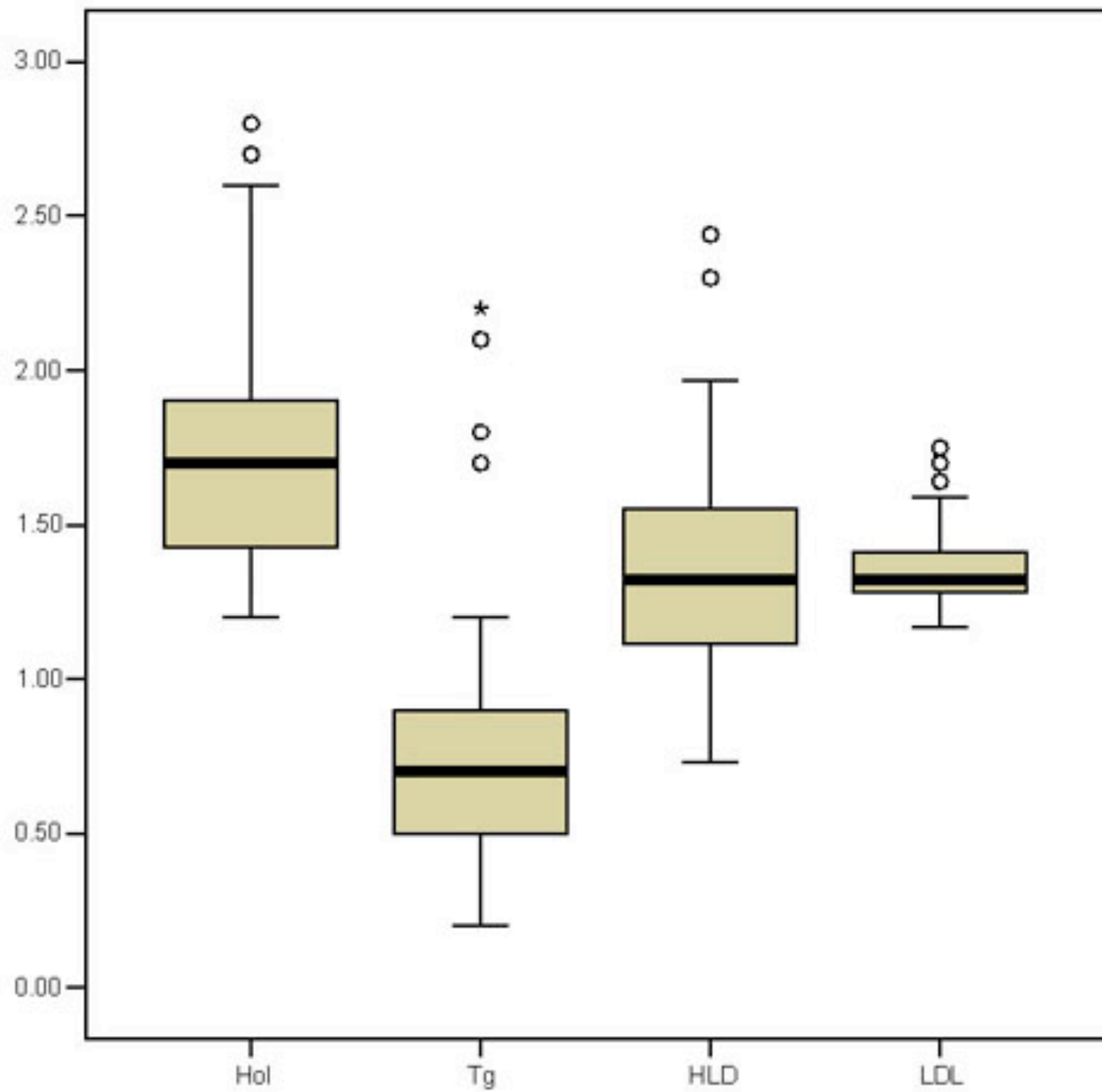
Q<sub>1</sub>

← najmanja vrednost koja nije neobična ili ekstremna

0

← neobična vrednost

\*



$(3 I_Q)$

$(1,5 I_Q)$

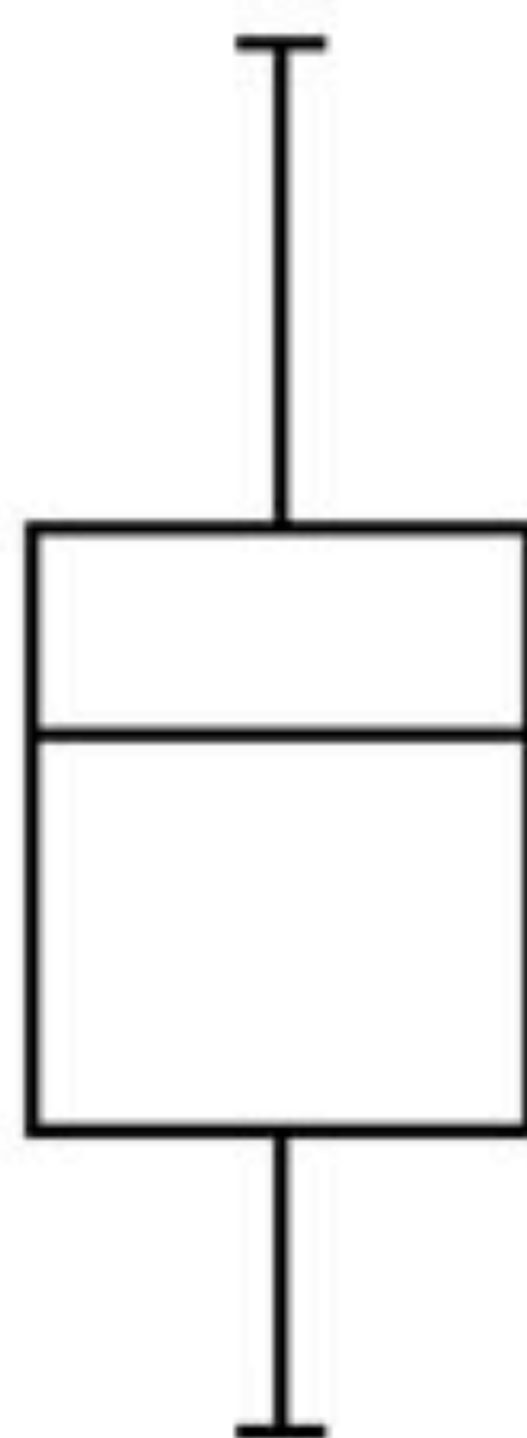
Interkvartilni opseg

$$I_Q = Q_3 - Q_1$$

$(1,5 I_Q)$

$(3 I_Q)$

0



← ekstremna vrednost

← najveća vrednost koja nije neobična ili ekstremna

$Q_3$

medijana

$Q_1$

← najmanja vrednost koja nije neobična ili ekstremna

0

← neobična vrednost

\*