**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Momentum

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijave korisnika na svoj nalog**

**Verzija 2.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **8.3.2016.** | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Jovan Šuberić** |
| **05.6.2016.** | **2.0** | **Konačna verzija** | **Jovan Šuberić** |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. **Uvod**
   1. Rezime
   2. Namjena dokumenata i ciljne grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. **Scenario prijave korisnika na svoj nalog**
   1. Kratak opis
   2. Tok događaja
      1. Korisnik ulazi na stranicu Log In
      2. Korisnik popunjava formu
         1. Ukoliko ima nekih grešaka forma mu signalizira
         2. Ukoliko je sve u redu, korisnik se uloguje
   3. Posebni zahtjevi
   4. Preduslovi
   5. Posljedice
3. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija pri prijavi običnog korisnika na svoj nalog.

* 1. **Namjena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RBr | Opis | Rješenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario prijave korisnika na svoj nalog**
   1. **Kratak opis**

Korisnik u navigacionom meniju bira Log In. Time mu se otvara stranica sa formom za popunjavanje.

* 1. **Tok događaja**
     1. Korisnik ulazi na stranicu Log In.

Klikom na Log In sa bilo koje od stranica se ulazi na Log In formu.

* + 1. Korisnik popunjava formu

Korisnik popunjava datu formu gde navodi podatke koji se od njega traže. To su korisničko ime (username) i šifra (password). Pritiskom na Log in potvrđuje unos.

* + - 1. Ukoliko ima nekih grešaka forma mu singalizira

Korisnik je unio neke podatke ali nije sve ili je neke unio pogrešno. Pri pritisku na dugme Log In forma mu u tom slučaju signalizira da ispravi kako bi se mogao uspešno logovati. Kada je ispravio zadate greške korisnik može da pritisne dugme Log In čime završava logovanje.

* + - 1. Ukoliko nema grešaka korisnik se uspješno loguje na svoj nalog

Korisnik je unio ispravne podatke i u tom slučaju je prijavljen na svoj nalog. U zavisnosti od tipa korisnika i njegove mogućnosi su različite u okviru aplikacije (administrator, obični korisnik ili government).

* 1. Posebni zatjevi
  2. Preduslovi

Da bi se neki korisnik mogao logovati na sajt mora prethodno imati nalog. Jedan način je popunjavanje forme za registraciju.

* 1. Posledice

Logovani korisnik ima neke nove mogućnosti, a one zavise od vrste naloga koju posjeduje korisnik.