Потребно е да се креира систем за менаџирање на фудбалски натпревари.

На системот може да се регистрираат гост посетители, администраторот се додава со помош на сидер.

За една фудбалска екипа се знаат име, година на основање, нејзините играчи и нивните натпревари со резултатот.

За секој играч се знае име, презиме, датум на раѓање, во кој тим игра и кои натпревари ги има одиграно.

Гост посетителот може да се најави на системот и да ги види сите натпревари кои се одиграле со крајниот резултат, како и закажаните натпревари.

Администраторот додава нови екипи со играчи, натпревари заедно со датумот на оддржување на натпреватор, исто така може да ги едитира и брише екипите и одржаните натрпевари.

Да се постави cron job кој ќе се извршува еднаш дневно и ќе запишува рандом резултат на натрпреварите кои се одиграле по последните 24 часа.

Со помош на middleware, на гост посетителот дозволете му да ја пристапи само рутата за листање на натпревари.

Да се дефинираат сите CRUD операции и релации.