## Razlika između programskih jezika C i C++

Seminarski rad u okviru kursa Tehničko i naučno pisanje Matematički fakultet

# Ime i prezime autora kontakt email adresa autora

24. oktobar 2017.

#### Sažetak

U ovom tekstu je ukratko prikazana osnovna forma seminarskog rada. Obratite pažnju da je pored ove .pdf datoteke, u prilogu i odgovarajuća .tex datoteka, kao i .bib datoteka korišćena za generisanje literature. Na prvoj strani seminarskog rada su naslov, apstrakt i sadržaj, i to sve mora da stane na prvu stranu! Kako bi Vaš seminarski zadovoljio standarde i očekivanja, koristite uputstva i materijale sa predavanja na temu pisanja seminarskih radova. Ovo je samo šablon koji se odnosi na fizički izgled seminarskog rada (šablon koji morate da ispoštujete!) kao i par tehničkih pomoćnih uputstava.

### Sadržaj

1	Uvod	<b>2</b>
2	O jeziku C	2
3	Nedostaci jezika C	2
4	Razlike između jezika C i C++	2
5	Gde se C danas koristi 5.1 Programiranje ugrađenih sistema	3 4
6	Zaključak	4
Li	Literatura	
A	Dodatak	4

#### 1 Uvod

Uvod

### 2 O jeziku C

Programski jezik C je programski jezik opšte namene koji je 1972. godine razvio Denis Riči<sup>1</sup>. C je jezik koji je bio namenjen prevashodno pisanju sistemskog softvera i to u okvira operativnog sistema Unix. C je danas prisutan na širokom spektru platformi – od mikrokontrolera do superračunara.

Jezik C spada u grupu imperativnih, proceduralnih programskih jezika. Kako je izvorno bio namenjen za sistemsko programiranje, programerima nudi prilično direktan pristup memoriji i konstrukcije jezika su tako osmišljene da se jednostavno prevodi na mašinski jezik. Jezik je kreiran u minimalističkom duhu – ima mali broj ključnih reči, a dodatna funkcionalnost programerima se nudi uglavnom kroz korišćenje bibliotečkih funkcija.

### 3 Nedostaci jezika C

Uprkos svojoj brzini i efikasnosti programski jezik C ima izvestan broj nedostataka, koji je možda najbolje opisan citatom Denisa Ričija, čoveka koji je napravio C: "C ima moć asemblerskih jezika i koristi se lako kao asemblerski jezici." Asemblerski jezici su ozloglašeni po težini korišćenja i Denis Riči je ovime hteo da ukaže da je C takođe komplikovan i da ne pruža puno olakšica programerima koji ga koriste.

Neki od poznatijih zamerki na C su: način na koji se dinamički alocira memorija koristeći malloc i calloc koji može dovesti do curenja memorije ukoliko se ona ne oslobađa pravilno ili do pristupa delu memorije koji je već oslobođen što bi takođe dovelo do greske. Način na koji funkcionišu pokazivači takođe zna da bude problematičan i njihovo netačno korišćenje od strane programera može dovesti do korupcije memorije. Moguće je i da više pokazivača sadrže istu adresu i time program ne bude maksimalno optimizovan, kao što je slučaj u nekim drugim programskim jezicima. Kompajleri nisu od velike pomoći programeru i moguće je napraviti greške koje se mogu detektovati u fazi kompilacije, ali za to kompilator nije sposoban. Niske se čuvaju kao niz podataka tipa *char* sa terminirajućom nulom na kraju i njihovo korišćenje i obrada su veoma komplikovani i zahtevaju manipulaciju memorijom od strane programera. Ne postoji ništa što sprečava programera da piše neodrživ kod i istorijski se to dešavalo toliko često da postoje i takmičenja za pisanje što komplikovanijeg koda u programskom jeziku C. Objektno orijentisano programiranje takođe nije podržano u C-u kao i mnoge druge funkcionalnosti koje olakšavaju pisanje i održavanje koda (npr. introspekcija tipa).

### 4 Razlike između jezika C i C++

Najznačajniji direktni naslednik jezika C je jezik C++ koji se, u trenutku nastanka, mogao smatrati njegovim objektno-orijentisanim proširenjem.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Dennis Ritchie (1941–2011), američki informatičar

Kreirao ga je Bjern Stroustrup² 1986. godine. C++ je i dalje jedan od najpopularnijih jezika i koristi se za razvoj zahtevnih aplikacija, s jedne strane zbog svojih objektno-orijentisanih svojstava, a s druge zbog bliske veze sa mašinom, u duhu jezika C. Neka od svojstava jezika C++ koja ne postoje u jeziku C su

- mnoštvo objektnih tipova kao što su *vector*, *set*, *stack*, *queue*, implementiranih u standardnoj biblioteci
- mogućnost prenosa argumenata funkcije i po referenci
- range for petlje

#### 5 Gde se C danas koristi

Iako je programski jezik C bio namenjen pre svega pisanju sistemskog softvera, usled njegove velike popularnosti koristio se i kao jezik opšte namene. Vremenom su mnoge uloge koje je programski jezik C imao od svog nastanka 1972. godine preuzeli drugi, moderniji programski jezici. Međutim i danas 50 godina nakon svog nastanka programski jezik C ima veliku popularnost. Neke od oblasti primena programskog jezika C danas su:

- operativni sistemi
- programiranje ugrađenih sistema
- izrada kompilatora i interpretatora
- u obrazovanju

C programski jezik imam najveću primenu u pisanju programa "bliskih hardveru". To nije slučajnost budući da je jezik od početka tako dizajniran. Prema rečima Brajana Kernigena³ i Denis Ričija "C je jezik dosta "niskog nivoa". Ta karakterizacija nije pežorativna; to samo znači da se C nosi sa objektima na sličan način kao i većina računara". Razlog što je C uspešan u oblastima kao što su sistemsko programiranje i programiranje ugrađenih sistema je u tome što nudi mnoge prednosti jezika višeg nivoa uz jako malo žrtvovanja u odnosu na programiranje na asembleru. Neke od prednosti u odnosu na asembler su lakše i udobnije pisanje čitkog i kompaktnog koda na jeziku koji poznatom velikom broju programera i visok nivo preosivosti koda. C kompilatori su dostupni za većinu današnjih procesora, što oslobađa programera od brige o implementaciji konkretne procesorske arhitekture. Sa druge strane u odnosu na većinu viših programskih jezika, C nudi visok nivo kontrole nad hardverom i veoma visoku efikasnost u izvršavanju programa.

#### 5.1 Programiranje ugrađenih sistema

Ugrađeni sistem je kombinacija računarskog hardvera i softvera kao i drugih mehaničkih i električnih delova koji ima neku određenu funkciju. Za razliku od ličnih računara, koji imaju mnoštvo različitih funkcija i primena, ugrađeni sistemi obično imaju jednu konkretnu svrhu često kao deo nekog većeg sistema. Primeri su mnogobrojni uređaji u automobilima(npr. čipovi koji kontrolišu rad ABS sistema), jednostavni digitalni časovnici, razni uređaji u domaćinstvu i drugi. Budući da su mogućnosti takvih sitema često jako ograničene u smislu memorije i procesorske snage, pre

 $<sup>^2 \</sup>mathrm{Bjarne}$  Stroustrup (1950), danski informatičar

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Brian W. Kernighan(1942), kanadski informatičar

svega radi uštede na ceni i dimenzijama uređaja, efikasnost programa je jako bitna. Upravo zbog toga je C pogodan za tu namenu više nego i jedan drugi jezik. Osim C-a se često se koriste i asembler i C++, međutim prednosti koje C++ donosi često nisu vredne gubitaka na efikasnosti osim kod jako velikih razvojnih timova.

### 5.2 Sistemsko programiranje

Sistemsko programiranje, odnosno programiranje operativnih sistema takođe zahteva jezik blizak hardveru. C programski jezik je upravo dizajniran za potrebe sistemskog programiranja i to u okviru operativnog sistema Unix. Među modernim operativnim sistemima C se najviše vezuje za Linux operativni sistem, ali većina popularnih operativnih sistema je barem značajnim delom pisana u jeziku C. O značaju C programskog jezika u sistemskom programiranju govori podatak da je u Arch Linux distrubuciji Linux operativnog sistema(poznatoj po minimalnoj instalaciji), preko 97% programskog koda jezgra napisano u jeziku C kao i najveći deo od 27 osnovnih paketa koji omogućavaju osnovnu instalaciju sistema.

### 6 Zaključak

Zaključak

#### Literatura

- [1] J. Laski and W. Stanley. Software Verification and Analysis. Springer-Verlag, London, 2009.
- [3] A. M. Turing. On Computable Numbers, with an application to the Entscheidungsproblem. Proceedings of the London Mathematical Society, 2(42):230–265, 1936.
- [4] Michael Barr, Anthony Massa Programming Embedded Systems: With C and GNU Development Tools, 2nd Edition. O'Reilly Media , 2006
- [5] The relevance of C in systems programming. LupLab Department of Computer Science, at the University of California, Davis online at: https://luplab.cs.ucdavis.edu/2021/03/08/the-relevance-of-cin-systems-programming.html
- [6] Rui Pereira, Marco Couto, Francisco Ribeiro, Rui Rua, Jácome Cunha, João Paulo Fernandes, João Saraiva Energy Efficiency across Programming Languages. SLE 2017: Proceedings of the 10th ACM SIGPLAN International Conference on Software Language Engineering, Pages 256–267, October 2017.

### A Dodatak

Ovde pišem dodatne stvari, ukoliko za time ima potrebe. Ovde pišem dodatne stvari, ukoliko za time ima potrebe. Ovde pišem dodatne stvari, ukoliko za time ima potrebe. Ovde pišem dodatne stvari, ukoliko za time ima potrebe. Ovde pišem dodatne stvari, ukoliko za time ima potrebe.