ВИСОКА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА ЗА ИНФОРМАЦИОНЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ



Програмирање у реалном времену

Пројекат

Корисничка документација

<u>Предметни наставник:</u> др.Селвер Пепић

<u>Студент:</u> Никола Радуновић 487/16 *Датум предаје* 19.08.2018.

Београд Август,2017

Садржај

1. Увод	3
2. Опис програма	3
3. IDEFX1 база података	4
4. Случај коришћења	5
4.1 Случај коришћења нормалан	5
4.2 Случај коришћења грешка	6
5. Дијаграм секвенци	7
6. Дијаграм стања	8
7. Слике рада програма	9
8. Списак дијаграма	12
9. Списак слика	13
10. Списак алата и помагала при изради	13

1.УВОД

Пројекат је осмишљен са идејом боље организације путних аранжмана, и лакше доступности истих крајњим корисницима. Пројекат је направљен да испуњава задате норме пројекта, као и додавање делова који нису директно били задати, али показују креативност.

Овде је илустрована корисничка документација, све ради лакшег спознавања програма од стране корисника. Испод ће бити приложени дијаграми и слике који ће приказивати рад програма, као и разна стања. Сваки сегмент ће бити илустрован сликама.

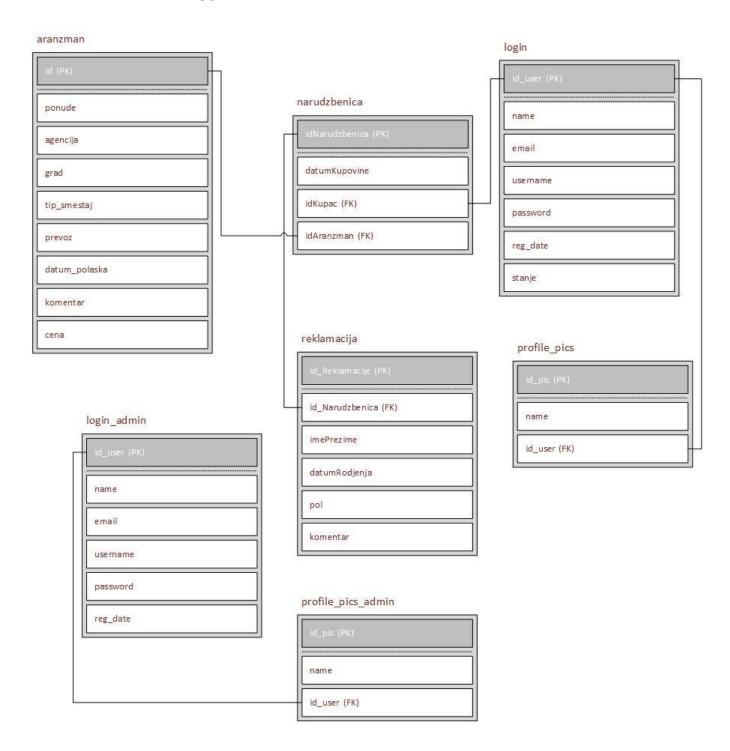
2.ОПИС ПРОГРАМА

Програм је дизајниран као сервис за куповину аранжмана. Сваком посетиоцу је дозвољен преглед аранжмана по разним критеријумима независно од тога да ли је регистрован или не, ако ипак корисник жели да резервише и купује аранжмане, тражи се од њега да направи налог, који се чува у бази података. Након успешног прављења налог, стање рачуна сваког новог корисника се сетује на нулу, све док он не избрши уплату средстава. Након што добије свој лични налог, корисник је у могућности да се улогује на своју страницу, која му омогућава разне функције уоквиру система.

Са друге стране систем препознаје администраторске налоге, који имају посебна обвлашћења, њих није могуће добити регистрацијом, она се убацују у систем на захтев.

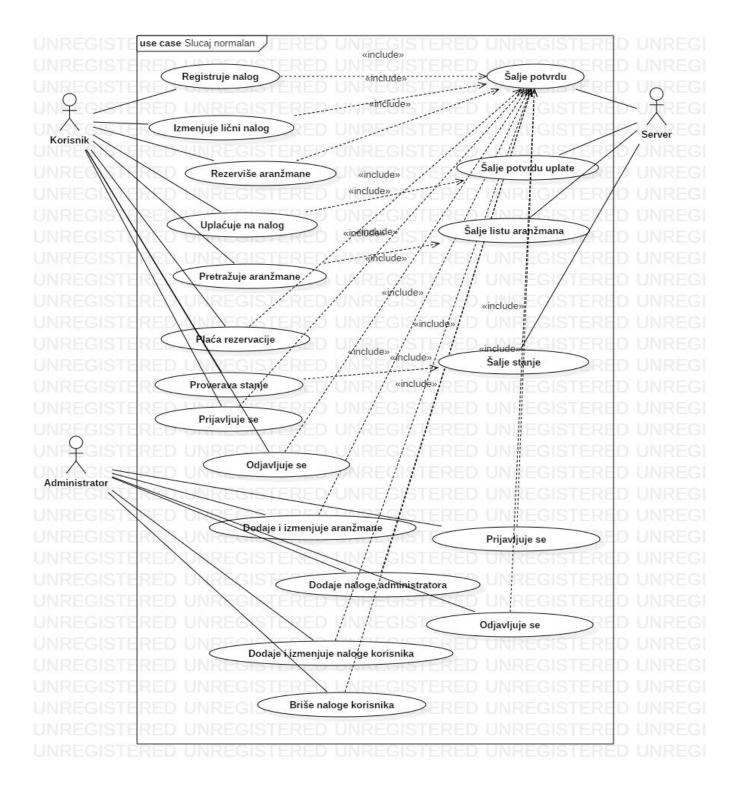
Сам програм тако омогућава један заокружени систем базиран на сличним системима резервације и продаје путних аранжмана или боравишта преко интернета.

3.IDEFX1 БАЗА ПОДАТАКА



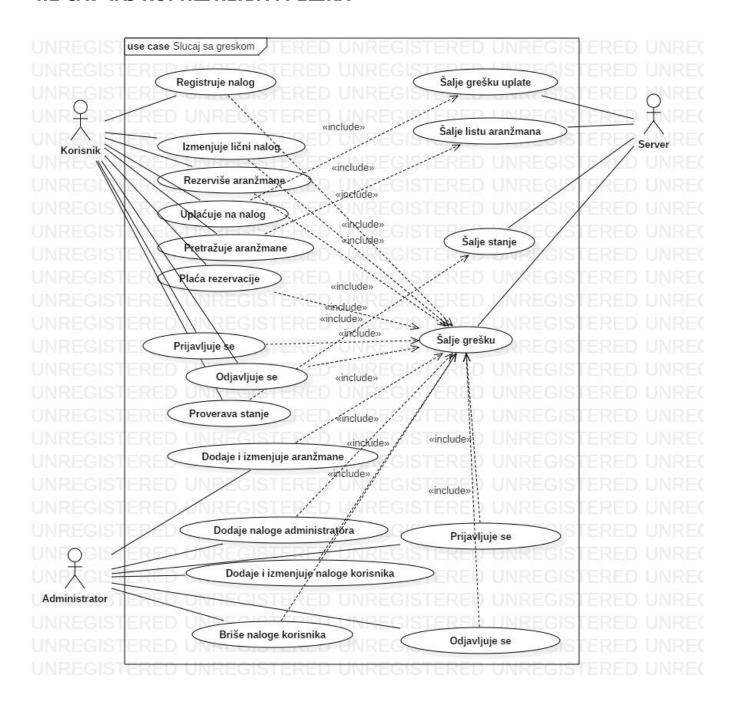
4. СЛУЧАЈ КОРИШЋЕЊА

4.1 СЛУЧАЈ КОРИШЋЕЊА НОРМАЛАН



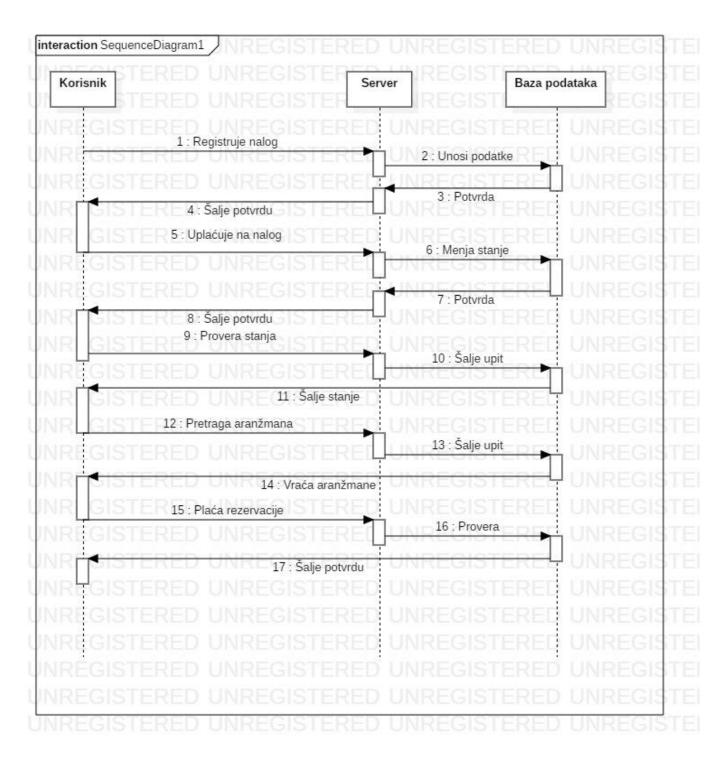
Дијаграм 1 Случај нормалан

4.2 СЛУЧАЈ КОРИШЋЕЊА ГРЕШКА



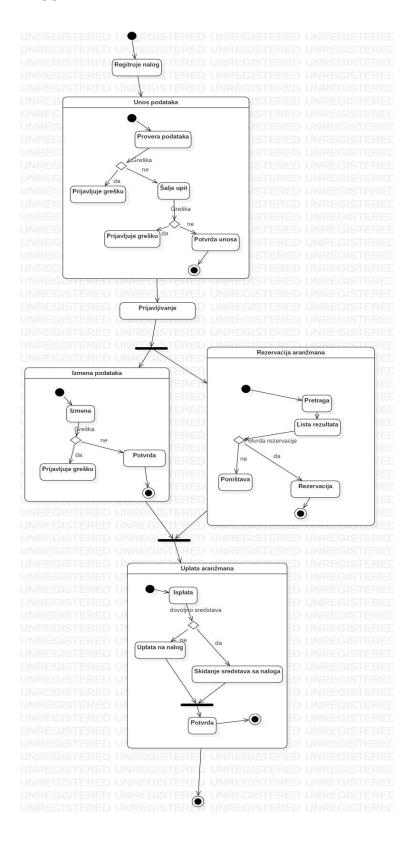
Дијаграм 2 Случај са грешком

5. ДИЈАГРАМ СЕКВЕНЦИ



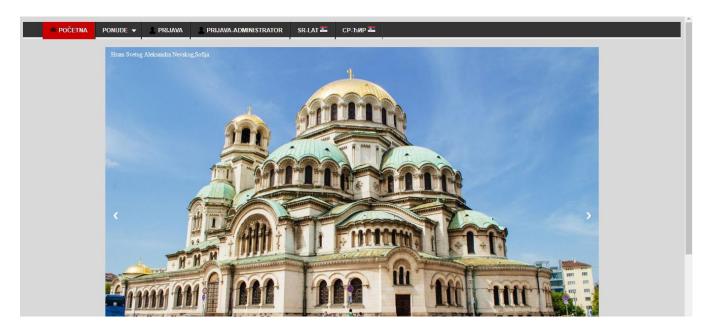
Дијаграм 3 Дијаграм секвенци

6. ДИЈАГРАМ СТАЊА



Дијаграм 4 Дијаграм стања

7.СЛИКЕ РАДА ПРОГРАМА



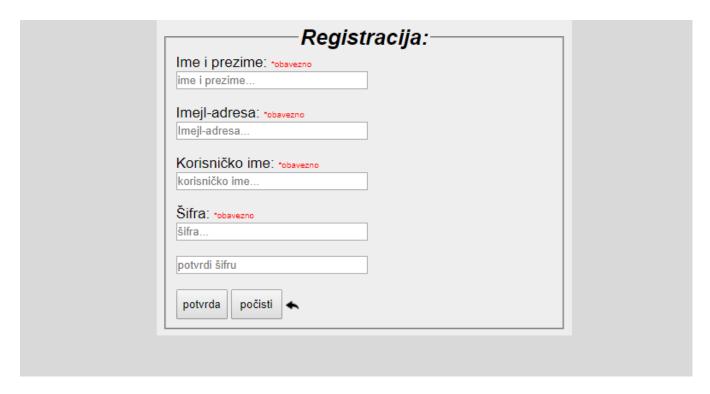
Слика 1 Главна страница

Са почетне стране као најосновније опције корисницима је омогућено да се улогују на свој лични профил кликом на дугме пријава. Након тога кориснику се отвара нова страница на којој се од њега тражи да унесе своје креденцијале

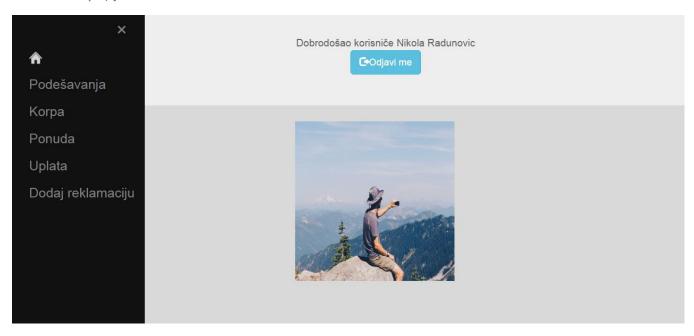


Слика 2 Страна за пријављивање

Појављује се ако корисник није већ улогован, у случају да се улоговао дугме пријава на главној страници ће носити његово име, као и његову слику, ако ју је поставио. У супротном корисник ће морати да унесе своју шифру и корисничко име. У случају да корисник нема свој налог, постоји дугме регистрација које води на другу страницу где се од корисника траже одређени податци и након уноса истих се прави његов налог.



Слика 3 Регистрација



Слика 4 Кориснички профил

Овако изгледа профил сваког корисника, осим што сваки корисник је у могућности да уређује неке аспекте свој профила, као што су слика, име, шифра. То све ради из опције подешавања. Када се једном улогује и врати на почетну страну, од корисника неће бити тражено да се опет пријављује, исто тако слика коју је одабрао ће бити приказана уместо знака пријави се.



Слика 5 Изглед након пријављивања

Напомена: С обзиром да је иста ситуација и са профилом администратора, слике са профила администратора неће бити приказане.

Даље, на профилу корисника су понуђене опције корпа, понуда, уплата и додај рекламацију. Надаље ћемо објаснити које су сврхе ових опција и приказати њихову функционалност кроз слике.



Слика 6 Корпа

Корпа приказује тренутне резервације корисника на кога се појединачни налог односи. Ту су приказане све информације о резервацији, као и укупна цена коју мора да плати. Понуђене су му две могућности, ако није задовољан са избором може да избрише резервацију по жељу. Када кликне на дугме за брисање корисник ће бити упитан да ли је сигуран пре него што сервер изврши операцију. Друга опција је плаћање где се врши исплаћивање средстава са налога корисника у вредности наведеној ма ставки корпа, ако на налогу корисника нема довољно средстава, исти ће бити опоменут, и трансакција неће бити извршена док не уплати довољан број средстава.

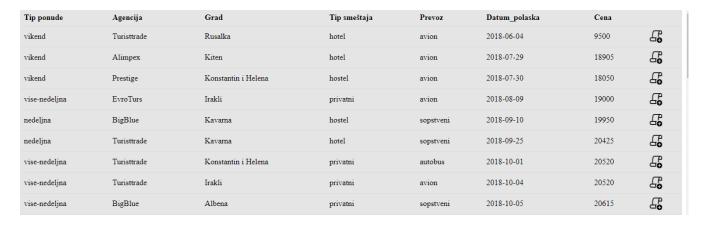


Слика 7 Понуде

Из ставке понуде се бирају аранжмани које корисник убацује у корпу. Ту му је понуђена претрага по разним опцијама. Он може да попуни све, може да не попуни ни једну, на основу онога што је попунио сузиће му се резултат претраге.

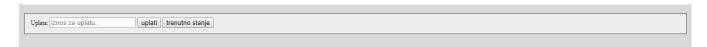
Напомена: Током претраге треба пазити јер нису све могућности унете у базу, зато за неке одабране опције сервер може да не избаци ништа.

Никола Радуновић 487/16



Слика 8 Резултат претраге

Приказ једног од могућих резултата претраге. Кориснику су понуђене све информације о аранжману, и он је у могућности да исте дода у корпу кликом на дугме са крајње десне стране.



Слика 9 Ставка уплата

Са опције уплата корисник врши уплату додатних средстава или преглед тренутног стања на његовом налогу.



Слика 10 Рекламација

Задња ставка је рекламација, коју корисник може и да унесе из главног менија, кликом на дугме рекламације, затим нова рекламација. Тада се појављује иста страница као и када кликне на дугме рекламације из менија своје личне странице.

Разлика јесте јер из главног менија је у могућности да прегледа све постојеће рекламације.



Слика 11 Главни мени рекламације

Уношењем броја рекламације, где се број рекламације односи на број наруџбенице коју је корисник унео када је пријавио рекламацију, добија листу свих рекламација које су регистроване на дати број наруџбенице.



Слика 12 Претрага рекламација

Изнад је приказан један од могућих резултат након уношења број наруџбенице. Ту су приказани сви податци о кориснику који је унео рекламацију.

8.СПИСАК ДИЈАГРАМА

Дијаграм 1 :случај коришћења нормалан Дијаграм 2 :случај коришћења грешка

Дијаграм 3 :дијаграм секвенци Дијаграм 4 :дијаграм стања

9.СПИСАК СЛИКА

Слика 1: Главна страница

Слика 2: Страна за пријављивање

Слика 3: Регистрација

Слика 4: Кориснички профил

Слика 5: Изглед након пријављивања

Слика 6: Корпа Слика 7: Понуда

Слика 8: Резултат претраге Слика 9: Ставка уплата

Слика 10: Рекламације

Слика 11: Главни мени рекламације Слика 12: Претрага рекламација

10.СПИСАК АЛАТА И ПОМАГАЛА ПРИ ИЗРАДИ

Microsoft Visio Star UML Microsoft Word Adobe Acrobat Reader DC