

Intersection
-id : int -index : int -name : String -xCoordinate : float -yCoordinate : float -pdf : String -signalController : TrafficSignalController -accesses : List<Access> -poles : List<Pole> -detectors : List<Detector> -signalHeads : List<SignalHead> -pedestrianPushButtons : List<PedestrianPushButton> -pedestrianDisplays : List<PedestrianDisplay>
+Intersection() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIndex() : int +setIndex(index : int) : void +getName() : String +setName(name : String) : void +getXCoordinate() : float +setXCoordinate(xCoordinate : float) : void +getYCoordinate() : float +setYCoordinate(yCoordinate : float) : void +getPdf() : String +setPdf(pdf : String) : void +getSignalController() : TrafficSignalController +setSignalController(signalController : TrafficSignalController) : void +getAccesses() : List<Access> +setAccesses(accesses : List<Access>) : void +getPoles() : List<Pole> +setPoles(poles : List<Pole>) : void +getDetectors() : List<Detector> +setDetectors(detectors : List<Detector>) : void +getSignalHeads() : List<SignalHead> +setSignalHeads(signalHeads : List<SignalHead>) : void +getPedestrianPushButtons() : List<PedestrianPushButton> +setPedestrianPushButtons(pedestrianPushButtons : List<PedestrianPushButton>) : void +getPedestrianDisplays() : List<PedestrianDisplay> +setPedestrianDisplays(pedestrianDisplays : List<PedestrianDisplay>) : void

TrafficSignalController
-id : int -intersection : Intersection -manufacturer : String -model : String -yearOfProduction : int +TrafficSignalController() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIntersection() : Intersection +setIntersection(intersection : Intersection) : void +getManufacturer() : String +setManufacturer(manufacturer : String) : void +getModel() : String +setModel(model : String) : void +getYearOfProduction() : int +setYearOfProduction(yearOfProduction : int) : void

Access
-id : int -intersection : Intersection -index : int -name : String -poles : List<Pole> -detectors : List<Detector> +Access() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIntersection() : Intersection +setIntersection(intersection : Intersection) : void +getIndex() : int +setIndex(index : int) : void +getName() : String +setName(name : String) : void +getPoles() : List<Pole> +setPoles(poles : List<Pole>) : void +getDetectors() : List<Detector> +setDetectors(detectors : List<Detector>) : void

Pole
-id : int -intersection : Intersection -access : Access -index : String -xCoordinate : float -yCoordinate : float -type : String -model : String -manufacturer String -signalHeads : List<SignalHead> -pedestrianPushButtons List<PedestrianPushButton> -pedestrianDisplays : List<PedestrianDisplay>
+Pole() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIntersection() : Intersection +setIntersection(intersection : Intersection) : void +getAccess() : Access +setAccess(access : Access) : void +getIndex() : String +setIndex(index : String) : void +getXCoordinate() : float +setXCoordinate(xCoordinate : float) : void +getYCoordinate() : float +setYCoordinate(yCoordinate : float) : void +getType() : String +setType(type : String) : void +getModel() : String +setModel(model : String) : void +getManufacturer() : String +setManufacturer(manufacturer : String) : void +getSignalHeads() : List<SignalHead> +setSignalHeads(signalHeads : List<SignalHead>) : void +getPedestrianPushButtons() : List<PedestrianPushButton> +setPedestrianPushButtons(pedestrianPushButtons : List<PedestrianPushButton>) : void +getPedestrianDisplays() : List<PedestrianDisplay> +setPedestrianDisplays(pedestrianDisplays : List<PedestrianDisplay>) : void

Detector
-id : int -intersection : Intersection -access : Access -index : String -type : String -purpose : String -xDimension : float -yDimension : float -position : int +Detector() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIntersection() : Intersection +setIntersection(intersection : Intersection) : void +getAccess() : Access +setAccess(access : Access) : void +getIndex() : String +setIndex(index : String) : void +getType() : String +setType(type : String) : void +getPurpose() : String +setPurpose(purpose : String) : void +getXDimension() : float +setXDimension(xDimension : float) : void +getYDimension() : float +setYDimension(yDimension : float) : void +getPosition() : int +setPosition(position : int) : void

PedestrianDisplay
-id : int -intersection : Intersection -pole : Pole -index : String -signalHead : SignalHead -typeFunction : String -manufacturer : String -model : String +PedestrianDisplay() +getId() : int +setId(id : int) : void +getIntersection() : Intersection +setIntersection(intersection : Intersection) : void +getPole() : Pole +setPole(pole : Pole) : void +getIndex() : String +setIndex(index : String) : void +getSignalHead() : SignalHead +setSignalHead(signalHead : SignalHead) : void +getTypeFunction() : String +setTypeFunction(typeFunction : String) : void +getManufacturer() : String +setManufacturer(manufacturer : String) : void +getModel() : String +setModel(model : String) : void

SignalHead	
-id : int	
-intersection : Intersection	
-pole : Pole	
-index : String	
-type : String	
-importance : String	
-dimension : String	
-contrastTable : String	
-sound : String	
-manufacturer : String	
-model : String	
-pedestrianPushButton : PedestrianPushButton	
-pedestrianDisplay : PedestrianDisplay	
+SignalHead()	
+getId() : int	
+setId(id : int) : void	
+getIntersection() : Intersection	
+setIntersection(intersection : Intersection) : void	
+getPole() : Pole	
+setPole(pole : Pole) : void	
+getIndex() : String	
+setIndex(index : String) : void	
+getType() : String	
+setType(type : String) : void	
+getImportance() : String	
+setImportance(importance : String) : void	
+getDimension() : String	
+setDimension(dimension : String) : void	
+getContrastTable() : String	
+setContrastTable(contrastTable : String) : void	
+getSound() : String	
+setSound(sound : String) : void	
+getManufacturer() : String	
+setManufacturer(manufacturer : String) : void	
+getModel() : String	
+setModel(model : String) : void	
+getPedestrianPushButton() : PedestrianPushButton	
+setPedestrianPushButton(pedestrianPushButton : PedestrianPushButton) : void	
+getPedestrianDisplay() : PedestrianDisplay	
+setPedestrianDisplay(pedestrianDisplay : PedestrianDisplay) : void	

PedestrianPushButton	
-id : int	
-intersection : Intersection	
-pole : Pole	
-index : String	
-signalHead : SignalHead	
-sound : String	
-light : String	
-locatorTone : String	
-manufacturer : String	
-model : String	
+PedestrianPushButton()	
+getId() : int	
+setId(id : int) : void	
+getIntersection() : Intersection	
+setIntersection(intersection : Intersection) : void	
+getPole() : Pole	
+setPole(pole : Pole) : void	
+getIndex() : String	
+setIndex(index : String) : void	
+getSignalHead() : SignalHead	
+setSignalHead(signalHead : SignalHead) : void	
+getSound() : String	
+setSound(sound : String) : void	
+getLight() : String	
+setLight(light : String) : void	
+getLocatorTone() : String	
+setLocatorTone(ocatorTone : String) : void	
+getManufacturer() : String	
+setManufacturer(manufacturer : String) : void	
+getModel() : String	
+setModel(model : String) : void	