

Programmierung 2

Vorlesung 1: Eclipse-Basics April 2025

alexander.gepperth@cs.hs-fulda.de



Eclipse

Eclipse

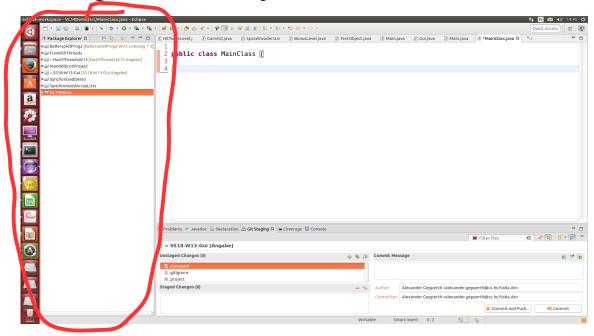
- Stellvertretend f

 ür alle IDEs
- Wird in dieser Vorlesung zur Demonstration und für Übungsaufgaben genutzt
- andere sind genauso gut: Visual Studio Code, NetBeans IDE, ...



Der Eclipse-Workspace

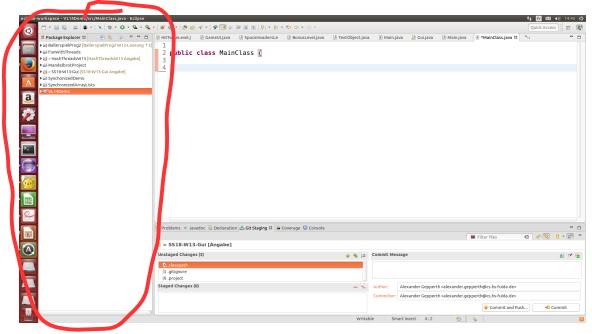
 Workspace = Sammlung aller eigenen Projekte

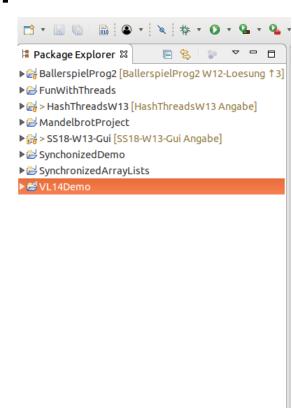




Der Eclipse-Workspace

 Workspace = Sammlung aller eigenen **Projekte**

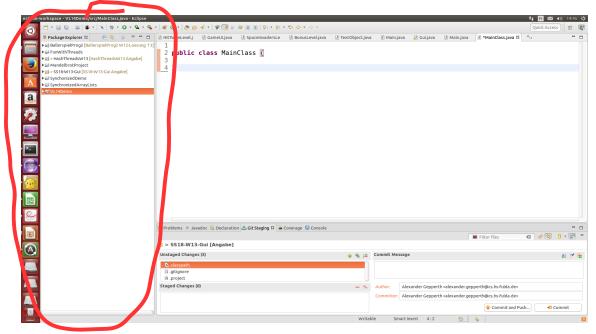


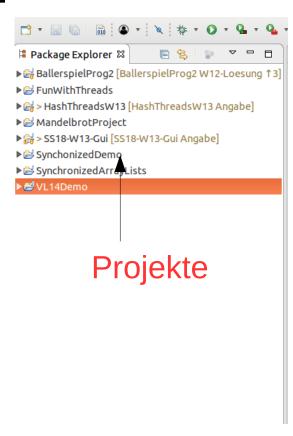




Der Eclipse-Workspace

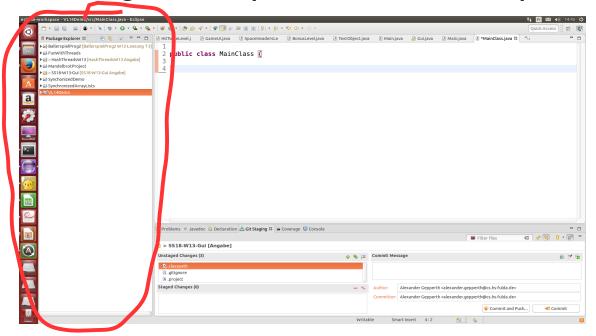
 Workspace = Sammlung aller eigenen **Projekte**

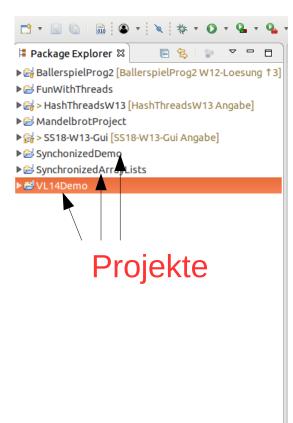






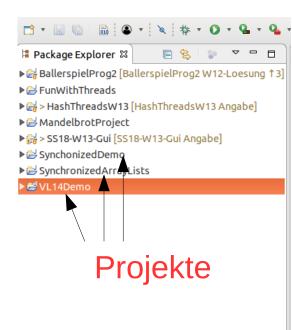
 Projekt ist meist ein ausführbares Programm (muss aber nicht)





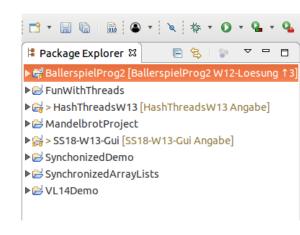


- Projekt ist meist ein ausführbares Programm (muss aber nicht)
- Sammlung von Klassen in einer oder mehreren Packages
- zusätzliche Datenfiles, alles was nötig ist um das Projekt erfolgreich auszuführen (laufenzulassen)
- Einstellungen zum Compilieren und Ausführen

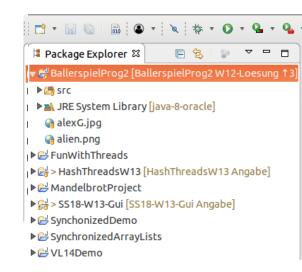


Seite 8

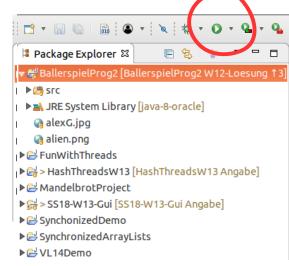
- Projekt ist meist ein ausführbares Programm (muss aber nicht)
- Sammlung von Klassen in einer oder mehreren Packages
- zusätzliche Datenfiles, alles was nötig ist um das Projekt erfolgreich auszuführen (laufenzulassen)
- Einstellungen zum Compilieren und Ausführen



- Eclipse-Java-Projekte sind als Baumstruktur organisiert
- Ebenen/Elemente der Baumstruktur
 - Verzeichnisse
 - Packages
 - Java-Dateien
 - Klassen
 - » Methoden



- Eclipse-Projekte die korrekt konfiguriert sind, kann man direkt ausführen!
- Konsolenausgabe kann ebenfalls in Eclipse beobachtet werden!





Eclipse-Projekte: Konsolenausgabe

```
Quick Access | 🖺 📳
                 🕒 8 🦤 🔽 🗖 🖟 HitTwiceLevel.j 🖸 GameUI.java 🗡 SpaceInvadersLe 🗘 BonusLevel.java 🗗 TextObject.java 💆 Main.java 🕱 Main.java 🗘 Main.java 🗘 Main.java
BallerspielProg2 [BallerspielProg2 W12-Loesung ↑3]
                                    1⊕/** Initial state:
                                   38•import java.lang.Runnable ;
▶ ➡ JRE System Library [java-8-oracle]
 alexG.ipg
                                   42 // hier wird eine Klasse benötigt die Runnable implementiert!
 alien.png
                                   43 class BackgroundCode implements Runnable {

¡
☐ FunWithThreads

                                   44
▶ ➡ JRE System Library [java-8-oracle]
                                   45∘
                                         @Override
                                   46
                                         public void run() {
 ▼ ∰ (default package)
                                   47
                                            while(true) {
48
                                              if (Main.userInput.equals("Ping")) {
▶ ≅ MandelbrotProject
                                    49
                                                System.out.println("Exitting!");
'∰ > SS18-W13-Gui [SS18-W13-Gui Angabe]
                                                System.exit(0);
▶ SynchonizedDemo
                                    51
▶ SynchronizedArrayLists
▶ ≥ VL14Demo
                                   53
                                   54
                                   55
                                   56 }
                                   57
                                   58 public class Main
                                         static volatile String userInput =
                                   61
                                      oblems @ Javadoc 🖳 Declaration 🚵 Git Staging 🔓 Coverage 📮 Console 🛭
                                   terminated > Main [Java Application] /usr/lib/jvm/java-8-oracle/bin/java (Jul 3, 2018, 2:57:56 PM)
                                   Enter text:
                                   Test
                                   Enter text:
                                   Ping
                                   Enter text:
                                   Exitting!
                                                                                                                                                             eite 12
```

Top Eclipse-Features

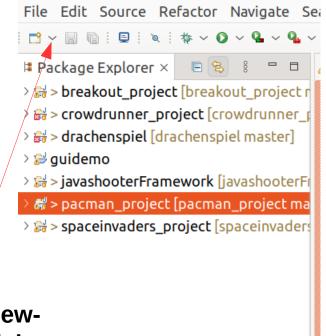
- Fehlererkennung: rotes Kreuz am Rand!!
- MouseOver auf Kreuz gibt Hilfestellung!

aber: selbst Nachdenken ist sinnvoll!





Neues Java-Projekt erstellen

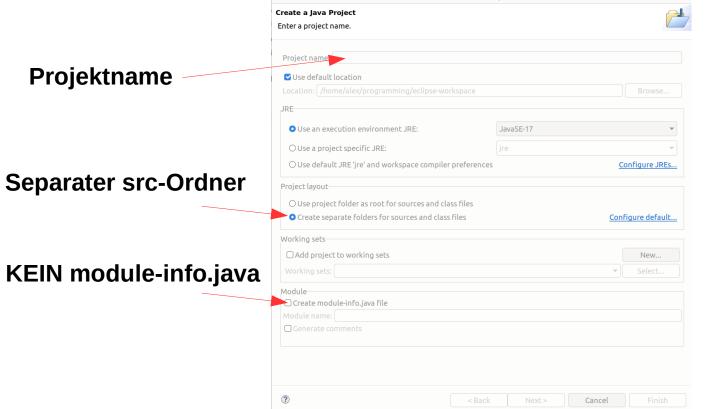


2. Pfeil neben New-Schaltfläche anklicken, "Java Project" auswählen



Neues Java-Projekt erstellen

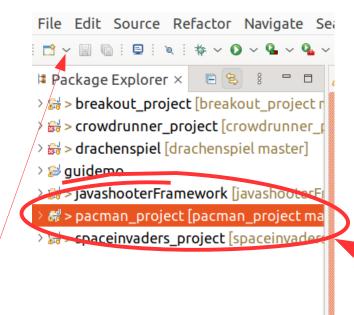
New Java Project







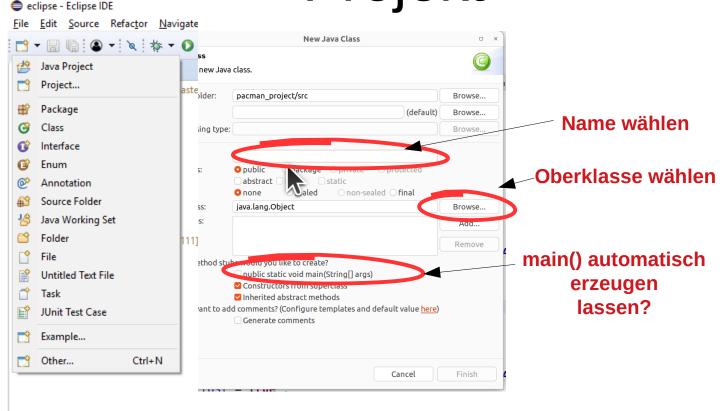
Erstellen einer neuen Klasse im Projekt



2. Pfeil neben New-Schaltfläche anklicken, "Class" auswählen 1. Projekt selektieren



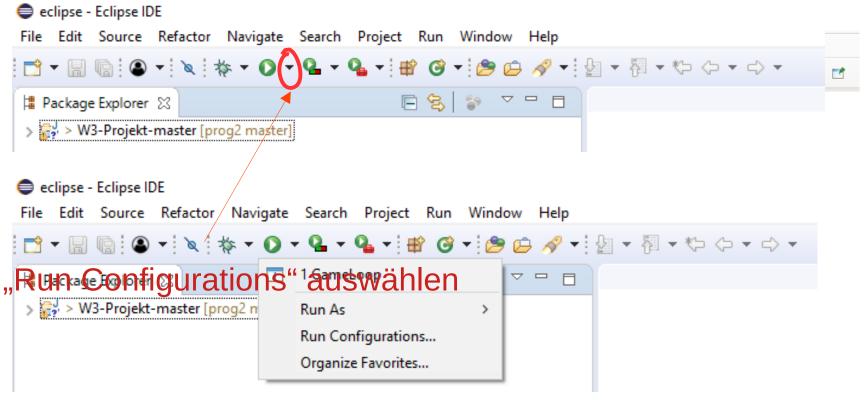
Erstellen einer neuen Klasse im Projekt





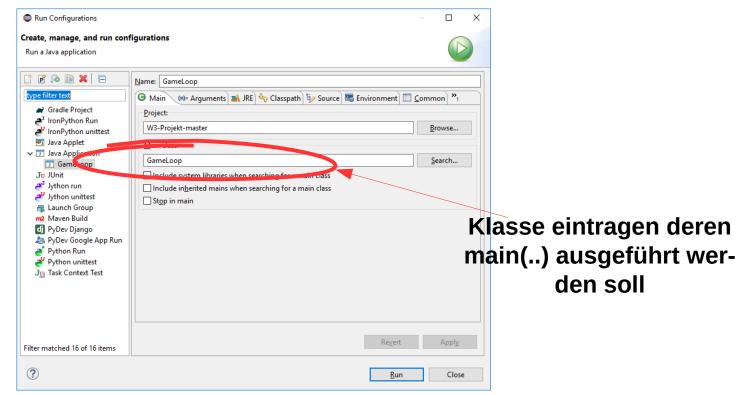


Selektieren welche Klasse ausgeführt wird





Selektieren welche Klasse ausgeführt wird



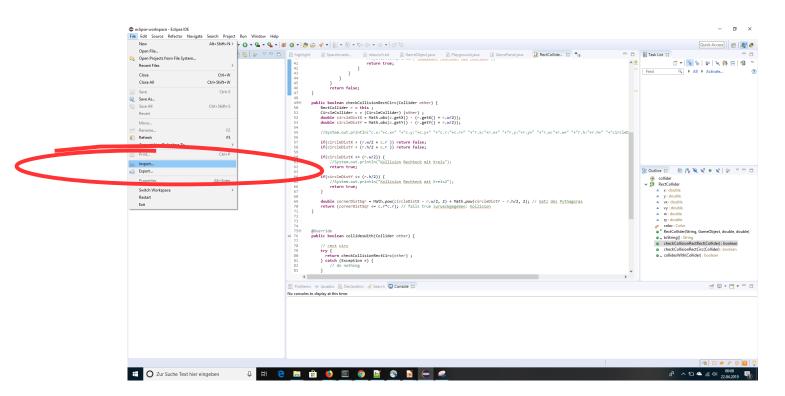


Woche 2: bis hierher!



Advanced features

Import von gezippten Projekten



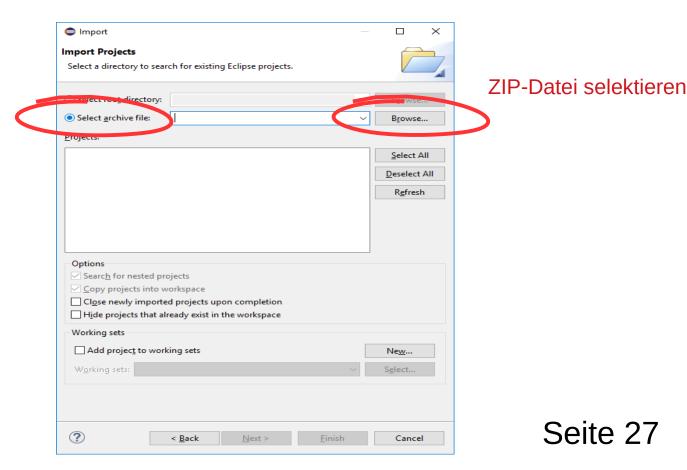


Import von gezippten Projekten

■ Import	_	□ ×
Select Create new projects from an archive file or directory.		
Select an import wizard: type filter text		
File System File System Preferences Projects from Folder or Archive Git File System Projects from Folder or Archive File System File		*
? < <u>B</u> ack <u>N</u> ext > <u>F</u> inish	1	Cancel



Import von gezippten Projekten



Seite 27





Abhängigkeiten eines Projekts verwalten

- Projekt auswählen, dann: Rechtsklick
- "Properties" wählen (ganz unten)

```
■ Package Explorer ×
> 5 > breakout project [breakout project r
> 🗟 > crowdrunner_project [crowdrunner_r
> # > drachenspiel [drachenspiel master]
→ 📂 quidemo
> 👼 > javashooterFramework [javashooterFr
> 👼 > pacman_project [pacman_project ma
 > spaceinvaders_project [spaceinvaders
 > # > spaceinvadersProject
   > 🔑 EnemyController.java
     FallingStarController.java
     MineController.java
     › Dackage-info.java
     > 🖪 ReboundController.java
     > 

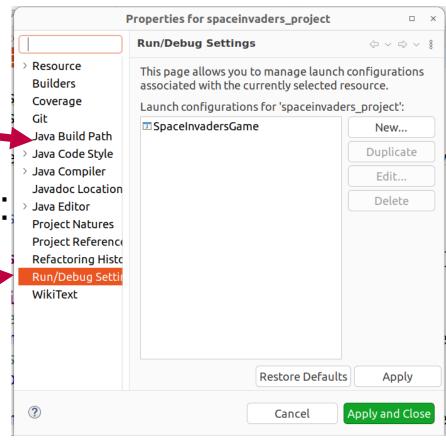
SimpleShotController.java
     ZickZackController.java
   > # > spaceinvadersProject.gameobjed
   > # > spaceinvadersProject.playground
   > # > spaceinvadersProject.rendering
   IDE Cyctem Library fire
```



Abhängigkeiten eines Projekts

verwalten

- CLASSPATH zur Kompilierzeit
- Laufzeit-Einstellungen:
 - ausführbare Klasse
 - Parameter
 - CLASSPATH

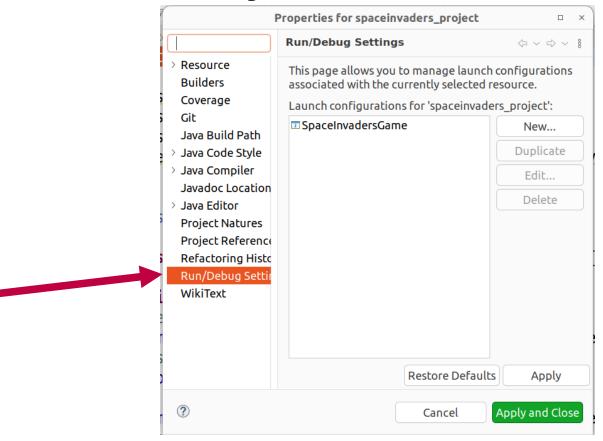




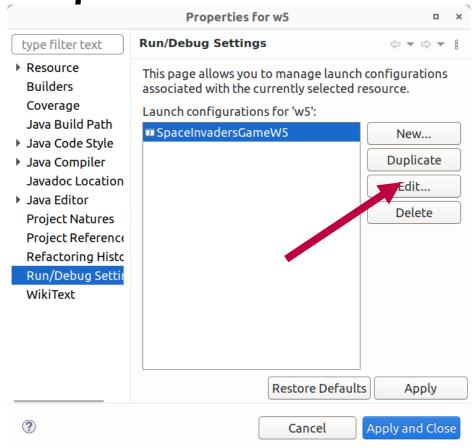


- Das Arbeitsverzeichnis ("working directory") gibt ein Verzeichnis an, auf das sich alle relativen Pfadangaben beziehen.
- Falls ein Java-Programm also das File "test.txt" öffnen will, ist das relativ zum Arbeitsverzeichnis

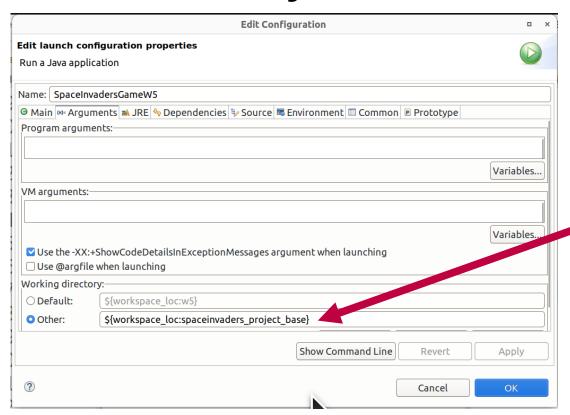












Anpassen!



Fortgeschrittene IDE-Funktionen

- Eclipse kann sehr weit reichende Operationen auf Ihrem Quellcode ausführen
 - Formatieren (z.B. Google Java Style)
 - Klassen umbenennen
 - Importe organisieren
 - try/catch einfügen
 - Schleife einfügen
 - Aus/Einkommentieren

— ...



Fortgeschrittene IDE-Funktionen

- Eclipse erlaubt es Ihnen zu debuggen!
 - das bedeutet: ein Programm Schritt für Schritt auszuführen
 - und nach jedem Schritt alle Variablen/Attribute anzusehen
 - damit kann man komplexe Fehler sehr effizient finden!

Demo



CUT: Q&A