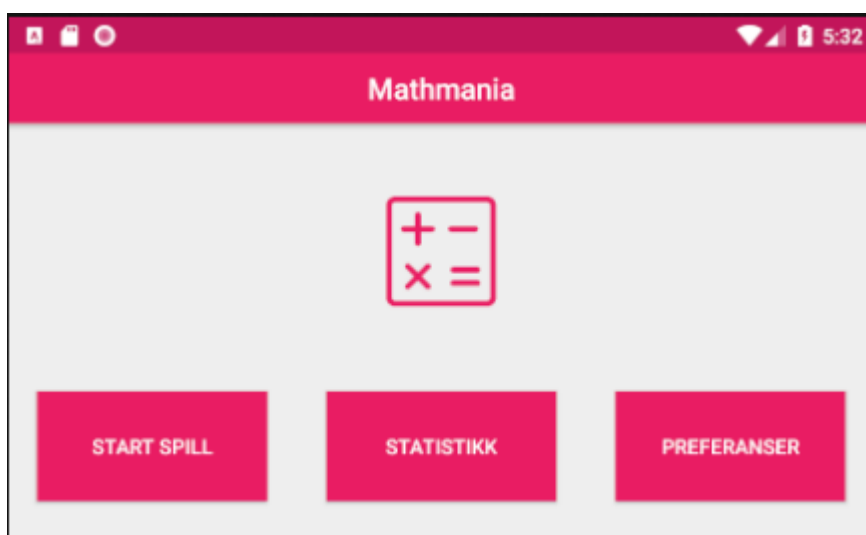


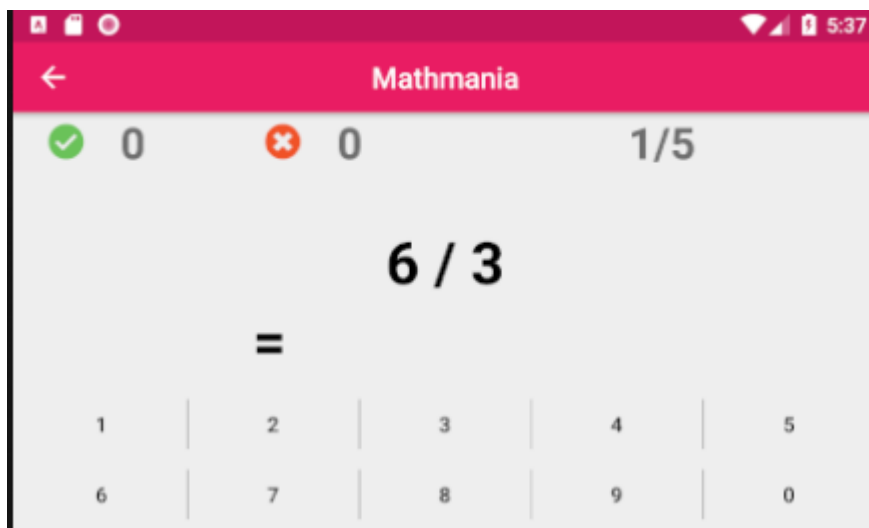
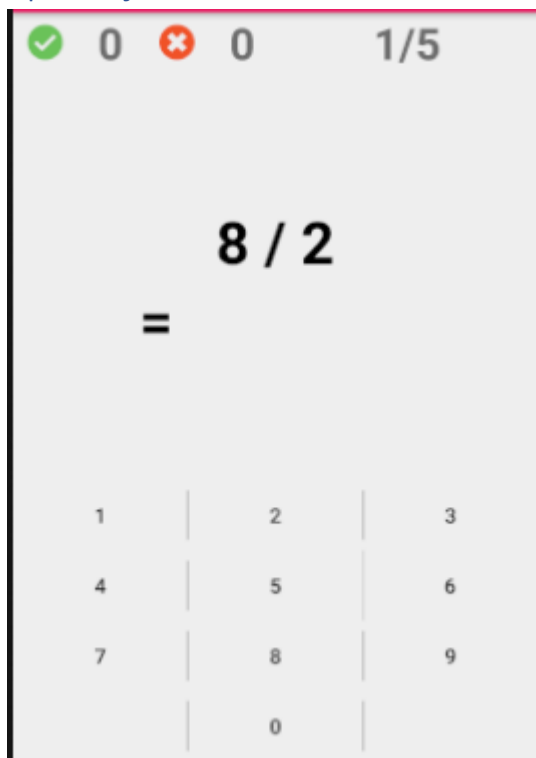
Rapport for mappeoppgave I apputvikling

Hovedmeny



Hovedmenyen består av en logo og 3 knapper. Toolbaren viser navnet på spillet.

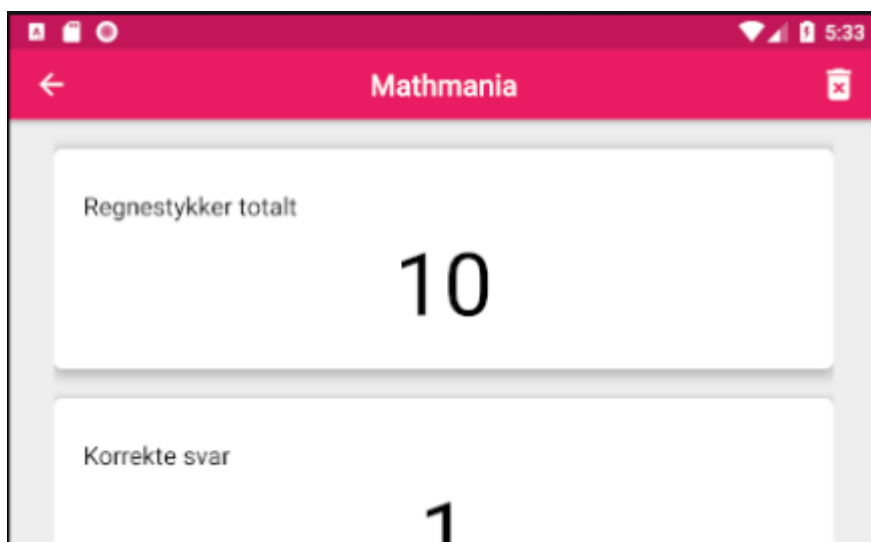
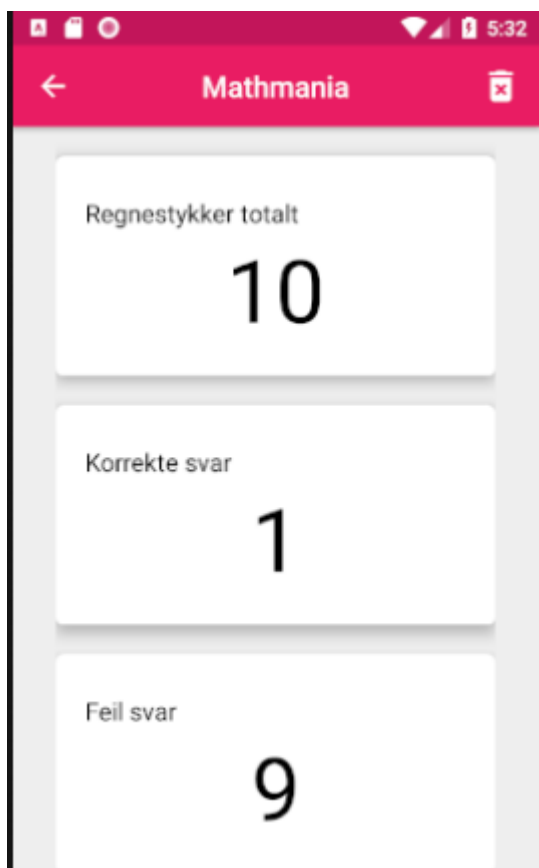
Spill-skjerm



Spill-skjermen viser antall korrekte og feile svar oppe til venstre med henholdsvis «check»-ikon og kryss-ikon, som jeg tenker burde være lett gjenkjennelige. Oppe til høyre vises det hvor mange stykker man har blitt stilt og hvor mange som er igjen. Svaret man skriver inn kommer under spørsmålet, og blir automatisk sjekket mot løsningen når svaret når samme lengde som løsningen. Man får tilbakemelding på om svaret er rett eller galt, med henholdsvis grønn og rød tekst. Dersom svaret er galt får man det rette svaret til høyre for sitt eget svar.

Land-layout bruker et annet oppsett for numpaden, slik at skjermbildet blir benyttet bedre.

Statistikk



Statistikk-skjermen inneholder diverse statistikk for spilleren, og kan slettes via søppeltønneknappen oppe i høyre. Dette ikonet er en del av den offisielle material design-pakken.

Preferanser



Her finner man en knapp som man kan trykke på for å endre antall spørsmål som skal stilles, samt endre språk med flaggene, som også fungerer som knapper.

Toolbar

Jeg midtsentrerte tittelen i toolbaren for utseendets skyld. I alle aktiviteter bortsett fra hovedmenyen har man mulighet til å navigere seg tilbake med en knapp til venstre på toolbaren, for

slik at det blir enklere for mobiltelefoner uten dedikerte navigeringsknapper. Tittelen i toolbaren endrer seg avhengig av hvilken skjerm man er på, men dette vises ikke i bildene da jeg tok dem før jeg la inn denne funksjonaliteten.

Fargevalg

For å finne fram til et fargetema brukte jeg «color tool» for material design (<https://material.io/tools/color/#!/?view.left=0&view.right=0>). Jeg ville holde det minimalistisk, og valgte å bruke lillatoner med hvit skrift for toolbar og knapper. Bakgrunnen har en lys gråfarge, som visstnok var standard bakgrunnsfarge før i tiden. Denne valgte jeg fordi jeg synes den er mer behagelig å se på og passer bedre med resten av fargene, samtidig som den enda har høy kontrast med de andre elementene.

Alle ikonene jeg brukte er til fri bruk mot kreditering.

<https://www.flaticon.com/authors/maxim-basinski> (check/kryss)

<https://www.flaticon.com/authors/freepik> (flagg)

<https://www.flaticon.com/authors/gregor-cresnar> (matteikon i logo)