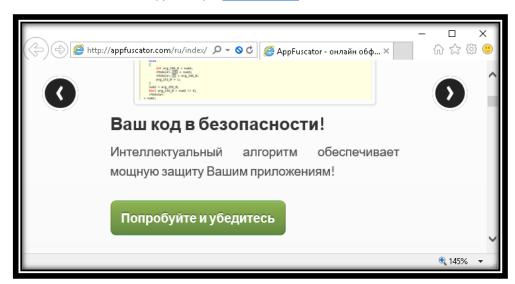
Лабораторная работа №4. Методы защиты исходных кодов .Netприложений

<u>Цель</u>: ознакомиться с возможностями обфускации и использования упаковщиков для защиты кода от дизассемблирования

<u>Инструменты и дополнительные файлы</u>: онлайн обфускатор <u>Appfuskator</u>, дизассемблер ILSpy, архиватор WinRar, учебное приложение HackOfCode.exe.

Задание 1. Защита кода с использованием обфускации

1. Зайдите на сайт онлайн обфускатора <u>Appfuskator</u> и ознакомьтесь с его возможностями:



- 2. С помощью кнопки «Попробуйте и убедитесь» перейдите на страницу загрузки файл ов для обфускации.
- 3. Выполните шаги по загрузке файла учебного приложения **HackOfCode.exe** в систему, выполнению обфускации и выгрузке обработанного файла из системы.
- 4. Измените имя обфусцированного файла, например, на HackOf Code_obf.exe.
- 5. Запустите обфусцированное приложение и убедитесь, что в нем полностью сохранена функциональность исходного (необфусцированного) приложения.
- 6. В **ILSpy** откройте необфусцированный и обфусцированный файлы (**HackOf Code.exe** и **HackOf Code_obf.exe**) и проанализируйте основные различия между ними:

```
🗩 ILSpy
                                                                                                 <u>F</u>ile <u>V</u>iew <u>H</u>elp
                              🗿 👂 🔑 🌌 🔒 C#
                             ⊞using ...
    System.Drawing (4.0.0.0)

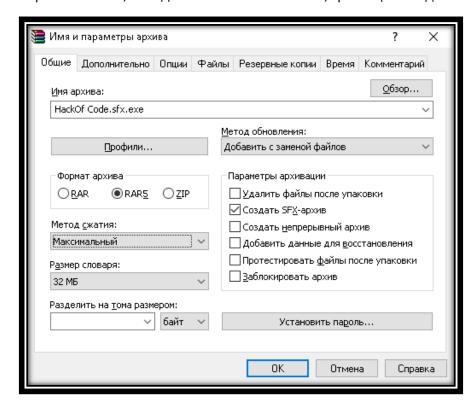
   HackOf Code (1.0.0.0)

                                internal class c
 🗷 🖺 References
 •
    🔒 Resources
                                    private static ResourceManager a;
 ⊕-{} -
 ⊕-{} HackOfCode
                                    private static CultureInfo b;
 ★ {} HackOfCode.Properties
                                    [EditorBrowsable(EditorBrowsableState.Advanced)]
HackOf Code_obf (1.0.0.0)
                                    internal static ResourceManager a
 🗷 🖺 References
   Resources
 ⊒-{}
   ± 🕸 <Module>
                                            if (global::c.a == null)
   ⊕ 😽 a
    ⊕ 💸 b
                                                global::c.a = <Module>.a(<Module>.c(Type.EmptyTypes.Len
      🎎 c
    ⊕ 🕵 d
                                            return global::c.a;
      🥞 e
                                   }
```

- 7. Попытайтесь разобраться в логике работы обфусцированного приложения и устраните необходимость в использовании файла лицензии.
- 8. Сделайте вывод об эффективности обфускации для защиты приложения от дизассемблирования.

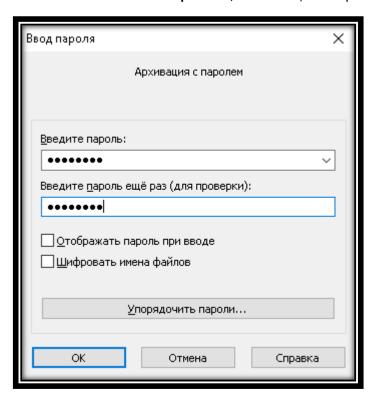
Задание 2. Создание простого протектора на основе архиватора WinRar

- 1. Убедитесь в наличии архиватора **WinRar** на вашем компьютере.
- 2. В окне **Проводника** выделите защищаемый файл **HackOfCode.exe**.
- 3. В контекстном меню выделенного файла выберите команду Add to archive...
- 4. В окне «**Имя и параметры архива**» на вкладке «**Общие**» выберите такие параметры: формат архива¹ RAR5, метод сжатия максимальный, архивация в виде SFX-архива:

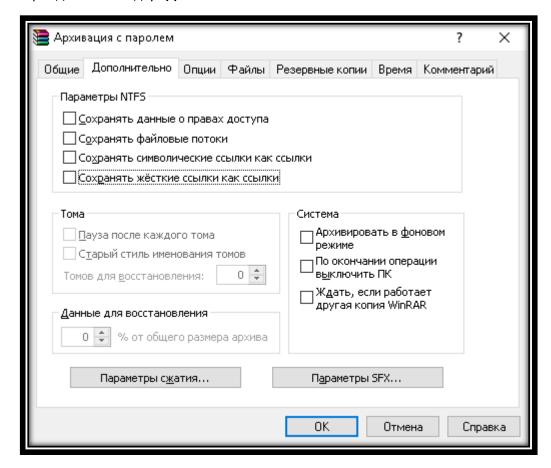


¹ При этом значении для шифрования данных используется алгоритм AES с длинной ключа 256 бит.

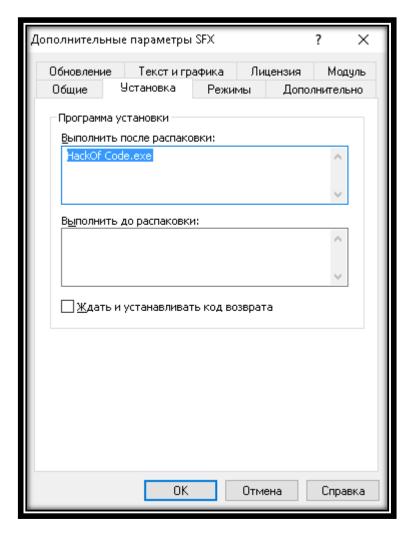
5. Воспользуйтесь кнопкой «**Установите пароль...**», чтобы защитить архив паролем:



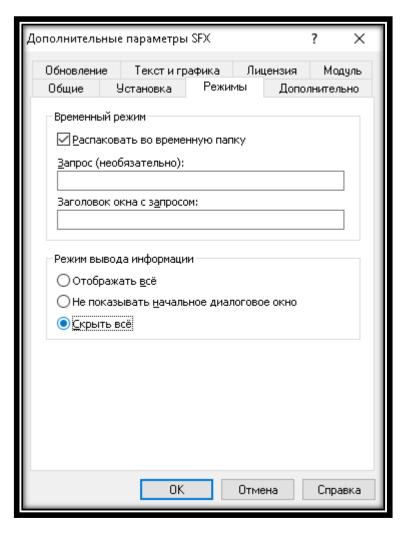
6. Перейдите на вкладку «Дополнительно»:



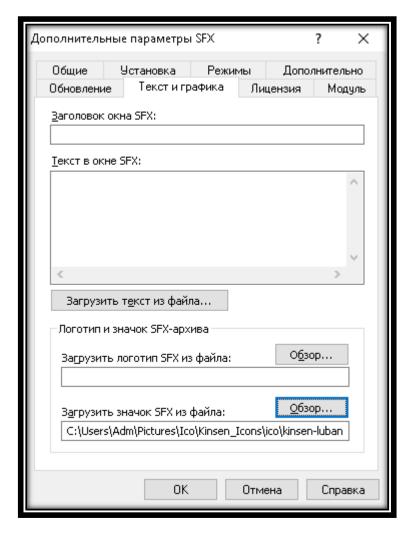
- 7. Нажмите кнопку «Параметры SFX...».
- 8. В окне «Дополнительные параметры SFX...» на вкладке «Установка» укажите, что после распаковки будет выполнен запуск файла HackOfCode.exe:



9. Перейдите на вкладку «**Режимы**», установите флаг «**Распаковать во временную папку**» и установите переключатель «**Скрыть все**»:



10. Перейдите на вкладку «**Текст и графика**» и с помощью кнопки **Обзор...** загрузите новый значок для SFX-архива:



- 11. Закройте по очереди окна «**Добавление ярлыка**» и «**Дополнительные параметры SFX…**», пользуясь кнопками **OK**.
- 12. Запустите созданный файл SFX-архива на выполнение и убедитесь, что это приводит к запуску защищаемого приложения.
- 13. Попробуйте открыть файл SFX-архива с помощью **ILSpy** и убедитесь, что его не удастся дизассемблировать.

Задание 3. Разработка командного сценария для автоматизации создания простого протектора на основе архиватора WinRar

- 1. Воспользуйтесь справочной системой архиватора **WinRar** для ознакомления стем, как его использовать в режиме командной строки.
- 2. Ознакомьтесь с командами и ключами **WinRar**, обратив особое внимание на те из них, которые необходимы для выполнения действий, описанных в предыдущем задании.
- 3. Напишите командный сценарий, обеспечивающий создание протектора в диалоговом режиме, т.е выполняющий в автоматическом режиме действия, описанные в предыдущем задании.
- 4. Протестируйте работу сценария.
- 5. Упакуйте сценарий в SFX-архив для распространения в виде файла приложения (.exe).

Требование к отчету по лабораторной работе

Отчет должен содержать титульный лист с указанием темы и цели работы, результаты выполнения п.п.1,6-8 задания 1, п.п.1,13 задания 2, п.п.1-5 задания 3, а также выводы по работе.

Контрольные вопросы

- 1. Каковы функциональные особенности сервиса Appfuskator?
- 2. Как выполнить обфускацию файла с помощью Appfuskator?
- 3. Какие виды обфускации доступны при использовании онлайн версии Appfuskator?
- 4. Какие возможности по созданию SFX-архивов предоставляет WinRar?
- 5. Как изменить стандартный значок SFX-архива, созданного в WinRar?
- 6. Как создать в **WinRar**-архив в режиме командной строки? Какие ключи при этом могут использоваться?
- 7. Какими командами Windows можно воспользоваться для организации диалога с пользователем в режиме командной строки?