

Pedíle un número a un compañero y guardálo en A

Escribí el número en el pizarrón

```
A=input("Ingrese un número")  
print A
```

Si A es mayor a 2, entonces:

restále 1

escribí el valor de A en el pizarrón

De lo contrario:

escribí “Fin del Juego” en el pizarrón

```
if A>2:
```

```
    A=A-1
```

```
    print A
```

```
else:
```

```
    print “Fin del Juego”
```

```
Mientras no sea el fin del juego:
    Si A es mayor a 2, entonces:
        restále 1
        escribí el valor de A en el pizarrón
    De lo contrario:
        escribí "Fin del Juego" en el pizarrón
```

```
jugando=True

while jugando:
    if A>2:
        A=A-1
        print A
    else:
        print "Fin del Juego"
        jugando=false
```

```
Repetí esto 3 veces:
    Pedile a un compañero un animal y guardálo
    en A
    Escribí el animal en el pizarrón
```

```
for i in range(1,3):
    A=input("Decíme un animal: ")
    print A
```

Pedíle al profesor que te diga una fruta y  
guardála en A

Si la fruta está en la canasta:

    Escribí “La fruta está en la canasta” en el  
pizarrón

De lo contrario:

    Escribí “La fruta no está en la canasta” en  
el pizarrón

```
frutas=(“Manzana”,”Banana”,”Pera”,”Durazno”)
```

```
A=input(Decíme una fruta:)
```

```
if A in frutas:
```

```
    print “La fruta está en la canasta”
```

```
else:
```

```
    print “La fruta no está en la canasta”
```