```
                                          ┌─────────────────────┐
                                          │        BASE         │
                                          ├─────────────────────┤
                                          │                     │
                                          ├─────────────────────┤
                                          │                     │
                                          └─────────────────────┘
                                                    △
                                                    │
┌─────────────────────────────────┐                │
│         kepler::Operation        │                │
├─────────────────────────────────┤                │
│ # SymbolTable * symbol           │                │
│ _table                           │                │
├─────────────────────────────────┤    ┌──────────────────────────────┐
│ + Operation(SymbolTable          │    │    kepler::PervadeMixin      │
│  *symbol_table)                  │    │         < BASE >             │
│ + virtual Array operator         │    ├──────────────────────────────┤
│ ()(const Array &omega)           │    │                              │
│ + virtual Array operator         │    ├──────────────────────────────┤
│ ()(const Number &omega)          │    │ + virtual Array operator     │
│ + virtual Array operator         │    │ ()(const Array &omega)       │
│ ()(const std::u32string          │    │ + virtual Array operator     │
│  &omega)                         │    │ ()(const Array &alpha,       │
│ + virtual Array operator         │    │  const Array &omega)         │
│ ()(const Array &alpha,           │    │ + virtual Array operator     │
│  const Array &omega)             │    │ ()(const std::u32string      │
│ + virtual Array operator         │    │  &alpha, const std::u32string│
│ ()(const Array &alpha,           │    │  &omega)                     │
│  const Number &omega)            │    └──────────────────────────────┘
│ + virtual Array operator         │                △
│ ()(const Array &alpha,           │                │
│  const std::u32string &omega)    │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const Number &alpha,          │                │
│  const Number &omega)            │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const Number &alpha,          │                │
│  const Array &omega)             │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const Number &alpha,          │                │
│  const std::u32string &omega)    │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const std::u32string          │                │
│  &alpha, const std::u32string    │                │
│  &omega)                         │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const std::u32string          │                │
│  &alpha, const Number &omega)    │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const std::u32string          │                │
│  &alpha, const Array &omega)     │                │
│ + virtual Array operator         │                │
│ ()(const Char &alpha,            │                │
│  const Char &omega)              │                │
└─────────────────────────────────┘                │
                △                                   │
                │                    < Operation >  │
                │                                   │
┌─────────────────────────────────┐                │
│        kepler::PervadeMixin      │────────────────┘
│          < Operation >           │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + virtual Array operator         │
│ ()(const Array &omega)           │
│ + virtual Array operator         │
│ ()(const Array &alpha,           │
│  const Array &omega)             │
│ + virtual Array operator         │
│ ()(const std::u32string          │
│  &alpha, const std::u32string    │
│  &omega)                         │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│        kepler::GreaterEq         │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + Array operator()(const         │
│   Number &alpha, const           │
│   Number &omega) override        │
└─────────────────────────────────┘
```