```
                                                              ┌─────────────┐
                                                              │    BASE     │
                                                              ├─────────────┤
                                                              │             │
                                                              ├─────────────┤
                                                              │             │
                                                              └─────────────┘
                                                                    △
                                                                    │
  ┌──────────────────────────────┐
  │       kepler::Operation       │
  ├──────────────────────────────┤
  │ # SymbolTable * symbol        │
  │ _table                        │
  ├──────────────────────────────┤
  │ + Operation(SymbolTable       │
  │  *symbol_table)               │         ┌──────────────────────────────┐
  │ + virtual Array operator      │         │     kepler::PervadeMixin      │
  │ ()(const Array &omega)        │         │           < BASE >            │
  │ + virtual Array operator      │         ├──────────────────────────────┤
  │ ()(const Number &omega)       │         │                              │
  │ + virtual Array operator      │         ├──────────────────────────────┤
  │ ()(const std::u32string       │         │ + virtual Array operator      │
  │  &omega)                      │         │ ()(const Array &omega)        │
  │ + virtual Array operator      │         │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Array &alpha,        │         │ ()(const Array &alpha,        │
  │  const Array &omega)          │         │  const Array &omega)          │
  │ + virtual Array operator      │         │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Array &alpha,        │         │ ()(const std::u32string       │
  │  const Number &omega)         │         │  &alpha, const std::u32string │
  │ + virtual Array operator      │         │  &omega)                      │
  │ ()(const Array &alpha,        │         └──────────────────────────────┘
  │  const std::u32string &omega) │                       △
  │ + virtual Array operator      │                       │
  │ ()(const Number &alpha,       │
  │  const Number &omega)         │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Number &alpha,       │
  │  const Array &omega)          │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Number &alpha,       │
  │  const std::u32string &omega) │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const std::u32string       │
  │  &alpha, const std::u32string │
  │  &omega)                      │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const std::u32string       │
  │  &alpha, const Number &omega) │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const std::u32string       │
  │  &alpha, const Array &omega)  │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Char &alpha,         │
  │  const Char &omega)           │
  └──────────────────────────────┘
                 △
                 │                                      < Operation >
  ┌──────────────────────────────┐
  │     kepler::PervadeMixin      │
  │         < Operation >         │
  ├──────────────────────────────┤
  │                              │
  ├──────────────────────────────┤
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Array &omega)        │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const Array &alpha,        │
  │  const Array &omega)          │
  │ + virtual Array operator      │
  │ ()(const std::u32string       │
  │  &alpha, const std::u32string │
  │  &omega)                      │
  └──────────────────────────────┘
                 △
                 │
  ┌──────────────────────────────┐
  │         kepler::And           │
  ├──────────────────────────────┤
  │                              │
  ├──────────────────────────────┤
  │ + Array operator()(const      │
  │  Number &alpha, const         │
  │  Number &omega) override      │
  │ + Array operator()(const      │
  │  std::u32string &alpha,       │
  │  const std::u32string &omega) │
  │  override                     │
  │ + Array operator()(const      │
  │  Number &omega) override      │
  └──────────────────────────────┘
```