```
┌─────────────────────────────────┐
│        kepler::position         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + position()                    │
│ + position(long pos_)           │
│ + void set_position(long        │
│  new_pos)                       │
│ + long get_position()           │
│  const                          │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│       kepler::ASTNode< T >      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + virtual ~ASTNode()            │
│ =default                        │
│ + virtual T accept(class        │
│  NodeVisitor &visitor)=0        │
│ + virtual std::string           │
│  to_string() const =0           │
└─────────────────────────────────┘
```

< Array >

```
┌─────────────────────────────────┐
│     kepler::ASTNode< Array >    │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + virtual ~ASTNode()            │
│ =default                        │
│ + virtual Array accept          │
│ (class NodeVisitor &visitor)=0  │
│ + virtual std::string           │
│  to_string() const=0            │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│       kepler::Statements        │
├─────────────────────────────────┤
│ + std::vector< ASTNode          │
│ < Array > * > children          │
│ + SymbolTable * symbol          │
│ _table                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~Statements() override        │
│ + Statements(std::vector        │
│ < ASTNode< Array > * >          │
│  children_, SymbolTable         │
│  *symbol_table)                 │
│ + std::string to_string         │
│ () const override               │
│ + Array accept(NodeVisitor      │
│ &visitor) override              │
└─────────────────────────────────┘
```