UAT-тестирование

№ п/п	User Case	Действие	Ожидаемый результат	Соответствие
1	Подключение	Подключить пылесос к мобильному устройству и следовать указаниям.	При подключении пылесоса к мобильному устройству оно просит пользователя установить приложение для управления роботомпылесосом.	
2	Настройка первичная	Установить требуемые параметры по режимам уборки, задать расписание и зону.	Робот-пылесос сохраняет первое расписание с установленными режимами и принимает его за основное; по завершении настройки переходит в режим исследования зоны и получения карты.	
3	Настройка последующая	Изменить расписание, добавить уборки.	Устройство сохраняет в памяти полученные настройки и выполняет их при наступлении соответствующего времени.	
4	Получение статистики	Нажатием на иконку получить статистику	В приложении высвечивается информационное окно со статистикой использования робота (объем убранного мусора, ресурс, заряд, состояние бака)	
5	Информирова ние о статусе	Перейти в главное меню, действий не требуется	В окне подключенных роботов отображается их статус (заряд	
6	Обновление	Выбрать Если существует более но версия, то по команде ро нажать кнопку «Обновить» приложении высвечивае статус обновления, завершении прихо обновление, ро возвращается к выполнен прерванного цикла. Если более новой версии то робот не меняет сво состояния, в приложет высвечивается соответствующее сообщени		

7	Уборка с	Перейти на	Робот переходит в рабочее	
	режимами	вкладку с	состояние и начинает уборку в	
		уборками,	соответствии с заданными	
		выбрать	режимами. По завершении	
		уборку и	возвращается на своё место.	
		нажать		
		«ПУСК»		
8	Уборка	Перейти на	Робот переходит в рабочее	
	локальная	вкладку с	состояние и начинает уборку в	
		локальными	границах заданной зоны. По	
		уборками,	завершении возвращается на	
		выбрать зону	своё место.	
		и нажать		
		«ПУСК»		

Е2Е-тестирование

№ п/п	Вызываемый	Ожидаемый результат	Соответствие
	метод	2 0	
1	authorization	Происходит	
		авторизация	
		пользователя по	
		паролю	
2	getAuthTocken	По введенным	
		пользователем логину и	
		паролю метод получает	
		уникальный токен	
		авторизации.	
		Возвращает данный	
		токен	
3	checkTocken	Метод сверяет	
		полученный выше	
		токен с имеющимся в	
		базе данных. При	
		соответствии	
		возвращает истину.	
4	getKey	Метод возвращает из	
		базы данных	
		пользователей и	
		токенов кортеж	
		пользователь-токен для	
		дальнейшей проверки.	