Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI

Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Vivaldi – Online kockarnica

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti rulet

Verzija 1.0

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-----------|---------|--------------------|----------------------------------|
| 22.3.2021 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Gloginja Stefan Luković |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Sadržaj

| 1. Uvod | |
|-------------------------------------|---|
| 1.1 Rezime | 4 |
| 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3 Reference | |
| 1.4 Otvorena pitanja | |
| | |
| 2. Scenario rulet | |
| 2.1 Kratak opis | |
| 2.2 Tok dogadjaja | |
| 2.3 Posebni zahtevi | |
| 2.4 Preduslovi | |
| 2.5 Posledice | |

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ruleta, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Scenario rulet

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnik igra Rulet.

2.2 Tok dogadjaja

Osnovni uspešni scenario

- 1. Korisnik ulaže određenu količinu tokena na određene kombinacije brojeva,broj ili boju.
- 2. Čeka da istekne vreme.
- 3. Rulet izbacuje na koji je broj pala loptica.
- 4. Korisnik gubi ulog ili dobija dodatne tokene u zavisnosti od postavljene kombinacije brojeva, broja ili boje

Proširenja

- 4.a Nema dovoljno tokena za postavljanje kombinacije.
 - .1: Korisnik se obaveštava porukom.
 - .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

2.3 Posebni zahtevi

Ovu funkcionalnost treba realizovati u najranijim fazama implementacije, jer ostatak sistema zavisi od ove funkcionalnosti.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da igra rulet, mora biti prijavljen i mora imati određenu količinu tokena.

2.5 Posledice

Tekuća vrednost tokena korisnika će se ažurirati u bazi podataka u zavisnosti od ishoda događaja.