

Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI

Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

## **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odjave korisnika**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.3.2021	1.0	Inicijalna verzija	Marko Gloginja Stefan Luković

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario odjave .....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.3 Posebni zahtevi .....	4
2.4 Preduslovi .....	4
2.5 Posledice .....	4

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odjavi korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario odjave

## 2.1 Kratak opis

Korisnik se odjavljuje iz sistema.

## 2.2 Tok događaja

### Osnovni uspešni scenario

1. Korisnik pritiska dugme “Odjava”.
2. Sistem ga odjavljuje i vraća na početnu stranu.

## 2.3 Posebni zahtevi

Ovu funkcionalnost treba realizovati u najranijim fazama implementacije, jer ostatak sistema zavisi od ove funkcionalnosti.

## 2.4 Preduslovi

Da bi se korisnik odjavio, mora biti prijavljen.

## 2.5 Posledice

Korisnik posle odjavljivanja se vraća na početnu stranu kao gost.