

Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI

Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
Uvid u istoriju kladenja**

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.3.2021	1.0	Inicijalna verzija	Marko Gloginja Stefan Luković

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario uvida u istoriju klađenja .....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.3 Posebni zahtevi .....	4
2.4 Preduslovi .....	4
2.5 Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe uvida u istoriju klađenja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario uvida u istoriju klađenja

## 2.1 Kratak opis

Registrovani korisnik ili administrator (za određenog korisnika) može da vidi sve prethodne opklade i igre.

## 2.2 Tok događaja

### Osnovni uspešni scenario

1. Administrator bira korisnika za kojeg želi da vidi prethodno odigrane igre i opklade. (Korisnik preskače ovaj korak)
2. Unose se filteri pretrage.
3. Sistem vraća tabelu sa odigranim igrama i opkladama zadatog korisnika (registrovanog korisnika).

### Proširenja

#### 4.a Nema podataka odabrane filtere.

- .1: Administrator ili korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Administrator ili korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

## 2.3 Posebni zahtevi

Funkcionalnost nije kritična za sistem pa se može realizovati u kasnijim fazama implementacije.

## 2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da pogleda prethodno odigrane opklade i igre mora biti prijavljen kao korisnik ili administrator.

## 2.5 Posledice

Ne postoje posledice.