

Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI

Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

## **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.3.2021	1.0	Inicijalna verzija	Marko Gloginja Stefan Luković

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario promene lozinke .....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2. Scenario promene lozinke

## 2.1 Kratak opis

Ukoliko korisnik zeli da promeni svoju lozinku, može je promeniti unošenjem stare lozinke pa zatim nove. Nova lozinka će se ažurirati u bazi podataka.

## 2.2 Tok događaja

### Osnovni uspešni scenario

1. Korisnik unosi staru i novu lozinku.
2. Potvrđuje unete podatke klikom na dugme “Submit”.
3. Sistem proverava validnost stare lozinke.
4. Svi podaci su validni, sistem ispisuje “Uspešna promenjena lozinka”.

### Proširenja

#### 4.a Nisu popunjeni svi podaci.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

#### 4.b Nova lozinka je ista kao stara.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

#### 4.c Uneta stara lozinka se ne poklapa.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

### 2.3 Posebni zahtevi

Ovu funkcionalnost treba realizovati u najranijim fazama implementacije, jer je bitna stavka u napredovanju sistema.

### 2.4 Preduslovi

Da bi se korisnik promenio lozinku, mora biti vec prijavljen.

### 2.5 Posledice

Promenjena lozinka će se ažurirati u bazi podataka.