

Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI

Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prodaje tokena

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.3.2021	1.0	Inicijalna verzija	Marko Gloginja Stefan Luković

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario prodaje tokena	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prodaje tokena, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva zaupotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario prodaje tokena

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnik menja svoje tokene za novac koji će biti dodat na njegov bankovni račun.

2.2 Tok događaja

Osnovni uspešni scenario

1. Korisnik unosi količinu tokena koju želi da proda.
2. Potvrđuje klikom na dugme "Submit".
3. Sistem proverava validnost podataka.
4. Svi podaci su validni, sistem ispisuje "Uspešna prodaja".

Proširenja

4.a Nije uneta količina tokena.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

4.b Uneta je veća količina od tekućeg stanja tokena.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

4.c Banka je odbila transakciju.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.
- .2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

4.d Uneta količina tokena je negativna.

- .1: Korisnik se obaveštava porukom.

.2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

2.3 Posebni zahtevi

Funkcionalnost nije kritična za sistem pa se može realizovati u kasnijim fazama implementacije.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik prodao tokene, mora imati određenu količinu tokena na svom korisničkom nalogu. Takođe mora biti prijavljen.

2.5 Posledice

Broj tokena se smanjuje za unetu količinu prodaje, a novac na računu se povećava.