Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijave korisnika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 22.3.2021 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Gloginja Stefan Luković |
| 5.6.2021 | 1.0 | Finalna verzija | Marko Gloginja Stefan Luković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc67773052)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67773053)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67773054)

[1.3 Reference 4](#_Toc67773055)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc67773056)

[2. Scenario prijave korisnika 4](#_Toc67773057)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67773058)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc67773059)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc67773060)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc67773061)

[2.5 Posledice 5](#_Toc67773062)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavi korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

2. Scenario prijave korisnika

2.1 Kratak opis

Korisnik se prijavljuje na sajt sa svojim korisničkim imenom i lozinkom.

2.2 Tok događaja

Osnovni uspešni scenario

1. Korisnik unosi Korisničko Ime i Lozinku.
2. Potvrđuje unete podatke klikom na dugme “Submit”.
3. Sistem provera validnost podataka.
4. Svi podaci su validni, sistem ispisuje “Uspešna prijava“.

Proširenja

4.a Nisu popunjeni svi podaci.

.1: Korisnik se obaveštava porukom.

.2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

4.b Uneto korisničko ime ne postoji u bazi podataka.

.1: Korisnik se obaveštava porukom.

.2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

4.c Uneta lozinka se ne uparuje sa unetim korisničkim imenom u bazi podataka .

.1: Korisnik se obaveštava porukom.

.2: Korisnik se vraća na korak 1. ili odustaje.

2.3 Posebni zahtevi

Ovu funkcionalnost treba realizovati u najranijim fazama implementacije, jer ostatak sistema zavisi od ove funkcionalnosti.

2.4 Preduslovi

Da bi se korisnik prijavio, mora se prethodno registrovati, odnosno imati profil u bazi podataka.

2.5 Posledice

Korisnik se prijavljuje i dobija dodatne funkcionalnosti u zavisnosti od tipa korisničkog naloga.