Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

Vivaldi – Online kockarnica

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti** Uvid o informacijama korisnika

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 22.3.2021 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Gloginja Stefan Luković |
| 5.6.2021 | 1.0 | Finalna verzija | Marko Gloginja Stefan Luković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc69299490)

[1.1 Rezime 4](#_Toc69299491)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc69299492)

[1.3 Reference 4](#_Toc69299493)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc69299494)

[2. Scenario uvida o informacijama korisnika 4](#_Toc69299495)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc69299496)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc69299497)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc69299498)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc69299499)

[2.5 Posledice 4](#_Toc69299500)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe uvida o informacijama korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

2. Scenario uvida o informacijama korisnika

2.1 Kratak opis

Registrovani administrator za određenog korisnika može da vidi njegove osnovne podatke koji nisu osetljivi po korisnika.

2.2 Tok događaja

Osnovni uspešni scenario

1. Administrator bira korisnika za kojeg želi da vidi podatke. (Postoji i mogućnost pretrage, filtriranja vrste korisnika, kao i sortiranja)
2. Sistem provera validnost podataka.
3. Svi podaci su validni, sistem vraća administratoru podatke korisnika kojeg je prethodno izabrao.

Proširenja

4.a Nema podataka za odabrane filtere.

.1: Administrator se obaveštava porukom.

.2: Administrator se vraća na korak 1. ili odustaje.

2.3 Posebni zahtevi

Funkcionalnost nije kritična za sistem pa se može realizovati u kasnijim fazama implementacije.

2.4 Preduslovi

Da bi korisnik mogao da pogleda podatke određenog korisnika mora biti prijavljen kao ili administrator.

2.5 Posledice

Administrator ima uvid u osnovne podatke korisnika koji nisu osetljivi kao i u istoriju igara i klađenja.