Izveštaj primene alata za verifikaciju u okviru samostalnog praktičnog projekta na kursu Verifikacija Softvera

Matematički fakultet

Nikola Mićić, 1086/2022 nikolamicic065@gmail.com Mentor: Ivan Ristović

Decembar 2022.

Sažetak

Ovaj rad će sadržati detaljan opis analize projekta sa spiskom naredbi i alata koji su korišćene i zaključcima koji su napravljeni.

Autor ovog projekta je Emin Fedar (github username: eminfedar).

Primena alata će biti izvršena na master grani, nad komitom čiji je hash code sledeći: 05588c036cd4c6d6eddd5b595d027968ac484140

Sadržaj

1	Spisak primenjenih alata				
	$1.\overline{1}$	Clang-tidy i Clazy	2		
		Cppcheck			
	1.3	$\hat{ ext{GCov}}$	4		
	1.4	QML Profiler	5		

1 Spisak primenjenih alata

Spisak alata za verifikaciju koji su primenjeni nad projektom su:

1. Clang-tidy i Clazy

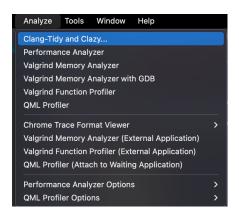
1.1 Clang-tidy i Clazy

Clang-tidy pruža dijagnostiku i ispravke za tipične programske greške, kao što su kršenje stila ili zloupotreba interfejsa.

Clazy pomaže Clang-u da razume Qt semantiku. Prikazuje upozorenja kompajlera vezana za Qt, u rasponu od nepotrebne alokacije memorije do zloupotrebe API-ja i pruža akcije refaktorisanja za rešavanje nekih problema.

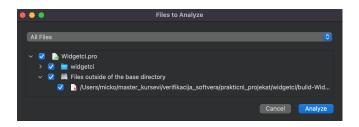
Clang-tidy i Clazy su alati koji su pokrenuti preko QtCreator-a. Alat je pokrenut preko Debug moda i sastoji se iz narednih koraka koji se mogu videti na slikama ispod.

Prvi korak je biranje alata Clang-Tidy i Clazy u okviru padajućeg menija Analyze.



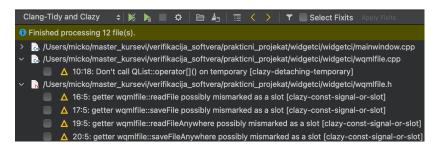
Slika 1: Prvi korak

Drugi korak se sastoji iz biranja fajlova koji će biti analizirani. U ovom slučaju sam birao sve fajlove uključujući glavni folder *code* u okviru kojeg se nalaze podfolderi *headers* i *src*. Nakon toga kliknuti dugme *Analyze*.



Slika 2: Drugi korak

Deo rezultata ovih alata je predstavljen na slici 3 ispod. Može se videti upozorenje da postoji neinicijalizovano polje na kraju poziva konstruktora, sa objašnjenjima. Ceo izlaz pozvanih alata se može naći u okviru repozitorijuma za analizu datog projekta, u okviru foldera Clang-tidy i Clazy.



Slika 3: Deo rezultata pozvanih alata

1.2 Cppcheck

Cppcheck je alat za statičku analizu za C/C++ kod. Pruža jedinstvenu analizu koda za otkrivanje grešaka i fokusira se na otkrivanje nedefinisanog ponašanja i opasnih konstrukcija kodiranja. Cilj je imati vrlo malo lažnih pozitivnih rezultata. Cppcheck je dizajniran da može da analizira vaš C/C++ kod čak i ako ima nestandardnu sintaksu (uobičajeno u ugrađenim projektima).

Cppcheck je alat koji sam pokretao preko terminala. Za instalaciju alata na macOS-u sam koristio komandu brew install cppcheck.

Alat proverava sve .cpp fajlove na prosleđenoj putanji i vraća uočene greške i upozorenja.

Pozivanje komande i deo rezultata je izgledao kao na slici ispod.

Greška koja je otkrivena na slici 4 je pronađena u fajlu widgetci/wqmlsystem.cpp na liniji 78 i predstavlja pronađenu funkciju koja je non-void tipa, a ipak ne sadrži povratnu vrednost.

Celokupan izlaz pozivanja alata se može naći u okviru repozitorijuma za analizu datog projekta, u okviru foldera Cppcheck.

```
~/master_kursevi/verifikacija_softvera/prakticni_projekat/widgetci master !1 ?1 00:18:06
) cppcheck widgetci/
(hecking widgetci/main.cpp ...
1/6 files checked 7% done
(hecking widgetci/mainwindow.cpp ...
2/6 files checked 43% done
(hecking widgetci/runguard.cpp ...
3/6 files checked 48% done
(hecking widgetci/runguard.cpp ...
3/6 files checked 48% done
(hecking widgetci/wqmlfile.cpp ...
4/6 files checked 56% done
(hecking widgetci/wqmlsystem.cpp ...
widgetci/wqmlsystem.cpp:78:1: error: Found a exit path from function with non-void return type that has missing return statement [missingReturn]
}
```

Slika 4: Način pokretanja i rezultati alata cppcheck

1.3 GCov

GCov je alat za analizu pokrivenosti izvornog koda i alat za profilisanje izraz-po-izraz. Gcov generiše tačne brojeve koliko puta je svaki izraz u programu izvršen. Gcov dolazi kao standardni uslužni program sa GNU Compiler Collection (GCC) paketom.

Primena alata GCov je urađena iz sledećih koraka. Prvo su u Widgetci.pro fajlu dodata dva flega:

```
QMAKE_CXXFLAGS += -coverage
QMAKE_LFLAGS += -coverage
```

Izgradnja projekta sa novim flagovima je generisala naredne fajlove, među kojima su i dodatno generisani fajlovi koji imaju ekstenziju '.gcno' i '.gcda'. Svi fajlovi se mogu videti na slici 5

```
idaetci/build-Widaetci-Desktop Ot 5 15 2 clana 64bit-Debua maste
                      moc_mainwindow.gcda moc_wqmlsystem.gcda qrc_qtresource.gcno wqmlfile.gcno
                     moc_mainwindow.gcno moc_wqmlsystem.gcno qrc_qtresource.o
moc_mainwindow.o moc_wqmlsystem.o report
Widgetci.app
                                                                                        wamlfile.o
                                                                                        wamlsvstem.acda
main.acda
                                                                  report.info
                                            moc_wwidget.cpp
                                                                                        wqmlsystem.gcno
main.gcno
                      moc_wqmlfile.cpp
                                            moc_wwidget.gcda
                                                                  runguard.gcda
                                                                                        wqmlsystem.o
                      moc_wamlfile.gcda
mai nwi ndow, acda
                                            moc_wwidget.gcno
                                                                  runguard.gcno
                                                                                        wwidget.gcda
                                                                                        wwidget.gcno
                      moc_wqmlfile.gcno
mainwindow.gcno
                                            moc_wwidget.o
                                                                  runguard.o
                      moc_wqmlfile.o
                                                                                         wwidget.o
                      moc_wqmlsystem.cpg
                                               _gtresource.gcda
```

Slika 5: Generisani fajlovi

Zatim je pokrenuta naredba koja kreira traženi izveštaj u datoteci report.info, a rezultat naredbe možemo videti na sledećoj slici 6

```
~/m/v/p/widgetci/build-Widgetci-Desktop_Qt_5_15_2_clang_64bit-Debug master !1 ?1
} lcov --capture --directory . --output-file report.info
Capturing coverage data from .
Found LLVM gcov version 12.0.0, which emulates gcov version 4.2.0
Scanning . for .gcda files ...
Found 11 data files in .
Processing moc_wqmlfile.gcda
Processing qrc_qtresource.gcda
Processing wqmlsystem.gcda
Processing moc_mainwindow.gcda
Processing moc_wqmlsystem.gcda
Processing moc_wqmlsystem.gcda
Processing wwidget.gcda
Processing wainly gcda
Processing main.gcda
Processing main.gcda
Processing moc_wwidget.gcda
Processing moc_wvidget.gcda
Processing moc_wvidget.gcda
Processing moc_wvidget.gcda
Processing moc_wvidget.gcda
Processing moc_wvidget.gcda
Processing runguard.gcda
Frocessing runguard.gcda
Frocessing runguard.gcda
Frocessing runguard.gcda
Frocessing runguard.gcda
```

Slika 6: rezultat poziva lcov naredbe

Komandom **genhtml -o report report.info** dobijamo html izveštaj preko podataka iz *report.info* datoteke, a kompletni izlazi prethodne dve komande se mogu naći u okviru repozitorijuma za analizu datog projekta, u okviru foldera GCov.

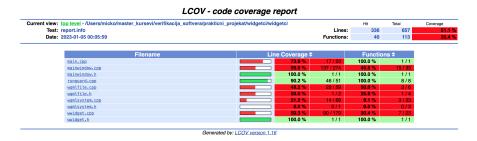
U folderu report unutar build foldera se nalazi ceo izveštaj, a html verziju izveštaja možemo videti otvaranjem index.html fajla i ona izgleda kao na slici 7 ispod.

Detaljniji prikaz pokrivenosti koda nad fajlovima u okviru projekta možemo videti klikom na neki od ponuđenih putanja. Klikom na folder i



Slika 7: html verzija izveštaja pokrivenosti koda

podfolder *widgetci*, otvara se analiza pokrivenosti koda izlistanih fajlova koji se mogu videti na slici 8 ispod.



Slika 8: detaljniji prikaz izveštaja pokrivenosti koda

1.4 QML Profiler

QML Profiler je alat koji omogućava da se dobiju neophodne dijagnostičke informacije, omogućujuću da se analizira kod aplikacije kako bi se otkrili problemi sa performansama. Primer problema sa performansama predstavljaju previše JavaScript-a u određenim frejmovima, C++ funkcija koje traju predugo ili troše previše memorije. QML Profiler predstalvja deo i Qt Creator-a i Qt Design Studio-a.

Kroz korake će biti predstavljen način rada ovog alata i rezultati pri-

Pokretanje alata preko Qt Creator-a se vrši preko padajućeg menija Analyze i biranje alata QML Profiler, kao na slici 9 ispod.



Slika 9: Biranje alata QML Profiler-a

Zatim se na zeleno dugme pokreće alat, kao što se može videti na slici $10 \ \mathrm{ispod}.$



Slika 10: Pokretanje QML Profiler-a

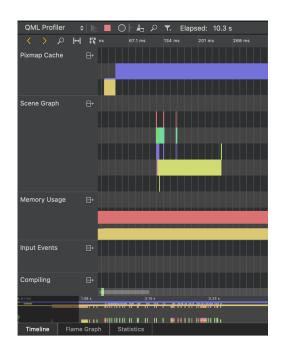
Analiza QML Profiler-a je odrađena pri pokretanju widget-a aplikacije koja predstavlja prikazivanje slike sata koja može da se povećava i smanjuje pomeranjem donje desne ivice kao što se može videti na slici 11 ispod.



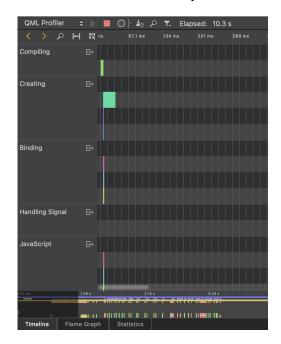
Slika 11: Interakcija sa aplikacijom tokom analiziranja QML Profiler-om

Rezultati QML Profiler-a predstavljaju analizu nakon 10 sekundi prikazivanja sata i povećavanja i smanjivanja njegovih dimenzija pomeranjem donje desne ivice.

Timeline QML Profiler-a izdeljen po sekcijama u prvoj sekundi izvršavanja izgleda kao na slikama 12,13 (duže od jedne sekunde nije moglo biti prikazano na screenshot-u)



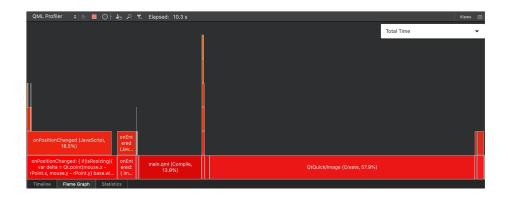
Slika 12: Prvi deo Timeline-a QML Profiler-a



Slika 13: Drugi deo Timeline-a QML Profiler-a

Rezultat analize prikazan kroz Flame Graph, za sekciju Total Time izgleda ovako 14.

Rezultat analize prikazan kroz Flame Graph, za sekciju memorijskog



Slika 14: Flame Graph - Total Time

utroška izgleda ovako $15.\,$



Slika 15: Flame Graph - Memory

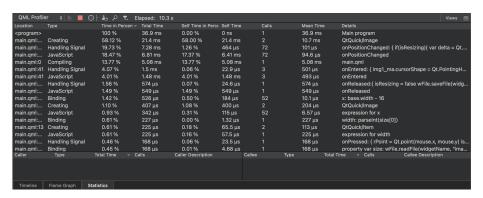
Rezultat analize prikazan kroz Flame Graph, za sekciju alokacija memorije izgleda ovako $16.\,$



Slika 16: Flame Graph - Allocations

Na kraju se može videti statistički prikaz analize nad svim komponen-

tama ove aplikacije 17.



Slika 17: Statistics

Na osnovu ovih dijagrama možemo videti performanse aplikacije tokom izvršavanja i zahvaljujući njima odrediti koji delovi koda troše najviše vremena i memorije i na osnovu toga ih optimizovati.

U okviru rezultata ovog alata nad analiziranim projektom nisam primetio problem sa performansama tokom izvršavanja aplikacije.