

ZONM – VR Проект

Опис:

Идејата на проектот беше да се направи иновативен музеј, каде што главната цел е карактерот да се движи во коридор исполнет со скулптури и историски уметнички дела. Во проектот исто така имаме интерактивен звучен дизајн базиран врз блискоста од уметничките дела, создадени со помош на “AI” кој придонесува кон хумор на целиот проект.

Проектот е дизајниран во Unity да работи на мобилен уред (Android). Има main menu кој содржи три копчиња: start, instruction, quit.

Со фокусирање на start му се овозможува на карактерот да се движи и менито исчезнува.

Со фокусирање на instruction му се овозможува на карактерот да види инструкции како да контролира симулацијата.

Со навалување на уредот надолу карактерот се движи право. Со вртење на уредот лево и десно вклучувајќи го вградениот Gyroscope карактерот се движи соодветно лево и десно. Има позадинска музика низ текот на целата симулација.

Изработиле:

Zhivche Gligorov 216139

Oliver Stojanov 215029

Nikola Radeski 216053

Mihail Gjorgjiev 216037

Од тимот : ZONM VR 😊

