

Specifikacija projekta - Online prodavnica

Web programiranje 2018/19

Specifikacija projekta

I KORISNICI SISTEMA I MODEL PODATAKA	2
II FUNKCIONALNOSTI	4
FUNKCIONALNOSTI ZA KUPCE:	4
FUNKCIONALNOSTI ZA DOSTAVLJAČE:	5
FUNKCIONALNOSTI ZA ADMINISTRATORA:	5
FUNKCIONALNOST ZA DODATNIH 5 POENA:	5
III IMPLEMENTACIJA SISTEMA.....	5

Specifikacija projekta - Online prodavnica

Web programiranje 2018/19

I Korisnici sistema i model podataka

Potrebno je implementirati web aplikaciju za online kupovinu. Aplikaciju mogu da koriste:

- kupci,
- dostavljači i
- administratori.

Svaki korisnik je opisan sledećim podacima:

- Korisničko ime
- Lozinka
- Ime
- Prezime
- Uloga
- Kontakt telefon
- E-mail adresa
- Adresa

Kupci imaju još i

- Listu artikala koje su kupovali ranije
- Listu proizvoda u korpi (selektovani ali još nisu kupljeni)
- Listu omiljenih artikala

Dostavljači imaju još i:

- Listu porudžbina koje su im dodeljene

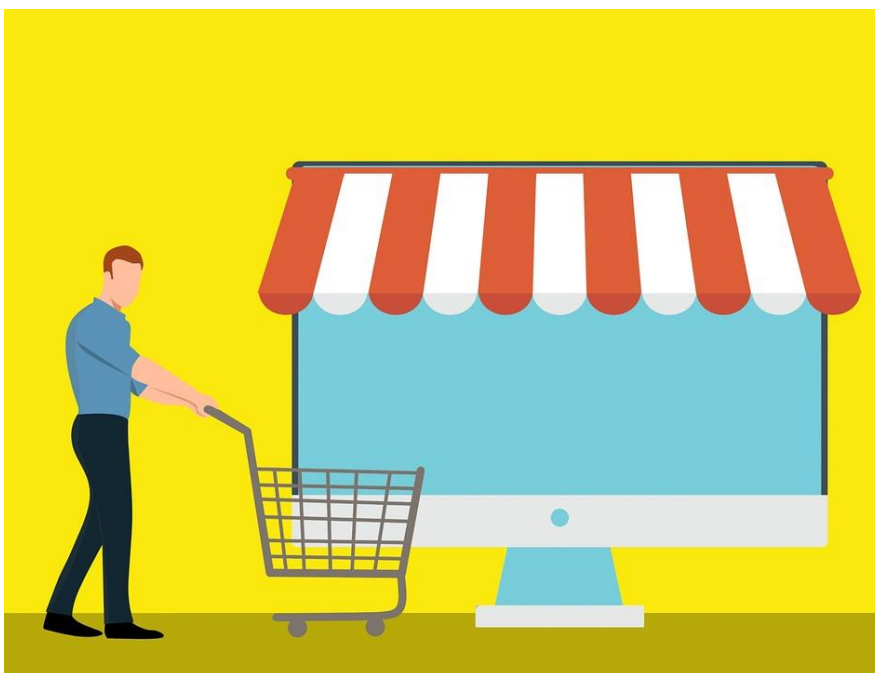
Pored korisnika, aplikacija rukuje sledećim entitetima:

Artikl

- Naziv
- Opis artikla
- Cena
- Količina
- Kategorija

Korpa

- Lista artikala sa količinom koja je kupljena
- Datum i vreme kupovine
- Kupac
- Dostavljač
- Status (Kupljeno, Dostava u toku, Otkazano, Dostavljeno)



II Funkcionalnosti

Implementirati sledeće funkcionalnosti:

- *Registracija korisnika*

Omogućiti registraciju novih kupaca.

- *Prijava na sistem*

Omogućiti registrovanim korisnicima prijavu na sistem, nakon čega mogu da obavljaju aktivnosti u skladu sa njihovom ulogom.

- *Pregled artikala*

Korisnici mogu da pregledaju artikle koji su u ponudi.

- *Pregled kategorija artikala*

Korisnici mogu da odaberu kategoriju, nakon čega se prikazuje lista artikala iz odabrane kategorije.

- *Pretraga artikala:*

- Pretraga po jednom kriterijumu (naziv, opis, cena)
- Višekriterijumska pretraga (kombinacija kriterijuma iz pretrage po jednom kriterijumu)

- *Sortiranje artikala*

- *Prikaz artikala na popustu*

Napomena: I prijavljeni i neprijavljeni korisnici mogu da pregledaju, pretražuju i sortiraju artikle.

Funkcionalnosti za kupce:

- *Kreiranje korpe i odabir artikala za kupovinu*
- *Pregled profila*
- *Pregled istorije kupovina*
- *Odabir omiljenih artikala*
- *Pregled omiljenih artikala*

Funkcionalnosti za dostavljače:

- *Preuzimanje porudžbine*

Omogućiti dostavljačima, koji su bez dodeljene dostave, da odaberu neku od porudžbina sa statusom *Kupljeno*. Prilikom preuzimanja porudžbine njen status prelazi u *Dostava u toku*.

- *Dostavljanje porudžbine*

Omogućiti dostavljačima da označe da su uspešno dostavili porudžbinu.

Funkcionalnosti za administratora:

- *Dodavanje, izmena i brisanje artikala*
- *Promena uloge korisnika*
- *Dodavanje, izmena i brisanje dostavljača*
- *Kreiranje dnevnog, nedeljnog ili mesečnog izveštaja.*

Izveštaj treba da sadrži listu uspešno dostavljenih porudžbina, ukupan broj otkazanih porudžbina i ukupnu zaradu za dati period.

Funkcionalnost za dodatnih 5 poena:

Ostvarivanje popusta (funkcionalnost za kupca) - Na svaku kupovinu u iznosu preko 1.000 dinara kupac dobija nagradni poen. Nakon što prikupi 5 nagradnih poena dobija 10% popusta na narednu kupovinu. Za prikupljenih 10 nagradnih poena kupac može da ostvari 20% popusta na narednoj kupovini. Kupac ima mogućnost da odluči u kom trenutku želi da iskoristi svoje nagradne poene. Maksimalan popust koji može da se ostvari je 20%.

III Implementacija sistema

Aplikaciju realizovati kao klijent-server aplikaciju.

Serverski deo aplikacije treba da bude realizovan korišćenjem Java programskog jezika i Spring radnog okvira.

Dizajn korisničkog interfejsa kao i stilovi (CSS) su prepušteni studentu i obavezni su.