

Domaci Zadatak 2 (Modifikacija Zadatka sa casa):

Napraviti klasu Tocak koja ce imati attribute za trajanje gume u danima(koliko je dana proslo od kako smo postavili gumu), ostecenje(boolean) i cena.

Napraviti apstraktnu klasu MotornoVozilo koja ima attribute za listu Tockova, cenu i godinu proizvodnje. Ova klasa ce imati apstraktne metode:

-daLiJeOSTecen -> Koji proverava koliko je Tocak koriscen, ako Kamion koristi Tocak vise od 120 dana, oznaciti da je ostecen, ako Automobil koristi tocak 365 dana, oznaciti da je ostecen i ako Motor koristi tocak vise od 200 dana, takodje oznaciti da je ostecen.

-removeOstecenu -> Uklanja iz postojece liste sve ostecene tockove ili vraca novu listu tockova bez ostecenih.

-ubaciRezervnu -> Ako nema dovoljno tockova (Znamo da ce Automobil imati npr 6 tockova(4 obavezna i 2 rezervna)) ubaciti onoliko tockova u listu koliko fali.

Napraviti Klase Kamion, Motor i Automobil koje nasledjuju klasu MotornoVozilo.

Klase Kamion, Automobil i Motor nasledjuju apstraktnu klasu MotornoVozilo.

Treba definisati takodje konstruktore, get i set kao i toString() metode za sve klase.