

Use Case: Prihlásenie

Názov: Prihlásenie

**ID:** UC01

Stručný opis: Používateľ zadá svoje prihlasovacie údaje a systém overí ich správnosť. Ak sú údaje

správne, používateľ bude úspešne prihlásený.

Aktér: Používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ je registrovaný v systéme.

Výstupné podmienky: Používateľ je prihlásený a má prístup k svojmu účtu.

### Hlavný scenár:

1. Používateľ zadá prihlasovacie meno a heslo.

- 2. Systém overí správnosť údajov.
- 3. Ak sú údaje správne, systém používateľa prihlási.
- 4. Používateľ vidí hlavné menu systému.

#### Alternatívny scenár:

- A1: Používateľ zadá nesprávne údaje → systém zobrazí chybovú správu a umožní opakovaný pokus.
- A2: Používateľ zabudol heslo → môže požiadať o reset hesla.

# Výnimky:

• Systém je dočasne nedostupný → používateľ dostane správu o technických problémoch.

Use Case: Registrácia

Názov: Registrácia

**ID:** UC02

**Stručný opis:** Používateľ vyplní registračný formulár a vytvorí si nový účet.

Aktér: Nový používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ nie je registrovaný v systéme.

Výstupné podmienky: Používateľ má vytvorený účet a môže sa prihlásiť.

### Hlavný scenár:

1. Používateľ zadá registračné údaje (meno, email, heslo).

2. Systém overí správnosť údajov a dostupnosť emailu.

3. Používateľ potvrdí registráciu cez email.

4. Systém vytvorí nový účet.

# Alternatívny scenár:

• A1: Email je už zaregistrovaný → používateľ dostane upozornenie a môže skúsiť iný email.

• A2: Heslo nespĺňa požiadavky → používateľ dostane správu s požiadavkami na heslo.

#### Výnimky:

• Chyba servera → registrácia nie je možná.

**Use Case: Resetovanie Hesla** 

Názov: Resetovanie Hesla

**ID:** UC03

**Stručný opis:** Používateľ môže resetovať zabudnuté heslo pomocou emailu.

Aktér: Používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ má prístup k svojmu emailu.

Výstupné podmienky: Používateľ má nové heslo a môže sa prihlásiť.

# Hlavný scenár:

1. Používateľ zadá email na reset hesla.

2. Systém odošle email s odkazom na resetovanie hesla.

3. Používateľ klikne na odkaz a zadá nové heslo.

4. Systém uloží nové heslo a potvrdí zmenu.

# Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ zadá neexistujúci email → systém zobrazí upozornenie.

#### Výnimky:

• Email nebol doručený → používateľ môže skúsiť poslať znovu.

Use Case: Zmena údajov

Názov: Zmena údajov

**ID:** UC04

**Stručný opis:** Používateľ môže zmeniť svoje osobné údaje (email, heslo, meno).

Aktér: Používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ je prihlásený v systéme.

Výstupné podmienky: Systém uloží nové údaje.

### Hlavný scenár:

1. Používateľ otvorí nastavenia účtu.

2. Používateľ upraví požadované údaje.

3. Systém overí zmeny a uloží ich.

# Alternatívny scenár:

• A1: Nový email je už obsadený → systém zobrazí upozornenie.

# Výnimky:

• Chyba servera → údaje sa neuložia.

Use Case: Zadanie jedla

Názov: Zadanie skonzumovaného jedla

**ID:** UC05

**Stručný opis:** Používateľ môže zaznamenať konzumované jedlo pre výpočet výživových hodnôt.

Aktér: Používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ je prihlásený.

Výstupné podmienky: Systém uloží zadané jedlo do denníka.

### Hlavný scenár:

1. Používateľ vyberie možnosť "Pridať jedlo".

2. Používateľ vyhľadá alebo manuálne zadá jedlo.

3. Systém uloží zadané údaje a zobrazí štatistiky.

# Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ zadá jedlo, ktoré nie je v databáze → môže ho manuálne pridať.

#### Výnimky:

• Chyba pri ukladaní → jedlo sa neuloží.

Use Case: Zobrazenie štatistík

Názov: Zobrazenie štatistík

**ID**: UC06

Stručný opis: Používateľ si môže prezerať výživové štatistiky.

Aktér: Používateľ

Vstupné podmienky: Používateľ má zadané jedlo alebo aktivity.

Výstupné podmienky: Systém zobrazí štatistiky.

# Hlavný scenár:

1. Používateľ otvorí sekciu štatistík.

2. Systém analyzuje údaje a zobrazí grafy.

# Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ nemá žiadne záznamy → zobrazí sa výzva na zadanie údajov.

# Výnimky:

• Chyba pri načítaní údajov → štatistiky sa nezobrazia.

Use Case: Prijímanie notifikácií

Názov: Prijímanie notifikácií

**ID:** UC07

**Stručný opis:** Systém posiela používateľovi notifikácie na základe jeho aktivity.

Aktér: Používateľ

**Vstupné podmienky:** Používateľ má zapnuté notifikácie. **Výstupné podmienky:** Používateľ dostane upozornenia.

# Hlavný scenár:

1. Systém analyzuje údaje používateľa.

2. Systém pošle relevantnú notifikáciu.

# Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ nemá zadané žiadne údaje → žiadne notifikácie sa neposielajú.

# Výnimky:

• Chyba servera → notifikácia sa neodoslala.

# Use Case: Pridanie vlastných jedál do databázy

**Názov:** Pridanie vlastných jedál do databázy

**ID:** UC08

Stručný opis: Používateľ s predplatným môže pridávať svoje jedlá do databázy.

Aktér: Používateľ s predplatným

Vstupné podmienky: Používateľ musí byť prihlásený a mať aktívne predplatné.

Výstupné podmienky: Jedlo je pridané do databázy alebo odoslané na schválenie administrátorovi.

### Hlavný scenár:

1. Používateľ vyberie možnosť "Pridať vlastné jedlo".

2. Zadá názov, popis a nutričné hodnoty jedla.

- 3. Systém ponúkne možnosť odoslať jedlo na schválenie administrátorovi.
- 4. Používateľ potvrdí odoslanie.
- 5. Systém oznámi úspešné odoslanie.

#### Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ nezadá všetky povinné údaje → systém zobrazí chybovú správu.

#### Výnimky:

• Chyba servera → jedlo sa neodošle, zobrazí sa chybová správa.

Use Case: Schválenie pridaných jedál

Názov: Schválenie pridaných jedál

**ID:** UC09

**Stručný opis:** Administrátor kontroluje a schvaľuje jedlá pridané používateľmi.

Aktér: Administrátor

Vstupné podmienky: Používateľ odoslal jedlo na kontrolu.

Výstupné podmienky: Jedlo je schválené a pridané do databázy alebo zamietnuté.

### Hlavný scenár:

1. Administrátor otvorí zoznam jedál na kontrolu.

- 2. Vyberie jedno z navrhnutých jedál.
- 3. Skontroluje zadané údaje.
- 4. Rozhodne o schválení alebo zamietnutí jedla.
- 5. Ak je jedlo schválené, pridá sa do databázy.
- 6. Používateľ dostane upozornenie o výsledku kontroly.

### Alternatívny scenár:

• A1: Administrátor zistí chybu v údajoch → jedlo sa vráti na opravu používateľovi.

#### Výnimky:

• Chyba servera → jedlo nie je možné skontrolovať.

Use Case: Správa predplatného

Názov: Správa predplatného

**ID:** UC10

Stručný opis: Administrátor spravuje predplatné používateľov.

Aktér: Administrátor

Vstupné podmienky: Existujú používatelia s aktívnym alebo expirovaným predplatným.

**Výstupné podmienky:** Predplatné je aktualizované, predĺžené alebo zrušené.

### Hlavný scenár:

1. Administrátor otvorí panel správy predplatného.

- 2. Vyberie používateľa.
- 3. Skontroluje stav predplatného.
- 4. Aktualizuje, predĺži alebo zruší predplatné.
- 5. Používateľ dostane upozornenie o zmene.

#### Alternatívny scenár:

• A1: Používateľ požiadal o zrušenie predplatného → administrátor potvrdí zrušenie.

#### Výnimky:

• Chyba servera → zmeny predplatného sa neuložia.