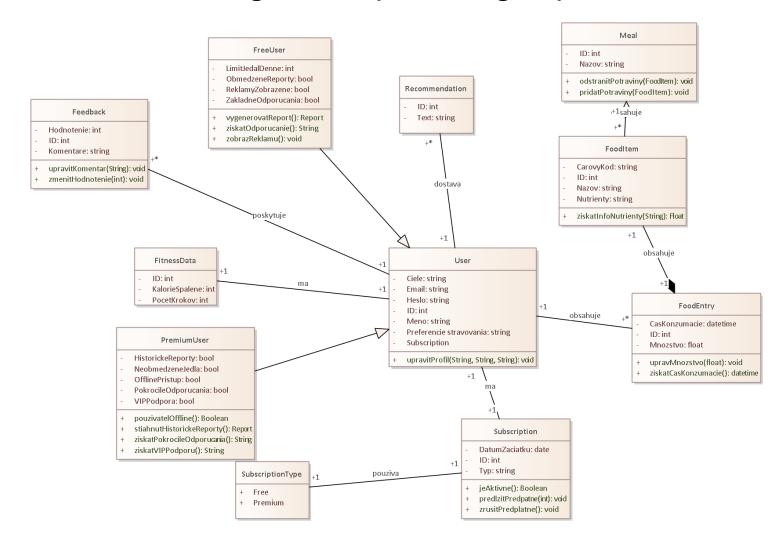
Diagram tried(Class Diagram)



1. User (Používateľ)

- Atribúty:
 - ID: int Unikátne identifikátor používateľa.
 - -Meno: string Meno používateľa
 - Email: string Emailová adresa používateľa
 - Heslo: string Heslo používateľa
 - **Preferencie stravovania: string** Preferencie v stravovaní (napr. vegetariánske, keto...)
 - Ciele: string Stravovacie ciele používateľa
 - Subscription Predplatné užívateľa

• Operácie:

+upravitProfil(meno: string, heslo: string, ciele:string): void – Možná zmena menam, hesla, ciela používateľa(pre zvíšenie alebo ubratie cieľov)

2. FreeUser (Bezplatný používateľ)

- Atributy:
 - ReklamyZobrazene: bool Označuje, či sa zobrazujú reklamy
 - LimitJedalDenne: int Maximálny počet jedál za deň
 - ZakladneOdporucania: bool Používateľ dostáva iba základné odporúčania
 - **ObmedzeneReporty: bool** Obmedzený prístup k reportom
- Operácie:
 - +vygenerovatReport(): Report Vygeneruje základný report o stravovaní
 - +ziskatOdporucanie(): String Poskytne základné odporúčanie pre stravovanie
 - +**zobrazReklamu(): String –** Zobrazí reklamu určenú pre bezplatných používateľov

3. PremiumUser (Prémiový používateľ)

- Atributy:
 - -NeobmedzeneJedla: bool Možnosť pridávať neobmedzený počet jedál
 - VIPPodpora: bool Prístup k prémiovej podpore
 - **PokrocileOdporucania: bool -** Prístup k personalizovaným odporúčaniam
 - HistorickeReporty: bool Možnosť generovať historické reporty
 - -OfflinePristup: bool Možnosť používať aplikáciu offline

Operácie:

- **+pouzivatelOffline(): bool –** Skontroluje, či môže používateľ aplikáciu používať bez pripojenia na internet
- +stiahnutHistorickeReporty(): Report Vygeneruje a umožní stiahnutie historických reportov o stravovaní
- + ziskatPokrocileOdporucania(): string Poskytne detailnejšie a personalizované odporúčania na základe stravovacích návykov
- **+ziskatVIPPodporu(): string –** Umožní používateľovi získať prístup k prémiovej technickej podpore

4. FoodItem (Potravina):

- Atribúty:
 - ID: int Unikátny identifikátor potraviny
 - Nazov: string Názov potraviny
 - CarovyKod: string Čiarový kód potraviny
 - -Nutrienty: string Zoznam nutrientov potraviny
- Operácie:
 - **+ziskatInfoNutrienty(nutrienty:string):float** Získa informácie o obsahu nutrientov v potravine

5. Meal (Jedlo)

- Atributy:
 - ID: int Unikátne ID jedla
 - Nazov: string Názov jedla
- Operácie:
 - +odstranitPotraviny(jedlo: FoodItem): void Odstráni zvolené potraviny zo zoznamu ingrediencií jedla
 - +pridatPotraviny(jedlo: FoodItem): void Pridá nové potraviny do jedla

6. FoodEntry (Záznam stravy)

- Atributy:
 - ID: int Unikátny identifikátor záznamu
 - Mnozstvo: float Množstvo skonzumovanej potraviny
 - CasKonzumacie: datetime Čas konzumácie potraviny
- Operácie:
 - **+upravMnozstvo(noveMnozstvo: float): void –** Upraví množstvo skonzumovanej potraviny v zázname
 - +ziskatCasKonzumacie(): datetime Vráti čas, kedy bola potravina skonzumovaná

7. Recommendation (Odporúčanie)

- Atribúty:
 - ID: int Unikátny identifikátor odporúčania
 - -Text: string Text odporúčania

8. FitnessData (Dáta o aktivite)

- Atribúty:
 - ID: int Unikátne ID záznamu activity

- KalorieSpalene: int Počet spálených kalórií
- PocetKrokov: int Počet prejdených krokov

9. Subscription (Predplatné)

- Atribúty:
 - ID: int Unikátne ID predplatného
 - Typ: string Typ predplatného (Free/Premium)
 - DatumZaciatku: date Dátum začiatku predplatného
- Operácie:
 - + jeAktivne(): bool Skontroluje, či je predplatné aktuálne aktívne
 - + predlzitPredplatne(dni: int): void Predĺži trvanie predplatného o určený počet dní
 - + zrusitPredplatne(): void Ukončí aktívne predplatné a deaktivuje jeho výhody

10. SubscriptionType (Typ predplatného)

- Hodnoty:
 - Free Bezplatné predplatné
 - Premium Platené predplatné

11. Feedback (Spätná väzba)

- Aribúty:
 - ID: int Unikátne ID spätného hodnotenia
 - **Hodnotenie: int –** Hodnotenie aplikácie (napr. 1-5 hviezdičiek)
 - Komentare: string Textová spätná väzba od používateľa

• Operácie:

- + upravitKomentar(novyKomentar: string): void Umožní používateľovi zmeniť svoj text spätnej väzby
- + **zmenitHodnotenie(noveHodnotenie: int): void -** Zmení číselné hodnotenie aplikácie (napr. 1-5 hviezdičiek)