namespace \_09.Collection\_Hierarchy.Interfaces

{

public interface IAddCollection<T>

{

int Add(T element);

}

}

=============================================

namespace \_09.Collection\_Hierarchy.Interfaces

{

public interface IAddRemoveCollection<T> : IAddCollection<T>

{

T Remove();

}

}

==================================================

namespace \_09.Collection\_Hierarchy.Interfaces

{

using System.Collections.Generic;

public interface IMyList<T> : IAddRemoveCollection<T>

{

IReadOnlyCollection<T> Used { get; }

}

}