

Projekat 1. Web programiranje

Korišćenjem HTML, CSS i JavaScript tehnologija napraviti aplikaciju koja implementira rad sa silosima u fabrici. Silos ima oznaku, kapacitet i trenutnu količinu materijala i odgovarajuće metode. Fabrika pored naziva sadrži i listu silosa kao i neophodne metode za rad sa njima. Za rad opisane aplikacije kreirati klase sa odgovarajućim metodama. Korisnik za svaku fabriku može izabrati silos i količinu materijala koju želi da sipa u isti. Voditi računa da se ne mogu unositi negativne vrednosti i da kapacitet silosa ne sme biti premašen.

