# Алгоритм Джарвиса для выпуклой оболочки: реализация и анализ

#### Николай Жарков

10 апреля 2025 г.

# 1 Введение

В этом отчёте представлена реализация алгоритма Джарвиса (также известного как «обёртывание подарка») для построения выпуклой оболочки множества точек на плоскости. Проект разработан с использованием клиент-серверной архитектуры, а также содержит инструменты визуализации и верификации результатов.

### 2 Обзор алгоритма

Алгоритм Джарвиса формирует выпуклую оболочку, начиная с самой левой точки и последовательно «оборачивая» множество, выбирая в каждом шаге следующую точку, которая образует наибольший левый поворот.

#### Algorithm 1 Алгоритм Джарвиса

```
1: Найти самую левую точку p_0
 2: p \leftarrow p_0
 3: Инициализировать оболочку как пустой список
 4: repeat
       Добавить p в оболочку
 5:
 6:
       q \leftarrow произвольная другая точка из множества
7:
       \mathbf{for} каждая точка r из множества \mathbf{do}
8:
           if ориентация(p, q, r) против часовой стрелки then
               q \leftarrow r
9:
           end if
10:
       end for
11:
12:
       p \leftarrow q
13: until p == p_0
```

Алгоритм имеет временную сложность O(nh), где n- общее количество точек, h- количество точек на выпуклой оболочке.

# 3 Детали реализации

#### 3.1 Архитектура сервера

- ТСР-сервер работает на порту 9090
- Обрабатывает несколько клиентов с помощью очереди
- Принимает запросы в формате "х,у х,у ..."
- Используются сокеты Winsock/BSD

#### 3.2 Система тестирования

- Сгенерировано 100 случайных тестов
- Каждый тест содержит 50 уникальных точек
- Координаты точек лежат в диапазоне [-1000, 1000]
- Результаты сервера сравниваются с локальной реализацией
- Все тесты успешно пройдены (100% точность)

### 4 Результаты

Реализация корректно строит выпуклую оболочку для всех тестов. Визуализация подтверждает правильность результата:

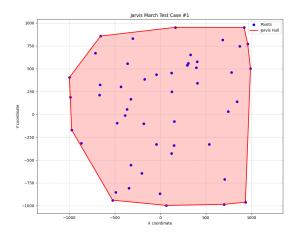


Рис. 1: Пример визуализации выпуклой оболочки

# 5 Заключение

Алгоритм Джарвиса успешно реализован с использованием клиент-серверной архитектуры и системы тестирования. Основные достижения проекта:

- Корректное построение выпуклой оболочки
- Эффективная сетевого взаимодействие
- Полноценное тестирование на случайных данных
- Наглядная визуализация результата