

## Лабораторная работа. ООП. Классы. Наследование

Спроектировать и реализовать следующие классы:

1. Точка
2. Ломаная
3. Замкнутая ломаная
4. Многоугольник
5. Треугольник
6. Трапеция
7. Правильный многоугольник

Для каждого из классов реализовать следующие методы:

1. Конструктор(ы)
2. Конструктор копирования
3. Оператор присваивания
4. Расчет периметра, если применимо
5. Расчет площади, если применимо
6. Другие приватные и публичные метода по усмотрению.

Организовать иерархию классов, там, где это имеет смысл.

**!Подумать.** Какие объекты этих классов могут быть объединены в один массив, где применим динамический полиморфизм? Продемонстрировать это.