

Лекция 1

Представяне на курса и преподавателите.

Примитивни типове данни. If-else statement.

От книгата:

От 60 до 68 страница – Типове данни: int, long, double, float, char, boolean.

От 72 до 74 - Променливи - инициализиране на променливи/динамична инициализация.

От 45 до 46 и от 102 до 106 – if-else statement.

Задачи за домашно:

Задача 1:

Да се изведат съобщения към потребителя и да се прочетат 2 числа от клавиатурата А и В (може да са с плаваща запетая – double).
После да се прочете 3-то число С и да се провери дали то е м/у А и В.
Да се изведе подходящо съобщение за това дали С е между А и В.

Пример:

```
Въведете А:  
13.2  
Въведете В:  
29.5  
Въведете С:  
22.1  
Числото 22.1 е между 13.2 и 29.5
```

Задача 2:

Въведете 2 различни целочислени числа от конзолата. Запишете тяхната сума, разлика, произведение, остатък от деление и целочислено деление в отделни променливи и разпечатайте тези резултати в конзолата. Опитайте същото с числа с плаваща запетая.

Задача 3:

Въведете 2 различни числа от конзолата и разменете стойността им.
Разпечатайте новите стойности

Задача 4:

Въведете 2 различни числа от конзолата и ги разпечатайте в нарастващ ред.

Задача 5:

Въведете 3 различни числа от конзолата и ги разпечатайте в низходящ ред.

Задача 6:

Въведете 3 числа от клавиатурата a1, a2 и a3. Разменете стойностите им така, че a1 да има стойността на a2, a2 да има стойността на a3, а a3 да има старата стойност на a1.

Задача 7:

Въведете 3 променливи от клавиатурата – час (целочислен тип), сума пари (число с плаваща запетая), дали съм здрав – булев тип.
Съставете програма, която взема решения на базата на тези данни по следния начин:

- ако съм болен няма да излизам
- ако имам пари ще си купя лекарства
- ако нямам – ще стоя вкъщи и ще пия чай
- ако съм здрав
- ако имам по-малко от 10 лв ще отида на кафе и т.н

Полученото решение покажете като съобщение в конзолата.