



## Упражнение: IRunes.App

### 1. Архитектура

Добавете нова папка във вече съществуващия проект IRunes.App. Кръстете папката – Data.

### 2. Data папка

В папката Data създайте клас IRunesContext и наследете DbContext класа (не забравяйте да инсталирате EntityFrameworkCore)

```
public class IRunesContext : DbContext
{
    public DbSet<Album> Albums { get; set; }

    protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
    {
        optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=.\SQLEXPRESS;Database=IRunesDB;Trusted_Connection=True;Integrated Security=True;");
        base.OnConfiguring(optionsBuilder);
    }
}
```

### 3. Controller папка

<http://localhost:8000>



<http://localhost:8000/Home/Index>



<http://localhost:8000/Albums/Create>



IRunes Home

## Create Album

Name

Price

Create

CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

POST - <http://localhost:8000/Albums/Create>

IRunes Home

## Create Album

Name

Price

Create

CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

На **Index** страницата трябва да принтирате всички албуми, които са налични в базата

IRunes Home Albums

## Welcome to IRunes

Name: Till i can - Price: 12.00  
Name: Collapse - Price: 30.00

CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.