



Национална програма  
"Обучение за ИТ умения и кариера"  
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на  
образованието и науката  
<https://www.mon.bg>



# Рекурсия

Функционално програмиране

# Рекурсивна реализация на цикли

- В Haskell няма цикли
  - Циклите се реализират чрез рекурсия
  - В Haskell всички функции са чисти (не могат да променят състояние)
  - Итерациите се реализират с рекурсивни извиквания
  - Итераторите се реализират като параметри и се променят при всяко рекурсивно извикване

# Рекурсивна реализация на цикли

```
int repeatString(String str, int n) {  
    String result = "";  
    for(int i = 0; i < n; ++i)  
        result += str;  
  
    return result;  
}
```

Java реализация на функция, която използва цикъл, който доленя даден символен низ до себе си n на брой пъти

# Рекурсивна реализация на цикли

```
repeatString str n =  
    if n == 0  
    then ""  
    else str ++ (repeatString str (n-1))
```

реализация на същата функция в  
Haskell

# Рекурсивна реализация на цикли

- За функциите, които зависят от външно състояние се използва помощна функция

```
pow2loop n x i =  
  if i < n  
  then pow2loop n (x*2) (i+1)  
  else x
```

```
pow2 n = pow2loop n 1 0
```

# Рекурсивна реализация на цикли

- За функциите, които зависят от външно състояние се използва помощна функция

```
pow2loop n x i =  
  if i < n  
  then pow2loop n (x^2) (i+1)  
  else x
```

параметърът  $i$  е итератора,  
който би се използвал при for-  
цикъл в процедурен език

```
pow2 n = pow2loop n 1 0
```

# Рекурсивна реализация на цикли

- За функциите, които зависят от външно състояние се използва помощна функция

```
pow2loop n x i =  
  if i < n  
  then pow2loop n (x*2) (i+1)  
  else x
```

```
pow2 n = pow2loop n 1 0
```

pow2 приема само един аргумент - на коя степен да се повдигне 2; За начален индекс на цикъла се задава 0, а за начална стойност на произведението се задава 1

# Задача:

- Дефинирайте функция, която намира сбора на първите 10 естествени числа



Pewene:

```
sumNumbers = sumNumbersLoop 0 1
```

```
sumNumbersLoop sum index =
```

```
    if index > 10
```

```
    then sum
```

```
    else (sum + index) + (sumNumbersLoop sum  
(index + 1))
```

# Опашкова рекурсия

- Опашковата рекурсия е рекурсия, при която последното извършвано действие е рекурсивно извикване
  - Оптимизация наречена премахване на опашното извикване (tail call elimination)
  - Вместо с последващо връщане рекурсивното обръщение се реализира със преход без връщане
  - При тази рекурсия заделената в стека памет се преизползва вместо да се заделя нова
  - Намалява разхода на памет и обикновено подобрява бързината на алгоритъма, но по-трудно се откриват грешки

# Опашкова рекурсия

- Обратно към примера с функцията `repeatString` - тя може да се преобразува като се използва опашкова рекурсия по следния начин:

```
repeatStringLoop string result n =  
    if n == 0  
    then result  
    else repeatStringLoop string (result ++  
string) (n - 1)
```

```
repeatString string n = repeatStringLoop string  
string n
```

# Опашкова рекурсия

- Обратно към примера с функцията `repeatString` - тя може да се преобразува като се използва опашкова рекурсия по следния начин:

```
repeatStringLoop string result n =  
  if n == 0  
  then result  
  else repeatStringLoop  
    string (n - 1)
```

отново се използва помощна функция, на която се подават 2 параметъра - стринга и колко повторения трябва да се направят

```
repeatString string n = repeatStringLoop string  
  string n
```

# Опашкова рекурсия

- Обратно към примера с функцията `repeatString` - тя може да се преобразува като се използва опашкова рекурсия по следния начин:

```
repeatStringLoop string result n =
```

```
  if n == 0
```

```
  then result
```

```
  else repeatStringLoop
```

```
string) (n - 1)
```

функцията от своя страна извиква рекурсивния цикъл като задава стойности за низа, който ще се повтаря, текущия низ (в началото със същата стойност) и броя повторения, които се изискват

```
repeatString string n = repeatStringLoop string  
string n
```

# Опашкова рекурсия

- Обратно към примера с функция, която преобразува като се използва рекурсия

забележете как вместо функцията да долея низа със резултата от рекурсивното извикване на функция за  $(n - 1)$  директно извиква функцията като ѝ подава низа (досега), заленен с началният низ, който трябва да се повтори

```
repeatStringLoop string n
  if n == 0
  then result
  else repeatStringLoop string (result ++
string) (n - 1)
```

```
repeatString string n = repeatStringLoop string
string n
```



Национална програма  
"Обучение за ИТ умения и кариера"  
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на  
образованието и науката  
<https://www.mon.bg>



Документът е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" на Министерството на образованието и науката (МОН) и се разпространява под свободен лиценз CC-BY-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).