# Упражнение: Автентикация и Авторизация 1. Data Storage

#### Order

Създайте следните пропъртита:

- Ordered On DateTime обект.
- Event Event ofekm.
- Customer User oбект.
- Tickets Count цяло число.

Всеки един модел има също така "Id", което има за тип GUID (използвайте типа Guid).

# 2. Front-End

# Ноте (вписан потребител)





# All Events (вписан потребител)



# My Events (вписан потребител)



# Admin Home (вписан потребител с роля админ)



#### **Admin Navigation**

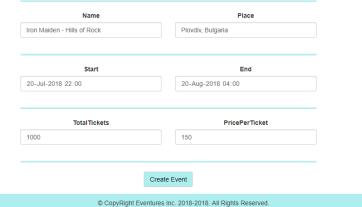




### Create Events

Eventures Home Events - Orders - Hello Admin! Logout

### **Create Event**



#### All Orders



## 3. Бизнес логика

#### Технически изисквония

Приложението трябва да предоставя на своите гости (не влизащи в системата) функционалността да се регистрират и да влязат.

Приложението трябва да предоставя на своите редовни потребители (влизащи потребители с роля - потребител) функционалността да преглеждат всички събития, да поръчват билети за тях и да преглеждат всички събития, те са поръчали билети за (Му Events).

Приложението трябва да предостави на своите потребители на администратори (влизащи потребители с роля - администратор) функционалността за създаване на нови събития, преглед на всички събития, поръчване на билети за тях, преглед на всички събития, те са поръчали билети за (Моите събития) и преглед всички направени поръчки.

След като щракнете върху бутона [Order], трябва да добавите нова поръчка към базата данни.

- Всяко събитие има собствен формуляр за поръчка на билети.
- Всяка представена поръчка за билети (бутон Clicket [Order]) трябва да създаде Поръчка с дадените билети и съответното Събитие.