



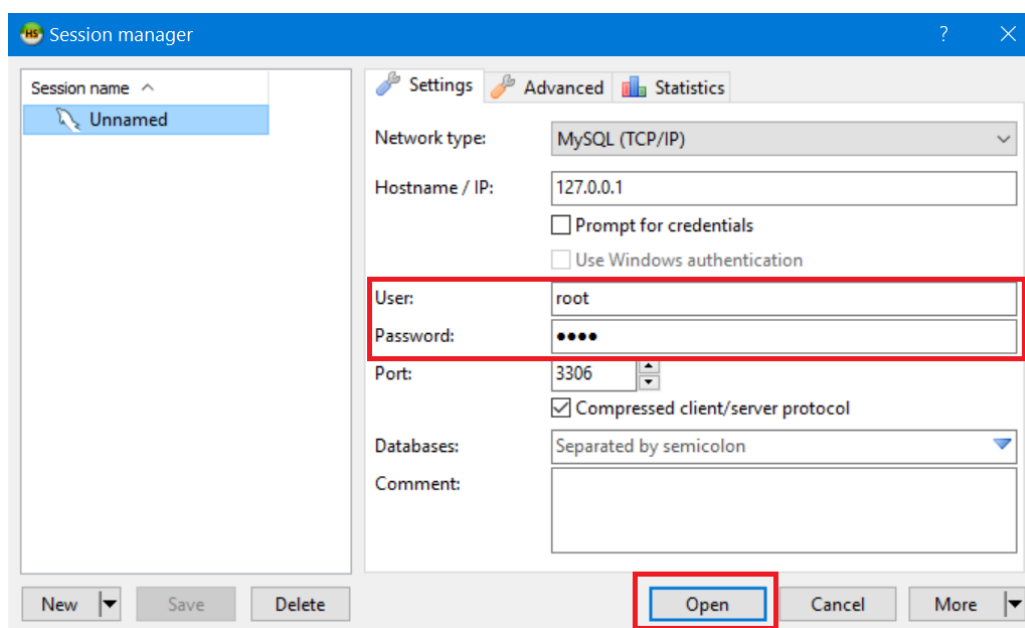
Упражнения: Въведение в бази данни с HeidiSQL

Задача 1. Сваляне и инсталиране на HeidiSQL

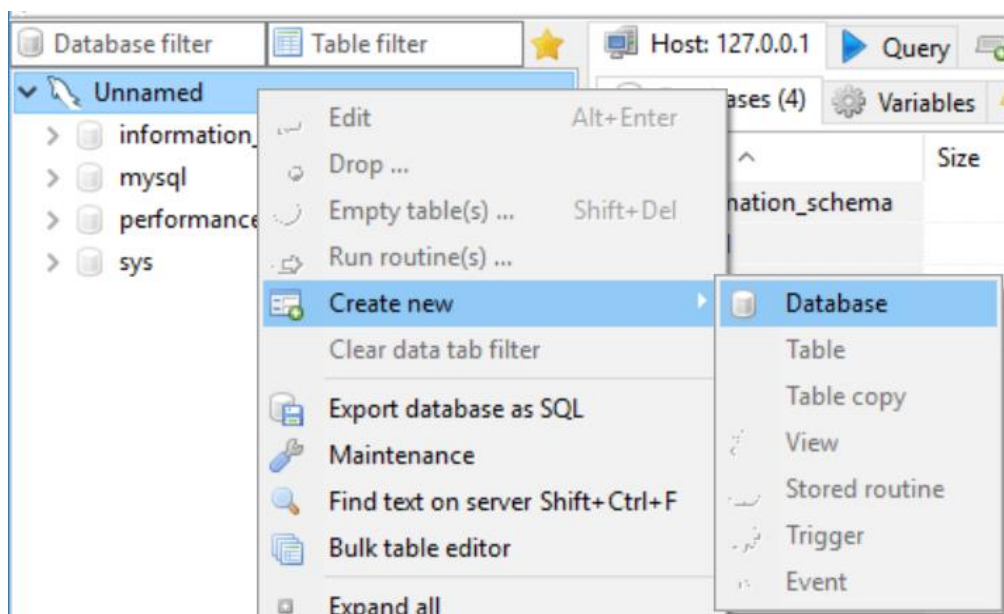
Отидете на уеб сайта на HeidiSQL и изтеглете HeidiSQL
<http://www.heidisql.com/download.php>. След това го инсталирайте.

Задача 2. Създаване на нова база данни

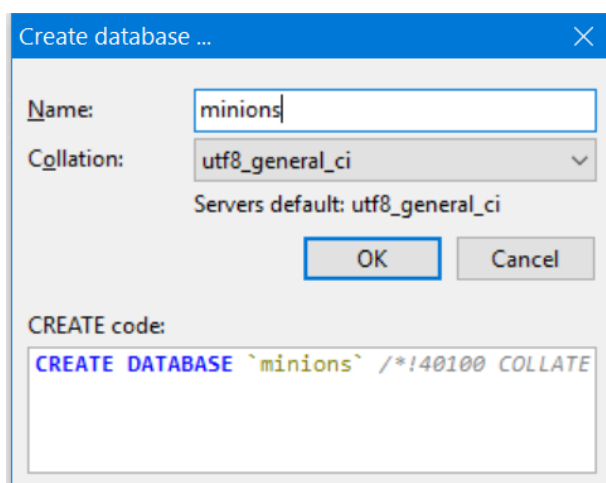
- Свържете се към MySQL Server с потребител **root** и паролата, която зададохте по-рано.



- Създайте нова база данни

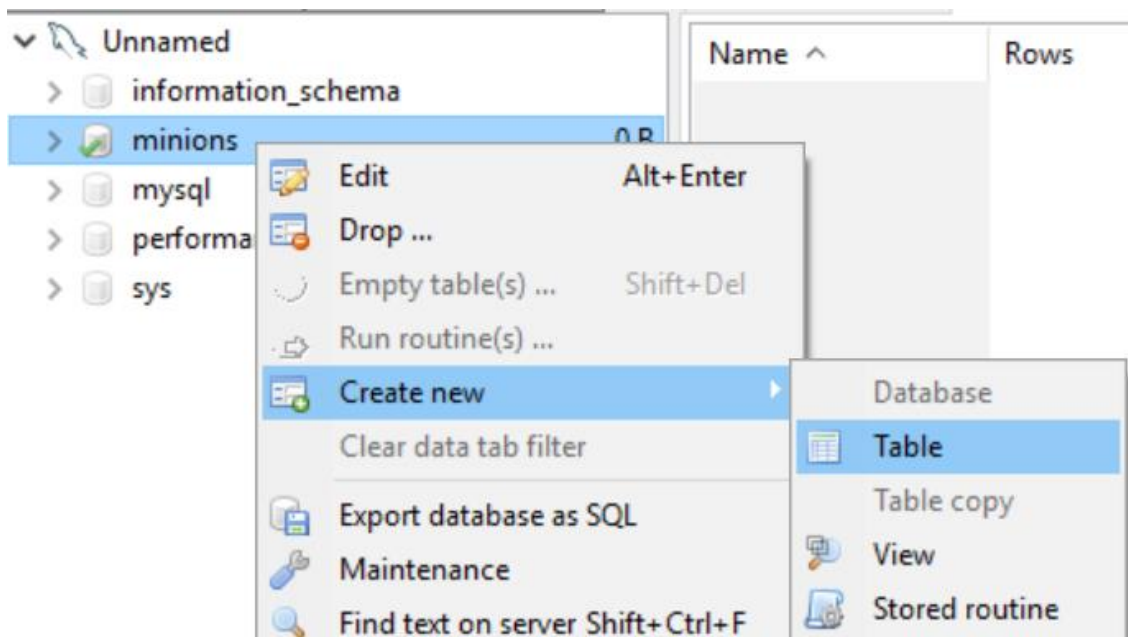


- Напишете името на базата от данни и щранете OK. Това ще създаде вашата база данни.

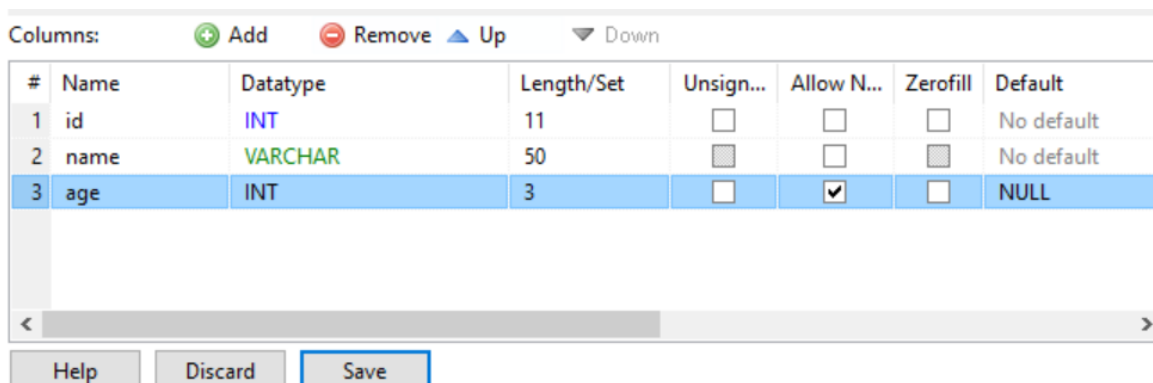


Задача 3 Създаване на таблица

- Създаване на таблица Minions

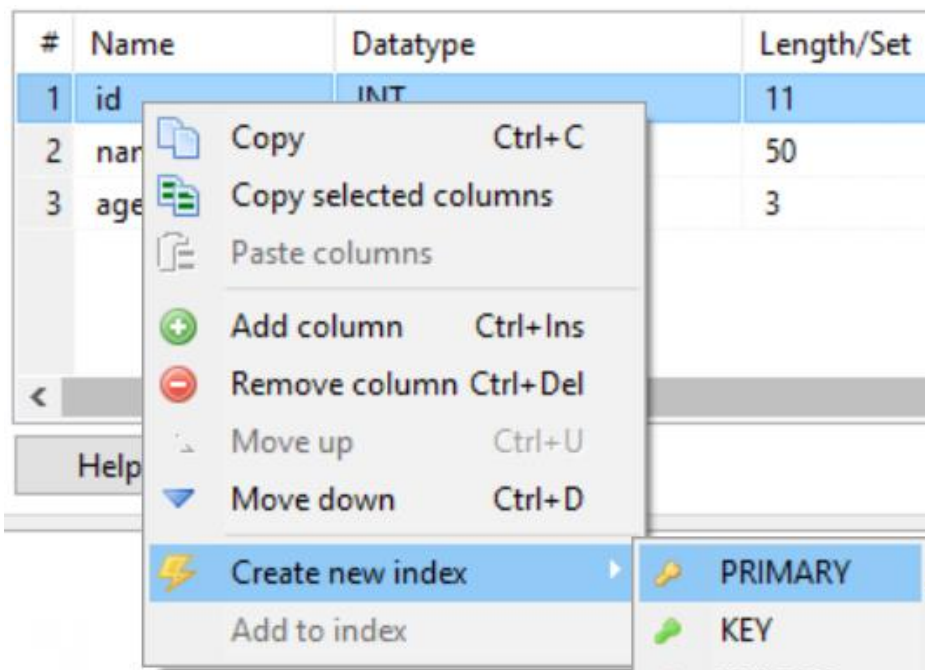


- Създайте колони id, name, age. Id и името са необходими; age трябва да позволяват null стойности.



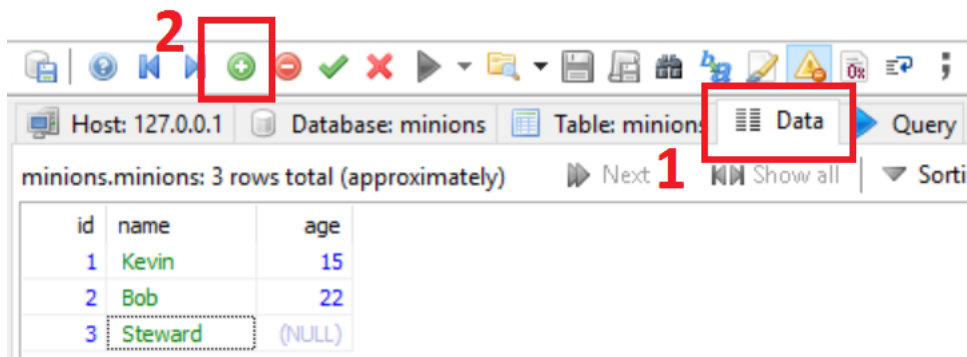


- Задайте id като **първичен ключ**.



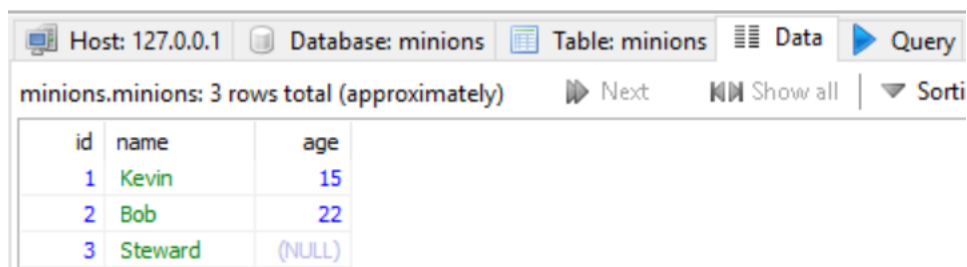
Задача 4. Вмъкване на данни в таблицата

Вмъкнете данни в таблицата, както е показано на снимката:



Задача 5. Изберете данни от таблицата

- Изберете всички **колони** от таблицата **minions**.



- Отварете раздел SQL Query, След това напишете SQL.
 - * Изберете **само имена** от таблицата Minions.
 - ** подредете ги във възходящ ред по име



Задача 6. Актуализирайте един запис

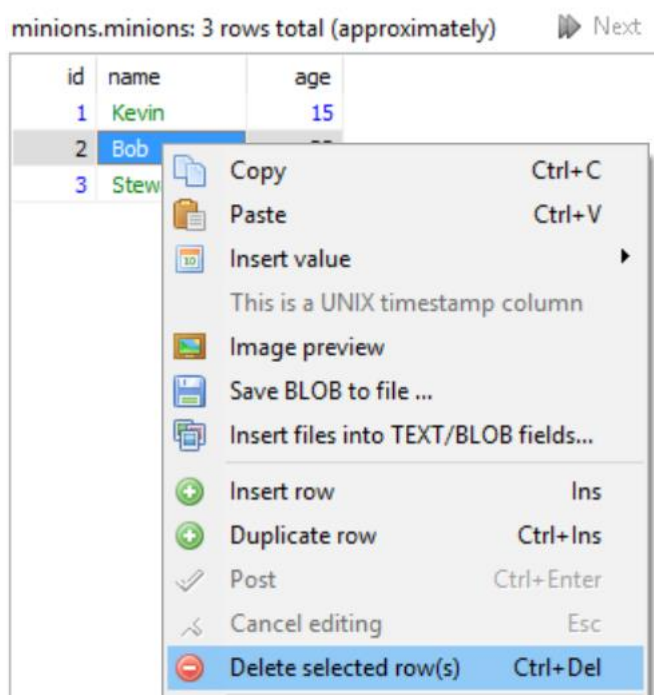
Промяна на възрастта на Стюарт от NULL на 10

Задача 7. Актуализиране на всички записи

Променете възрастта на всички слуги да бъде + 1 години.

Задача 8. Изтриване на запис

Отворете раздела Data на таблицата, щракнете с десния бутон върху реда, където се намира Bob и го изтрийте.



Задача 9. Създаване на нова таблица

Създаване на нова таблица towns. Всеки град има id (int) и име (текст). Направете id колоната първичен ключ.

Задача 10. ** Свързване на таблици

Сега нека да направим връзки (или връзка) между нашите две таблици. Първо ние трябва да променим нашата таблица **minions**. Добавяне на колона town_id в нея



(Важно: типа на колоната трябва да бъде същия като типа на колоната id в таблицата towns).

Подсказване

<div>Basic</div>		<div>Options</div>	<div>Indexes</div>	<div>Foreign keys</div>	<div>Partitions</div>	<div>CREATE code</div>	<div>ALTER code</div>
<div><div>+ Add</div><div>- Remove</div><div>✖ Clear</div></div>	<div>Key name</div> <div><div>FK_minions_towns</div></div>	<div>Columns</div> <div>town_id</div>	<div>Reference table</div> <div>towns</div>	<div>Foreign col...</div> <div>id</div>	<div>On UPDATE</div> <div>RESTRICT</div>	<div>On DELETE</div> <div>RESTRICT</div>	

Задача 11. Създаване на нова база данни

Сега вие създайте нова база данни school. Добавете няколко таблици в базата от данни: students (id, name, age, phone_number), classes (id, name, max_students), teachers(id, name, class). Добавете колони в таблиците. Попълнете таблиците с произволно съдържание. След това изтрийте и направете промени в някои записи.

Задача 12. * Генериране на SQL скрипт

Генерирайте SQL скрипт от базата данни school. Прегледайте скрипт файла и опитайте да разберете различните команди. Изпълнете скрипта.