Упражнение: IRunes.Арр

1. Архитектура

Добавете нова папка във вече съществуващия проект lRunes.Арр. Кръстете папката – Data.

2. Data nanka

В папката Data създайте клас IRunesContext и наследете DbContext класа (не забравяйте да инсталирате EntityFrameworkCore)

```
public class IRunesContext : DbContext
{
   public DbSet<Album> Albums { get; set; }

   protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
   {
      optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=.\SQLEXPRESS;Database=IRunesDB;Trusted_Connection=True;Integrated Security=True;");
      base.OnConfiguring(optionsBuilder);
   }
}
```

3. Controller nanka

http://localhost:8000



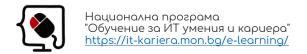
CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.

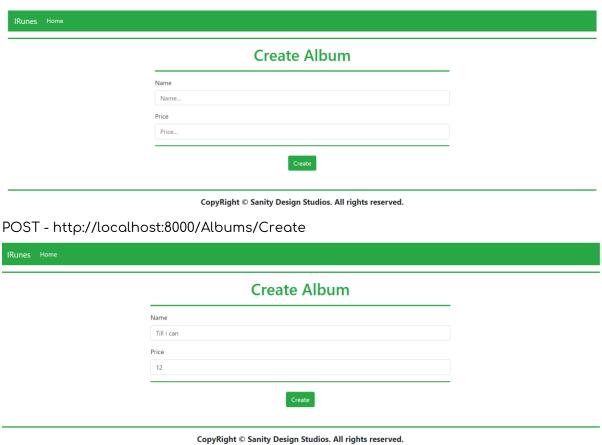
http://localhost:8000/Home/Index



 ${\bf Copy Right \ @ \ Sanity \ Design \ Studios. \ All \ rights \ reserved.}$

http://localhost:8000/Albums/Create





На **Index** страницата трябва да принтирате всички албуми, които са налични в базата



CopyRight © Sanity Design Studios. All rights reserved.