

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Slagalice

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti administratora

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
14.03.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Igor Duric, Denis Dimitrijevic
7.6.2019	1.1	Administrator vise ne dobija prompt kada brise registrovanog igraca/moderatora	Igor Duric

Sadržaj

Uvod.....	5
1.1. Rezime.....	5
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	5
1.3. Reference	5
1.4. Otvorena Pitanja	5
Scenario pregleda baze	6
2.1. Kratak opis.....	6
2.2. Tok događaja	6
2.2.1 Glavni tok.....	6
2.2.1.1 Administrator uspješno dobija prikaz baze.....	6
2.2.2. Alternativni tok	6
2.3. Posebni zahtevi	6
2.4. Preduslovi	6
2.5. Posledice	6
3. Scenario pregleda moderatora(registrovanih igrača)	7
3.1. Kratak opis.....	7
3.2 Tok događaja	7
3.2.1. Glavni tok.....	7
3.2.1.1. Administrator uspješno dobija prikaz moderatora	7
3.2.2. Alternativni tok	7
3.3 Posebni zahtevi	7
3.4. Preduslovi	7
3.5 Posledice	7
4. Scenario odobravanja moderatora	8
4.1. Kratak opis.....	8
4.2. Tok događaja	8
4.2.1. Glavni tok.....	8
4.2.1.1. Administrator uspješno prihvata moderatora	8
4.2.1.2 Administrator uspješno odbija moderatora	8
4.2.2. Alternativni tok	8
4.3. Posebni zahtevi	8
4.4. Preduslovi	8
4.5. Posledice	9
5. Scenario brisanja moderatora(registrovanog igrača).....	9
5.1 Kratak opis.....	9

5.2. Tok dogadjaja	9
5.2.1. Glavni tok.....	9
5.2.1.1. Administrator uspješno briše moderatora(registrovanog igrača)	9
5.2.2. Alternativni tok	9
5.2.2.1 Administrator odustaje od brisanja moderatora(registrovanog igrača).....	9
5.3. Posebni zahtevi	9
5.4. Preduslovi	10
5.5. Posledice	10

Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti administrator.
Funkcionalnosti su pregled baze, moderatora i igrača; davanje dozvole korisniku da bude registrovan igrač ili moderator; i brisanje moderatora i igrača.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

Projektni zadatak

Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Radovi studenata prethodnih godina

1.4. Otvorena Pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

Scenario pregleda baze

2.1. Kratak opis

Radi se o pregledanju stanja baze bez njene promjene. Ukoliko je ulogovan, administrator može u bilo kom momentu da pritisne dugme “Prikaz baze” da dobije uvid u njeno stanje.

2.2. Tok događaja

2.2.1 Glavni tok

2.2.1.1 Administrator uspješno dobija prikaz baze

Administrator pritiska dugme “Prikaz baze”

Administrator dobija neinteraktivni uvid u stanje baze

2.2.2. Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji

2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

2.4. Preduslovi

Potrebno je da je administrator ulogovan u sistem.

2.5. Posledice

Administrator dobija neinteraktivni uvid u bazu.

3. Scenario pregleda moderatora(registrovanih igraca)

3.1. Kratak opis

Radi se o pregledanju svih moderatora(registrovanih igraca) u sistemu. Ukoliko je ulogovan, administrator moze u bilo kom momentu da pritisne dugme “Prikaz moderatora”(“Prikaz registrovanih igraca”) da vidi sve moderatore(registrovane igrace).

3.2 Tok dogadjaja

3.2.1. Glavni tok

3.2.1.1. Administrator uspjesno dobija prikaz moderatora

Administrator pritiska dugme “Prikaz moderatora” (“Prikaz registrovanih igraca”)

Administrator dobija interaktivni prikaz svih moderatora(registrovanih igraca)

3.2.2. Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji

3.3 Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

3.4. Preduslovi

Potrebno je da je administrator ulogovan u sistem.

3.5 Posledice

Administrator ima interaktivni uvid u sve moderatore(registrovane igrace).

4. Scenario odobravanja moderatora

4.1. Kratak opis

Radi se o tome da administrator ima sposobnost da odobri korisniku sistema da bude moderator. Ukoliko je ulogovan, administrator može u bilo kom momentu prisnuti dugme “Korisnicki zahtevi” da vidi sve trenutne zahteve za moderatore.

4.2. Tok događaja

4.2.1. Glavni tok

4.2.1.1. Administrator uspješno prihvata moderatora

Administrator pritiska na dugme “Korisnicki zahtevi”

Administrator dobija spisak svih korisnickih zahteva

Administrator pritiska na dugme “Prihvati” u polju zahteva
odredjenog moderatora

4.2.1.2 Administrator uspješno odbija moderatora

Administrator pritiska na dugme “Korisnicki zahtevi”

Administrator dobija spisak svih korisnickih zahteva

Administrator pritiska na dugme “Odbij” u polju zahteva
odredjenog moderatora

4.2.2. Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji

4.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

4.4. Preduslovi

Potrebno je da je administrator ulogovan.

4.5. Posledice

U slučaju prihvatanja zahteva za moderatora, korisnik čiji je zahtev postaje moderator. Ukoliko je zahtev odbijen, to nije slučaj. U svakom slučaju, zahtev nestaje iz liste.

5. Scenario brisanja moderatora(registrovanog igrača)

5.1 Kratak opis

Radi se o sposobnosti administratora da ukloni moderatora ili registrovanog igrača iz sistema. Ukoliko je ulogovan u sistem i da je već pritisnuo dugme za pregled svih moderatora(registrovanih igrača) on može da pritisne na dugme “Obrisi” polja nekog moderatora(registrovanog igrača).

5.2. Tok događaja

5.2.1. Glavni tok

5.2.1.1. Administrator uspešno briše moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme “Obrisi” u polju nekog moderatora(registrovanog igrača)

5.2.2. Alternativni tok

5.2.2.1 Administrator odustaje od brisanja moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme “Obrisi” u polju nekog moderatora(registrovanog igrača)

5.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

5.4. Preduslovi

Administrator se nalazi na pregledu svih moderatora(registrovanih igraca). Do ovog pregleda se dolazi na nacin opisan u sekciji 3.

5.5. Posledice

Moderator(registrovani igrac) je uklonjen iz sistema.