

Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Slagalice

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
moderatora**

**Verzija 1.0**

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
11.03.2019.	1.0	inicijalna verzija	Denis Dimitrijević

## Sadržaj

1. Uvod.....	5
1.1. Rezime .....	5
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	5
1.3. Reference .....	5
1.4. Otvorena pitanja .....	5
2. Scenario moderatora .....	6
2.1 Kratak opis .....	6
2.2 Tok događaja.....	6
2.2.1. Glavni tok .....	6
2.2.1.1. Moderator se uspešno loguje.....	6
2.2.1.2. Moderator se uspešno registruje .....	6
2.2.1.3. Moderator unosi pojmove.....	6
2.2.1.3.1. Moderator unosi reč za igru slagalica.....	6
2.2.1.3.2. Moderator unosi pojmove za igru asocijacije .....	7
2.2.1.3.3. Moderator unosi pitanja za igru ko zna zna .....	7
2.2.1.3.4. Moderator unosi pojmove za igru asocijacije .....	7
2.2.2. Alternativni tok .....	8
2.2.2.1. Moderator se neuspešno loguje.....	8
2.2.2.1.1. Moderator unosi neodgovarajuću lozinku .....	8
2.2.2.1.2. Moderator ne unosi lozinku .....	8
2.2.2.1.3. Ne postoji korisnik sa unetim korisničkim imenom u bazi .....	8
2.2.2.1.4. Moderator ne unosi korisničko ime .....	8
2.2.2.1.5. Moderator ne unosi ni korisničko ime ni lozinku .....	8
2.2.2.2. Moderator se neuspešno registruje .....	8
2.2.2.2.1. Nije označeno polje za vrstu korisnika .....	8
2.2.2.2.2. Nije uneto korisničko ime .....	9
2.2.2.2.3. Korisničko ime već postoji u bazi.....	9
2.2.2.2.4. Nije uneta lozinka i potvrda lozinke .....	9
2.2.2.2.5. Nije uneta lozinka .....	9
2.2.2.2.6. Nije uneta potvrda lozinke .....	10
2.2.2.2.7. Lozinka i potvrda lozinke se ne poklapaju .....	10
2.2.2.2.8. Nije označen pol .....	10

2.2.2.2.9. Nije unet e-mail .....	10
2.2.2.2.10. Pogrešan format e-mail-a .....	11
2.2.2.2.11. Postoji korisnik sa unetim e-mail-om .....	11
2.3 Posebni zahtevi .....	11
2.4 Preduslovi.....	11
2.5 Posledice .....	11

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe logovanja i registracije moderatora na sistem. . Uz to prilažemo i izgled html stranice.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Radovi studenata prethodnih godina

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li je potrebno uvesti obavezna pravila prilikom kreiranja lozinke da bi ona bila dovoljno jaka?	
2.	Da li je potrebno postaviti tekstualna uputstva koja bi pomogla korisniku prilikom registracije?	

## 2. Scenario moderatora

### 2.1 Kratak opis

Radi se o logovanju ili o registrovanju moderatora na sistem I o modifikaciji baze. Ukoliko se loguje, pritiskom na dugme 'Prijavi se', nakon unosa korisničkog imena I lozinke, prikazuje mu se profil. Ukoliko se registruje, potrebno je da popuni sva tekst polja I da označi da je moderator. Pritiskom na dugme 'Registruj se', automatski se ubacuje u bazu I ulazi na svoj profil. U slučaju modifikaciji baze, moderator može da doda pojmove u bazu za igrice slagalica, spojnice, ko zna zna I asocijacije. Unosi pojmove klikom na dugme 'Commit'. Ukoliko je ostavio neke od praznih polja I pritisne dugme 'Commit', ispisaće mu poruku da mora da popuni sva polja kako bi dopunio bazu.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1. Glavni tok

##### 2.2.1.1. Moderator se uspešno loguje

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju lozinku
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Prikazuje se profil moderatora

##### 2.2.1.2. Moderator se uspešno registruje

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Mora da se označi odgovarajući pol
6. Unosi se e-mail
7. Pritiska se dugme 'Registruj se'
8. Prikazuje se profil upravo registrovanog moderatora

##### 2.2.1.3. Moderator unosi pojmove

###### 2.2.1.3.1. Moderator unosi reč za igru slagalica

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju lozinku
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Prikazuje se profil moderatora
5. Moderator pritiska dugme 'Slagalica'

6. Iskače prozor Slagalica i unosi reč srpskog jezika u polje 'Reč:' sa kojom želi da dopuni bazu
7. Moderator pritiska dugme 'Commit'

#### 2.2.1.3.2. Moderator unosi pojmove za igru asocijacije

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju lozinku
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Prikazuje se profil moderatora
5. Moderator pritiska dugme 'Spojnice'
6. Iskače prozor Spojnice i unosi naziv spojnice u polje 'Naziv:', a u ostalih 16 polja, unosi pojmove vezanih za naziv asocijacije, ali tako da pojmovi iz leve kolone budu sa svojim parnjakom iz desne kolone
7. Moderator pritiska dugme 'Commit'

#### 2.2.1.3.3. Moderator unosi pitanja za igru ko zna zna

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju lozinku
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Prikazuje se profil moderatora
5. Moderator pritiska dugme 'Ko zna zna'
6. Iskače prozor Ko zna zna. Moderator unosi pitanje u polju 'Pitanje:' i unosi jedno tačno rešenje u polju 'Tačno:' i 3 netačna rešenja u poljima 'Netačno:'
7. Moderator pritiska dugme 'Commit'

#### 2.2.1.3.4. Moderator unosi pojmove za igru asocijacije

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju lozinku
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Prikazuje se profil moderatora
5. Moderator pritiska dugme 'Asocijacije'
6. Iskače prozor Asocijacije. Moderator unosi pojmove u polja 'A:', 'B:', 'C:', 'D:', po 4 pojma u polja za svaku kolonu A,B,C,D koje ih opisuju, i konačno rešenje u polje 'Konačno:'
7. Moderator pritiska dugme 'Commit'

## 2.2.2. Alternativni tok

### 2.2.2.1. Moderator se neuspešno loguje

#### 2.2.2.1.1. Moderator unosi neodgovarajuću lozinku

1. Korisnik(moderator) unosi svoje korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi neodgovarajuću šifru
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Iskače prozor za pogrešnu šifru

#### 2.2.2.1.2. Moderator ne unosi lozinku

1. Korisnik(moderator) unosi korisničko ime
2. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
3. Iskače prozor za ne unetu lozinku

#### 2.2.2.1.3. Ne postoji korisnik sa unetim korisničkim imenom u bazi

1. Korisnik(moderator) unosi pogrešno korisničko ime
2. Korisnik(moderator) unosi svoju šifru
3. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
4. Iskače prozor za pogrešnim unetim korisničkim imenom

#### 2.2.2.1.4. Moderator ne unosi korisničko ime

1. Korisnik(moderator) unosi lozinku
2. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
3. Iskače prozor za ne uneto korisničko ime

#### 2.2.2.1.5. Moderator ne unosi ni korisničko ime ni lozinku

1. Korisnik(moderator) pritiska dugme 'Prijavi se'
2. Iskače prozor za ne uneto korisničko ime i ne unetu lozinku

### 2.2.2.2. Moderator se neuspešno registruje

#### 2.2.2.2.1. Nije označeno polje za vrstu korisnika

1. Unosi se željeno korisničko ime
2. Unosi se željena lozinka
3. Unosi se potvrda lozinke
4. Mora da se označi odgovarajući pol
5. Unosi se e-mail



6. Pritiska se dugme 'Registruj se'
7. Prikazuje se prozor sa greškom za neoznačenog korisnika

#### 2.2.2.2.2. Nije uneto korisničko ime

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željena lozinka
3. Unosi se potvrda lozinke
4. Mora da se označi odgovarajući pol
5. Unosi se e-mail
6. Pritiska se dugme 'Registruj se'
7. Prikazuje se prozor sa greškom ne unesenog korisničkog imena

#### 2.2.2.2.3. Korisničko ime već postoji u bazi

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se korisničko ime koje postoji u bazi
3. Unosi se lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Mora da se označi pol
6. Unosi se e-mail
7. Pritiska se dugme 'Registruj se'
8. Prikazuje se prozor sa greškom da postoji uneseno korisničko ime

#### 2.2.2.2.4. Nije uneta lozinka i potvrda lozinke

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Mora da se označi odgovarajući pol
4. Unosi se e-mail
5. Pritiska se dugme 'Registruj se'
6. Prikazuje se prozor sa greškom za ne unesenu lozinku i potvrdu lozinke

#### 2.2.2.2.5. Nije uneta lozinka

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se korisničko ime
3. Unosi se potvrda lozinke
4. Mora da se označi pol
5. Unosi se e-mail
6. Pritiska se dugme 'Registruj se'

7. Prikazuje se prozor sa greškom da nije uneta lozinka

#### 2.2.2.2.6. Nije uneta potvrda lozinke

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se korisničko ime
3. Unosi se lozinka
4. Mora da se označi pol
5. Unosi se e-mail
6. Pritiska se dugme 'Registruj se'
7. Prikazuje se prozor sa greškom da nije uneta potvrda lozinke

#### 2.2.2.2.7. Lozinka i potvrda lozinke se ne poklapaju

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke(različita od lozinke)
5. Mora da se označi odgovarajući pol
6. Unosi se e-mail
7. Pritiska se dugme 'Registruj se'
8. Prikazuje se prozor sa greškom da se lozinke ne poklapaju

#### 2.2.2.2.8. Nije označen pol

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Unosi se e-mail
6. Pritiska se dugme 'Registruj se'
7. Prikazuje se prozor sa greškom za neoznačen pol

#### 2.2.2.2.9. Nije unet e-mail

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Mora da se označi odgovarajući pol
6. Pritiska se dugme 'Registruj se'
7. Prikazuje se prozor sa greškom da nije unet e-mail

#### 2.2.2.2.10. Pogrešan format e-mail-a

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Mora da se označi odgovarajući pol
6. Unosi se e-mail pogrešnog formata
7. Pritiska se dugme 'Registruj se'
8. Prikazuje se prozor sa greškom da je pogrešan format e-mail-a

#### 2.2.2.2.11. Postoji korisnik sa unetim e-mail-om

1. Novi korisnik mora da označi 'Moderator' polje
2. Unosi se željeno korisničko ime
3. Unosi se željena lozinka
4. Unosi se potvrda lozinke
5. Mora da se označi odgovarajući pol
6. Unosi već postojeći e-mail
7. Pritiska se dugme 'Registruj se'
8. Prikazuje se prozor sa greškom da postoji korisnik sa unesenim e-mail-om

### **2.3 Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

### **2.4 Preduslovi**

Ukoliko se moderator loguje ili želi da modifikuje bazu, preduslov je da postoji u bazi. Ukoliko se moderator registruje, da bi bio registrovan, potrebno je da ga administrator prihvati. Takođe, za modifikaciju baze, potrebno je da moderator unese sva polja, inače neće moći da dopuni bazu.

### **2.5 Posledice**

U slučaju registrovanja, u bazi podataka postoji moderator. U slučaju logovanja, moderator pristupa svom profilu. U slučaju modifikovanja baze, u bazi se nalaze novi pojmovi.