

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET U BEOGRADU

PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA

SI3PSI

SPECIFIKACIJA SCENARIJA UPOTREBE

GOST IGRAČ

verzija 1.0

Sadržaj

1	Istorija izmena	2
2	Uvod	3
2.1	Rezime	3
2.2	Namena dokumenta i ciljna grupa	3
2.3	Reference	3
3	Scenario logovanja na sistem	3
3.1	Kratak opis	3
3.2	Tok događaja	3
3.2.1	Glavni tok	3
3.2.1.1	Gost igrač se uspešno loguje na sistem	3
3.2.2	Alternativni tok	3
3.2.2.1	Korisnik odustaje od igranja	3
3.3	Posebni zahtevi	4
3.4	Preduslovi	4
3.5	Posledice	4
4	Scenario igranja igre	4
4.1	Kratak opis	4
4.2	Tok događaja	4
4.2.1	Glavni tok	4
4.2.1.1	Igranje igre	4
4.2.2	Alternativni tok	4
4.3	Posebni zahtevi	4
4.4	Preduslovi	5
5	Scenario kraja igre	5
5.1	Kratak opis	5
5.2	Tok događaja	5
5.2.1	Glavni tok	5
5.2.1.1	Gost igrač se vraća na početnu stranu	5
5.2.2	Alternativni tok	5
5.3	Posebni zahtevi	5
5.4	Preduslovi	5
5.5	Posledice	5

1 Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
14.3.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Nikolina Stojić

2 Uvod

2.1 Rezime

Definisanje slučaja upotrebe svih funkcionalnosti za gost igrača.

2.2 Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument definiše scenario slučaja upotrebe za gost igrača i namenjen je članovima projektnog tima sa ciljem korišćenja istog u razvoju samog projekta.

2.3 Reference

- Projektni zadatak
- Radovi studenata od prethodnih godina
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3 Scenario logovanja na sistem

3.1 Kratak opis

Neregistrovani igrač dobija mogućnost igranja igre, samo jednom i bez rangiranja.

3.2 Tok događaja

3.2.1 Glavni tok

3.2.1.1 Gost igrač se uspešno loguje na sistem

1. Korisnik pritiska dugme "Nastavi kao gost"
2. Korisnik dobija opciju biranja svog imena
3. Pritiskom na dugme "Igraj" korisnik postaje gost igrač i time počinje igru pod izabranim imenom.

3.2.2 Alternativni tok

3.2.2.1 Korisnik odustaje od igranja

1. Korisnik pritiska dugme "Izađi" kod opcije biranja imena.

3.3 Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

3.4 Preduslovi

Ne postoji nikakav poseban preduslov.

3.5 Posledice

Postoji mogućnost igranja bez registracije, ali samo jednom pod tim imenom i bez rangiranja.

4 Scenario igranja igre

4.1 Kratak opis

Nakon logovanja igra se igra.

4.2 Tok događaja

4.2.1 Glavni tok

4.2.1.1 Igranje igre

1. Igraju se igre sledećim redosledom:
 - (a) Slagalica
 - (b) Moj broj
 - (c) Skočko
 - (d) Spojnice
 - (e) Ko zna zna
 - (f) Asocijacije

4.2.2 Alternativni tok

Ne postoji alternativni tok.

4.3 Posebni zahtevi

Ne postoje nikakvi posebni zahtevi.

4.4 Preduslovi

Potrebno je da se igrač logovao kao gost igrač.

5 Scenario kraja igre

5.1 Kratak opis

Igraču se prikazuje koliko je poena osvojio. Takođe mu se prikazuje i koliko je njegov protivnik osvojio.

5.2 Tok događaja

5.2.1 Glavni tok

5.2.1.1 Gost igračse vraća na početnu stranu

1. Gost igrač vidi broj svojih i protivnikovih poena ukupno i po igri.
2. Pritiskom na dugme "Povratak na početnu gost igrač se vraća na početnu stranu odakle može igrati još partija, ali sa ponovljenim logovanjem.

5.2.2 Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji.

5.3 Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

5.4 Preduslovi

Potrebno je da je igrač završio partiju.

5.5 Posledice

Igrač je odigrao partiju ali ne može da se rangira.