

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Slagalice

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
administratora**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
14.03.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Igor Duric, Denis Dimitrijevic

## Sadržaj

1. Uvod .....	5
1.1. Rezime.....	5
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	5
1.3. Reference .....	5
1.4. Otvorena Pitanja .....	5
2. Scenario pregleda baze .....	6
2.1. Kratak opis .....	6
2.2. Tok događaja.....	6
2.2.1 Glavni tok .....	6
2.2.1.1 Administrator uspješno dobija prikaz baze .....	6
2.2.2. Alternativni tok .....	6
2.3. Posebni zahtevi .....	6
2.4. Preduslovi .....	6
2.5. Posledice .....	6
3. Scenario pregleda moderatora(registrovanih igrača) .....	7
3.1. Kratak opis .....	7
3.2 Tok događaja.....	7
3.2.1. Glavni tok .....	7
3.2.1.1. Administrator uspješno dobija prikaz moderatora .....	7
3.2.2. Alternativni tok .....	7
3.3 Posebni zahtevi .....	7
3.4. Preduslovi .....	7
3.5 Posledice .....	7
4. Scenario odobravanja moderatora .....	8
4.1. Kratak opis .....	8
4.2. Tok događaja.....	8
4.2.1. Glavni tok .....	8
4.2.1.1. Administrator uspješno prihvata moderatora .....	8
4.2.1.2 Administrator uspješno odbija moderatora .....	8
4.2.2. Alternativni tok .....	8
4.3. Posebni zahtevi .....	8

4.4. Preduslovi .....	8
4.5. Posledice .....	9
5. Scenario brisanja moderatora(registrovanog igraca) .....	9
5.1 Kratak opis .....	9
5.2. Tok dogadjaja.....	9
5.2.1. Glavni tok .....	9
5.2.1.1. Administrator uspjesno brise moderatora(registrovanog igraca).....	9
5.2.2. Alternativni tok .....	9
5.2.2.1 Administrator odustaje od brisanja moderatora(registrovanog igraca) .....	9
5.3. Posebni zahtevi .....	10
5.4. Preduslovi .....	10
5.5. Posledice .....	10

# Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti administrator. Funkcionalnosti su pregled baze, moderatora i igrača; davanje dozvole korisniku da bude registrovan igrač ili moderator; i brisanje moderatora i igrača.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

Projektni zadatak

Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Radovi studenata prethodnih godina

## 1.4. Otvorena Pitanja

Redni broj	Opis	Resenje

# Scenario pregleda baze

## 2.1. Kratak opis

Radi se o pregledanju stanja baze bez njene promjene. Ukoliko je ulogovan, administrator može u bilo kom momentu da pritisne dugme “Prikaz baze” da dobije uvid u njeno stanje.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1 Glavni tok

#### 2.2.1.1 Administrator uspješno dobija prikaz baze

Administrator pritiska dugme “Prikaz baze”

Administrator dobija neinteraktivni uvid u stanje baze

#### 2.2.2. Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji

## 2.3. Posebni zahtevi

Posebni zahtevi ne postoje.

## 2.4. Preduslovi

Potrebno je da je administrator ulogovan u sistem.

## 2.5. Posledice

Administrator dobija neinteraktivni uvid u bazu.

### **3. Scenario pregleda moderatora(registrovanih igraca)**

#### **3.1. Kratak opis**

Radi se o pregledanju svih moderatora(registrovanih igraca) u sistemu. Ukoliko je ulogovan, administrator moze u bilo kom momentu da pritisne dugme "Prikaz moderatora"("Prikaz registrovanih igraca") da vidi sve moderatore(registrovane igrace).

#### **3.2 Tok dogadjaja**

##### 3.2.1. Glavni tok

##### 3.2.1.1. Administrator uspjesno dobija prikaz moderatora

Administrator pritiska dugme "Prikaz moderatora" ("Prikaz registrovanih igraca")

Administrator dobija interaktivni prikaz svih moderatora(registrovanih igraca)

##### 3.2.2. Alternativni tok

Alternativni tok ne postoji

#### **3.3 Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

#### **3.4. Preduslovi**

Potrebno je da je administrator ulogovan u sistem.

#### **3.5 Posledice**

Administrator ima interaktivni uvid u sve moderatore(registrovane igrace).

## **4. Scenario odobravanja moderatora**

### **4.1. Kratak opis**

Radi se o tome da administrator ima sposobnost da odobri korisniku sistema da bude moderator. Ukoliko je ulogovan, administrator moze u bilo kom momentu prisnuti dugme "Korisnicki zahtevi" da vidi sve trenutne zahteve za moderatore.

### **4.2. Tok dogadjaja**

#### **4.2.1. Glavni tok**

##### **4.2.1.1. Administrator uspjesno prihvata moderatora**

Administrator pritiska na dugme "Korisnicki zahtevi"

Administrator dobija spisak svih korisnickih zahteva

Administrator pritiska na dugme "Prihvati" u polju zahteva odredenog moderatora

##### **4.2.1.2 Administrator uspjesno odbija moderatora**

Administrator pritiska na dugme "Korisnicki zahtevi"

Administrator dobija spisak svih korisnickih zahteva

Administrator pritiska na dugme "Odbij" u polju zahteva odredenog moderatora

#### **4.2.2. Alternativni tok**

Alternativni tok ne postoji

### **4.3. Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

### **4.4. Preduslovi**

Potrebno je da je administrator ulogovan.



#### **4.5. Posledice**

U slučaju prihvatanja zahteva za moderatora, korisnik čiji je zahtev postaje moderator. Ukoliko je zahtev odbijen, to nije slučaj. U svakom slučaju, zahtev nestaje iz liste.

## **5. Scenario brisanja moderatora(registrovanog igrača)**

### **5.1 Kratak opis**

Radi se o sposobnosti administratora da ukloni moderatora ili registrovanog igrača iz sistema. Ukoliko je ulogovan u sistem i da je već pritisnuo dugme za pregled svih moderatora(registrovanih igrača) on može da pritisne na dugme "Obrisi" polja nekog moderatora(registrovanog igrača).

### **5.2. Tok događaja**

#### 5.2.1. Glavni tok

##### 5.2.1.1. Administrator uspešno briše moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme "Obrisi" u polju nekog moderatora(registrovanog igrača)

Administrator dobija prompt da li zaista želi da obriše moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme "Da"

#### 5.2.2. Alternativni tok

##### 5.2.2.1 Administrator odustaje od brisanja moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme "Obrisi" u polju nekog moderatora(registrovanog igrača)

Administrator dobija prompt da li zaista želi da obriše moderatora(registrovanog igrača)

Administrator pritiska na dugme "Ne"

### **5.3. Posebni zahtevi**

Posebni zahtevi ne postoje.

### **5.4. Preduslovi**

Administrator se nalazi na pregledu svih moderatora(registrovanih igraca). Do ovog pregleda se dolazi na nacin opisan u sekciji 3.

### **5.5. Posledice**

Moderator(registrovani igrac) je uklonjen iz sistema.