

UFRRJ - Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro

LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO I

2013/2

PROJETO “ASTEROIDS”

Professor: Filipe Braida do Carmo

Componentes: Felipe Santos Sermenho de Cerqueira

Gustavo Pereira de Andrade Munhê

Níkollas Calegario Bolzan

ASTEROIDS

Manual de Usuário



Sumário:

Instalação e Execução Página 4

Como JogarPágina 5

Instalação e Execução:

A instalação do jogo ocorre da seguinte maneira:

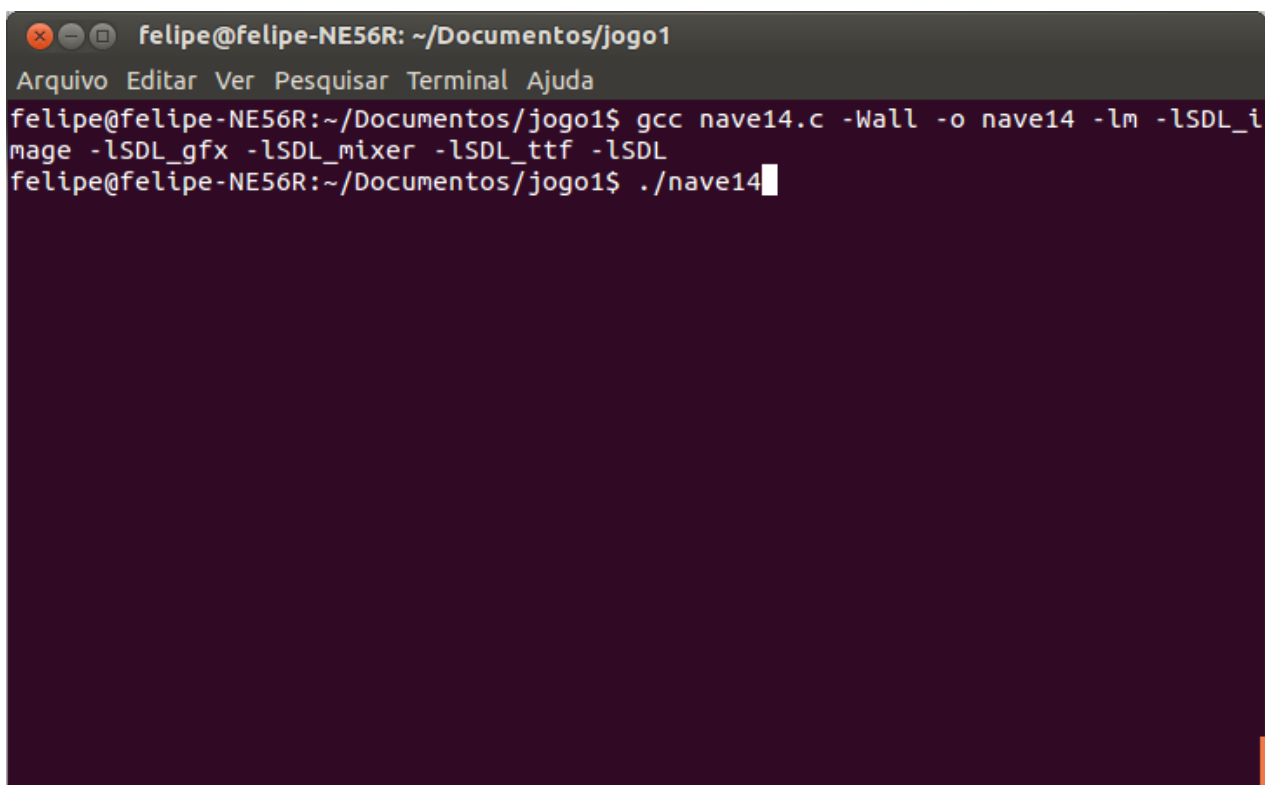
-Abra o Terminal do Linux.

-Entre no diretório do jogo.

-Execute o comando: `gcc "nome do arquivo".c -Wall -o "nome do executável" -lm -lSDL_image -lSDL_gfx -lSDL_mixer -lSDL_ttf -lSDL`.

-Pronto! O seu jogo estará instalado.

-Em seguida execute: `./"nome do executável"`, ou então dê dois cliques no arquivo executável para começar a jogar.



```
felipe@felipe-NE56R: ~/Documentos/jogo1
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
felipe@felipe-NE56R:~/Documentos/jogo1$ gcc nave14.c -Wall -o nave14 -lm -lSDL_i
mage -lSDL_gfx -lSDL_mixer -lSDL_ttf -lSDL
felipe@felipe-NE56R:~/Documentos/jogo1$ ./nave14
```

Como Jogar:

- O jogo “Asteroids”, consiste em direcionar uma nave no espaço com diversos asteroides a sua volta, atirando nos mesmos, fazendo a maior pontuação possível.
- Ao iniciar a tela de jogo, você terá dez opções de nave para selecionar.
- O jogador poderá movimentar sua nave com as teclas direcionais, e atirar com a tecla “space”.
- Existirão três tipos de asteroides: Grande, médio e pequeno. A cada asteroide destruído, aparecerão dois menores até que o ultimo tipo de asteroide seja destruído.
- Os asteróides serão destruídos quando forem atingidos pelos tiros ou pela nave.
- Os asteroides grandes valerão cinco pontos quando destruídos, os médios valerão dez e os pequenos valerão quinze.
- O jogador possuirá três vidas. A cada contato com um asteroide ele perderá uma vida.

