

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 3
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

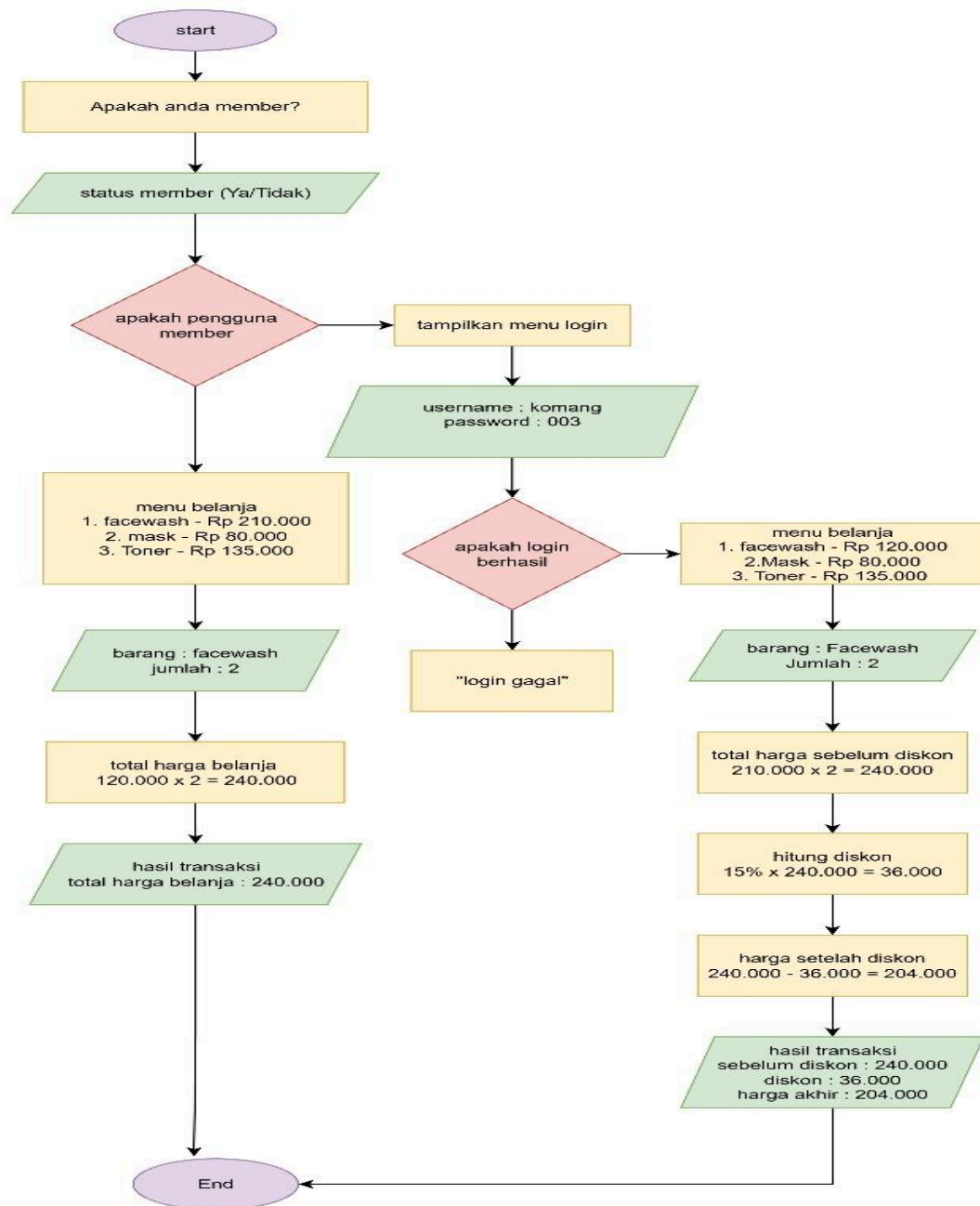


Disusun oleh:
Nama (2509106XXX)
Kelas (XX 'XX)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart

Flowchart adalah langkah-langkah pemecahan masalah yang ditulis atau dilambangkan dengan simbol-simbol tertentu, setiap langkah-langkah yang digambarkan dalam simbol dihubungkan dengan yang namanya garis atau panah, fungsi dari flowchart sendiri yaitu memberi gambaran jalannya suatu program dari suatu proses ke proses lain. Berikut adalah contoh flowchart yang saya buat di draw.io program belanja barang diskon member.



Gambar 1.1 Flowchart program belanja barang dengan diskon member

2. Deskripsi singkat program

Pertama tama, program ini dimulai dengan satu pertanyaan sederhana “Apakah anda member?” pertanyaan ini jadi titik awal yang menentukan jalur logika selanjutnya. Dari sini pengguna akan diarahkan ke dua kemungkinan : jalur member atau jalur non member.

pada jalur member kalau pengguna menjawab “ya” maka sistem akan menganggap mereka sebagai member dan langsung mengarahkan ke proses login. Username diisi dengan nama “komang” dan password diambil dari 3 digit NIM terakhir yaitu “003”.

Setelah input login, sistem akan mengecek apakah kombinasi username dan password sesuai, kalau gagal program akan berhenti dan menampilkan pesan “Login gagal”, tapi kalau berhasil , pengguna lanjut ke menu belanja. Di menu belanja, saya memilih salah satu dari 3 barang yang sudah ditentukan: 1. Face Wash - Rp 120.000, 2. Mask - Rp 80.000, dan 3. Toner - Rp 135.000, kemudian saya memasukkan nama barang dan jumlah barang yang ingin dibeli yaitu Face wash dan jumlah nya 2. Setelah itu, sistem akan menghitung total harga belanja, lalu memberikan diskon 15% karena status member. Output yang ditampilkan meliputi : 1. Harga sebelum diskon, 2. Total diskon, 3. Harga akhir setelah diskon.

Kemudian di jalur non member kalau saya menjawab “tidak” maka sistem langsung lompat ke menu belanja tanpa proses login. Barang yang bisa di pilih tetap sama, dan saya juga bisa input jumlah barang. Tapi karena bukan member, tidak ada diskon yang diberikan.

Setelah input selesai, sistem langsung menghitung total harga belanja dan menampilkan hasilnya.

3. Source Code

```
print("Selamat datang di JS Famiy Store!")

# Nilai default
username = "-"
password = "-"

is_member = input("Apakah Anda Member? (ya/tidak): ").strip().lower() == "ya"

# Proses login jika member
if is_member:
    username = input("Username: ")
    password = input("Password: ")

    if username != "Komang" or password != "003":
        print("Login gagal. Username atau password salah.")
        exit()

    print("Login berhasil")

# Tampilkan menu produk
print("\nMenu Produk:")

print("1. Facewash - Rp120000")
print("2. Mask      - Rp60000")
print("3. Toner      - Rp135000")

# Input pilihan dan jumlah
```

```

pilih = "1"

jumlah = 2

# proses pilihan produk

if pilih == "1":

    nama = "Facewash"

    harga = 120000

elif pilih == "2":

    nama = "Mask"

    harga = 60000

elif pilih == "3":

    nama = "Toner"

    harga = 135000

else:

    nama = "-"

    harga = 0

    jumlah = 0

# Hitung total dan diskon

total = harga * jumlah

diskon = total * 0.15 if is_member else 0

bayar = total - diskon

# Tampilkan struk

print("\n--- STRUK PEMBAYARAN JS FAMILY STORE ---")

```

```

print("Status Member :", "ya" if is_member else "Tidak")

print("Username      :", username)

print("Password      :", password)

print("Produk        :", nama)

print("Jumlah         :", jumlah)

print("Harga Satuan   : Rp", harga)

print("Total Belanja  : Rp", total)

print("Diskon          : Rp", diskon)

print("Total Bayar     : Rp", bayar)

print("Terima kasih telah berbelanja di JS Family Store!")

```

Gambar 1.2 Source code Program Checkout sistem untuk JS Family Store

4. Hasil Output

```

Selamat datang di JS Family Store!
Apakah Anda Member JS Family? (ya/tidak):ya
Username: Komang
Password: 003
Login berhasil
MENU PRODUK JS FAMILY:
1. Facewash - Rp120000
2. Mask     - Rp60000
3. Toner    - Rp135000
Pilih produk (1/2/3): 1
Jumlah yang dibeli: 2

```

```
--- STRUK PEMBAYARAN JS FAMILY ---
Status Member : Ya
Produk       : Facewash
Jumlah       : 2
Harga Satuan : Rp 120000
Total Belanja : Rp 240000
Diskon Member : Rp 36000.0
Total Bayar  : Rp 204000.0

Terima kasih telah berbelanja di JS Family Store!
```

Gambar 1.3 Output struk pembayaran toko JS Family

5. Penjelasan Hasil Output

Pertama tama program menanyakan ke pengguna : “Apakah Anda member? (ya/tidak)” nah, ini bagian penting karena menentukan apakah pengguna berhak dapat diskon atau tidak. Kalau jawabannya “ya”, program lanjut ke proses login, minta username dan password. Disini username yang valid adalah “Komang” dan passwordnya “003”. Kalau dua duanya cocok, muncul tulisan “Login Berhasil”, dan status member jadi aktif. Setelah login, program menampilkan daftar produk yang tersedia di toko, lengkap dengan harga satuannya.

1. Face Wash - Rp 120000
2. Mask - Rp 60000
3. Toner - Rp 135000

Program langsung memilih produk Face Wash sebanyak 2 buah. Ini sudah dipasang langsung di dalam kode, jadi pengguna tidak perlu input manual. Tujuannya buat simulasi transaksi yang cepat dan jelas. Selanjutnya, program menghitung total belanja:

- Harga satuan Facewash : Rp 120000
- Jumlah : 2
- Total belanja : Rp 240000

Karena pengguna adalah member, program otomatis memberi diskon 15% yaitu Rp 36000. Jadi total yang harus dibayar adalah Rp 204000. Terakhir, semua informasi ditampilkan dalam bentuk struk pembayaran. Disitu kelihatan:

- *Status member : ya*
- *Username : Komang*
- *Password : 003*
- *Jumlah : 2*
- *Harga satuan : Rp 120000*
- *Total belanja : Rp 240000*
- *Diskon : Rp 36000*
- *Total bayar : Rp 204000*
- *Dan ditutup dengan ucapan : “Terima kasih telah berbelanja di JS Family Store”.*

6. Langkah langkah GIT

1. GIT Add



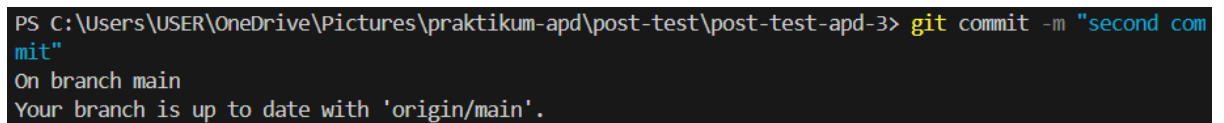
```
C:\Users\USER\OneDrive\Pictures\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-3> git add .
```

Gambar 1.4 GIT add

Nah, Git add ini fungsinya buat masukan file sebelum benar benar disimpan. Jadi kalau kita udah nedit file Python, misalnya nambah fitur atau ganti logika, Git tidak langsung menyimpan.

Fungsinya: buat nandain file yang siap di commit, bisa memilih satu satu atau langsung semua file sekaligus.

2. GIT Commit



```
PS C:\Users\USER\OneDrive\Pictures\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-3> git commit -m "second commit"
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
```

Gambar 1.4 GIT commit

Nah kalau file sudah di add, kita bisa simpan perubahan itu pakai Git Commit. Kita juga bisa kasih pesan singkat tentang apa yang kita ubah, agar mudah untuk dilacak. Nah git commit ini juga tindakan untuk menyimpan snapshot dari proyek kita. Setiap kali kita membuat commit kita menyimpan riwayat perubahan yang telah kita lakukan.

Fungsinya: menyimpan versi baru dari proyek dengan catatan perubahan.

3. GIT Push

```
PS C:\testing> git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 231 bytes | 231.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/nikomangkariani/testing.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\testing>
```

Gambar 1.4 GIT Push

Setelah semuanya siap, kita bisa mengirim proyek kita ke Github pakai Git Push. Tambahan -u itu agar kita tahu bahwa branch utama kita adalah main, jadi kedepannya kita bisa push tanpa menulis panjang lagi. Jadi kalau kita sudah bikin program, dan sudah di commit, dan repository nya sudah terhubung ke Github, kita pakai Git Push buat upload versi terbaru ke repository online.

Fungsinya: mengirim versi proyek ke Github agar bisa di akses online.