

Pong Pelin Dokumentointi

Johdanto: Pong on klassinen pöytätennispeli, jota olen yrittänyt mallintaa tässä projektissa.

Teknologiat:

- **Backend:** Pelin logiikka on toteutettu käyttäen **ASP.NET Core API** -teknologiaa.
- **Tietokanta:** Tietojen tallennus tapahtuu **MySQL** tietokantaan.
- **Frontend:** Pelin käyttöliittymä on toteutettu (Ensimmäinen versio) JavaScriptillä ja (Toinen versio) Reactilla.

Ohjelman Rakenne: Pelin toimintojen ja logiikan suunnittelu perustuu olio-ohjelmointiin. Se sisältää erilaisia toimintoja ja olioluokkia.

- **Toiminnot:** Pelin ydinlogiikka, tietojen haku tietokannasta ja uusien tietojen tallennus tietokantaan.
- **Oliot:** mm. Pallo, pelilauta, pelaaja sekä liikettä kuvaava luokka.

Ohjelman Logiikka:

