



Westerdals

Oslo School of Arts,
Communication and Technology

Orientering til mulige oppdragsbedrifter om Bachelorprosjektet ved Westerdals Oslo ACT

Bachelorprosjektoppgave for 3. klasse IT-studenter

Som avslutning på Bachelorstudiet ved Westerdals Oslo ACT avdeling for teknologi gjennomfører studentene et bachelorprosjekt i samarbeid med en virksomhet utenfor skolen. Emnet skal gi trening i å gjennomføre et krevende prosjekt med en godt fungerende gruppe og et dokumentert sluttresultat. Det stilles høye krav til teoretisk forankring og metodisk ryddighet.

Dette er et tilbud til virksomheter om å få bistand til IT-oppgaver som av kapasitetsproblemer legges til side, en mulighet til å få vurdert alternativer til eksisterende IT-løsninger eller andre oppgaver.

Om Bachelorstudiet

Det 3-årige Bachelorstudiet gir studentene et teoretisk fundament og kunnskaper innenfor utforming og realisering av informasjonssystemer. Fagene omfatter systemutvikling, programmering, databaser, teknologifag, prosjektarbeid og ledelse. En sentral del av studiets sjette og siste semester er bachelorprosjektoppgaven.

Bachelorprosjektet

Bachelorprosjektet har en studiebelastning på 22.5 studiepoeng, som tilsvarer 4 dagers arbeid per uke gjennom ett semester, i perioden januar-mai. Hensikten med prosjektet er å gi studentene mulighet til å benytte teoretisk og praktisk kunnskap innen et valgt område. Prosjektet skal utføres i en virksomhet slik at studentene også får en reell yrkeserfaring.

De konkrete målene for bachelorprosjektet utformes av oppdragsgiver og studentgruppen i fellesskap. Tema kan velges fritt så lenge det har en tilknytning til studiet. Det er ønskelig at prosjektarbeidet gir resultater som virksomheten er tjent med. Skolens veileder godkjenner prosjektplan og tema.

Studentene bør også få et faglig utbytte som supplerer eller utdyper det teoretiske grunnlaget de har opparbeidet seg. Det presiseres at studentene ikke har noe økonomisk, juridisk eller produktmessig ansvar overfor virksomheten. Til gjengjeld kan ikke studentene motta ytelser av noe slag. Oppdragsgiver har eiendomsrett til sluttproduktet.

Praktisk gjennomføring

Bachelorprosjektet gjennomføres vanligvis i grupper på 3-5 studenter. Det forventes normalt at det frigjøres arbeidsplass hos oppdragsgiveren 3-4 dager i uken i perioden fra januar til mai (3-5 dager fra september til desember hvis prosjektet gjøres på



Westerdals

Oslo School of Arts,
Communication and Technology

høsten). Samtidig må oppdragsgiver kunne stille med maskinvare og programvare som er nødvendig for å gjennomføre prosjektet.

Oppdragsgiveren må tilby en ekstern veileder til gruppen. Den eksterne veilederens oppgave vil først og fremst være å utdype virksomhetens ønsker med prosjektet. Vedkommende skal være tilgjengelig for faglig råd og hjelp, følge opp prosjektets fremdrift, og foreta nødvendige beslutninger. Det er ikke påkrevd at ekstern veileder har inngående innsikt innen IT, men det forventes at bedriften har kompetanse på den teknologien som skal benyttes. Høgskolen stiller med en intern veileder for prosjektgruppen. Intern veileder er en faglærer ved Westerdals Oslo ACT avdeling for teknologi, hvis oppgave er å følge opp metodiske og teoretiske sider ved prosjektet.

Prosjektarbeidet skal munne ut i en prosjektrapport som kan ha begrenset distribusjon dersom oppdragsgiveren ønsker det. Prosjektrapporten og teknisk resultat blir sensurert, og vil sammen med en muntlig presentasjon danne grunnlag for studentenes karakterer.

Ta gjerne kontakt

Våre studenter er i gang med å knytte kontakter med mulige oppdragsgivere. Dersom dere har spørsmål til skolen ta kontakt med:

Westerdals Oslo ACT - Avdeling for teknologi
Førsteamanuensis Hanne Sørum
Tlf: 90662682
E-post: hanne.sorum@westerdals.no

Eksempler på temaer i prosjekter som tidligere er gjennomført:

- Applikasjon i Java for Teleplan AS
- Dataspill for Funcom
- Implementering av SAP-programvare på PDA for ICA Norge AS
- Usability analyse av Vitals webbaserte forsikringsløsning
- B2B-portal for importører og distributører
- Web-basert låneapplikasjon for Lindorrf AS
- 3D simulering for Snøhetta arkitekter
- Utvikling av Android- og iPhoneapplikasjoner for Posten Norge, med fokus på sporingstjenesten
- Mobil Business Intelligence: Visualisering av data på ulike plattformer, Itera Consulting
- Blåskjell-app for Mattilsynet