

Графический калькулятор матриц Pіcar

Команда:

- Везденецкий Никита
- Трощенко Константин
- Мальцева Анастасия

14.03.2021

7 слайдов

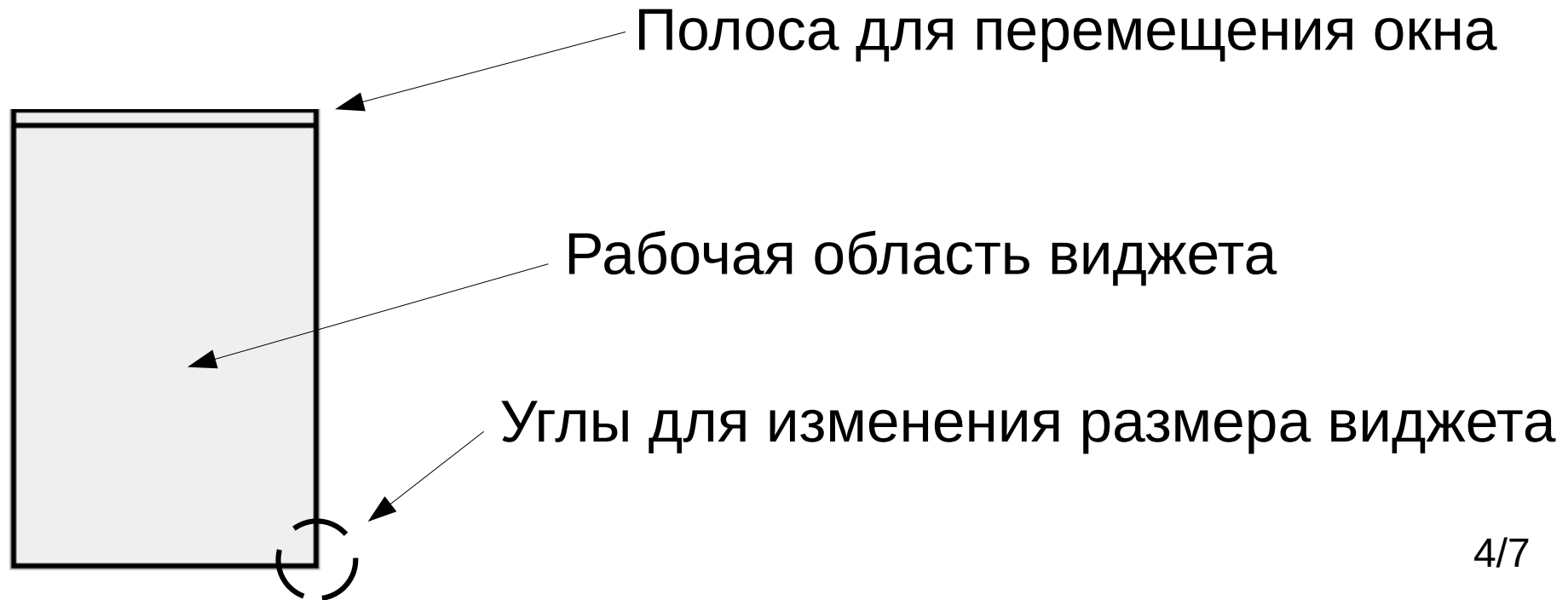
PiObject



Для чего нужен PiObject?

- Реализация манипуляций с окнами математических объектов
- Удобная работа при помощи мыши
- Базовый класс для унарных и бинарных операций, а также для различных математических объектов

PiObject



Состояние работы:

Сделано:

- Создан конфигурационный модуль
- Разработано абстрактное плавающее окно

Ближайший план разработки:

- Разработка PiCanvas
- Разработка интерфейса приложения

Человеческий ресурс:

- Мальцева Анастасия — разработка абстрактного плавающего окна `PiObject`
- Везденецкий Никита — тестирование приложения
- Трощенко Константин — тестирование приложения

Спасибо за внимание!