Графический калькулятор матриц Рісог

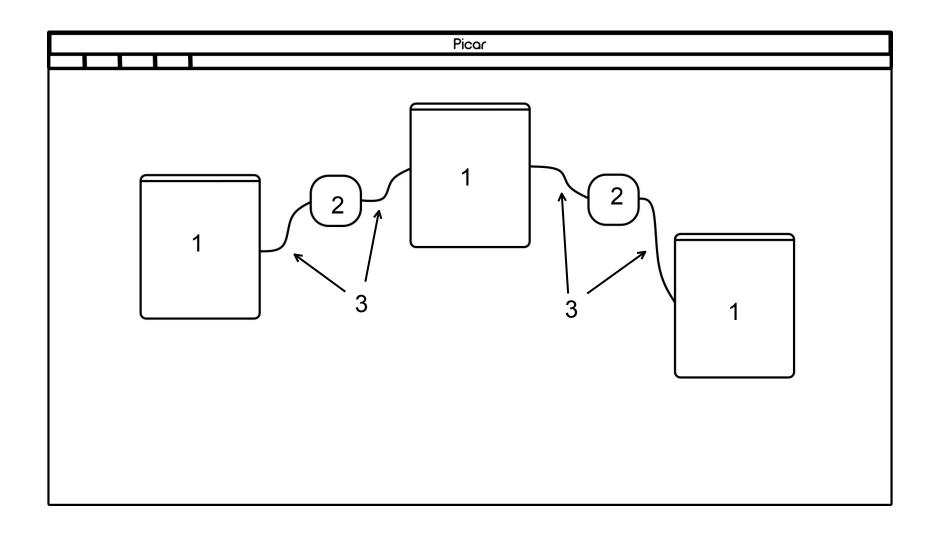
Команда:

- Везденецкий Никита
- Трощенко Константин
- Мальцева Анастасия

Идея проекта:

- Создать многофункциональный, но в то же время простой в использовании калькулятор
- Решить проблему неудобной работы с матрицами в большинстве калькуляторов

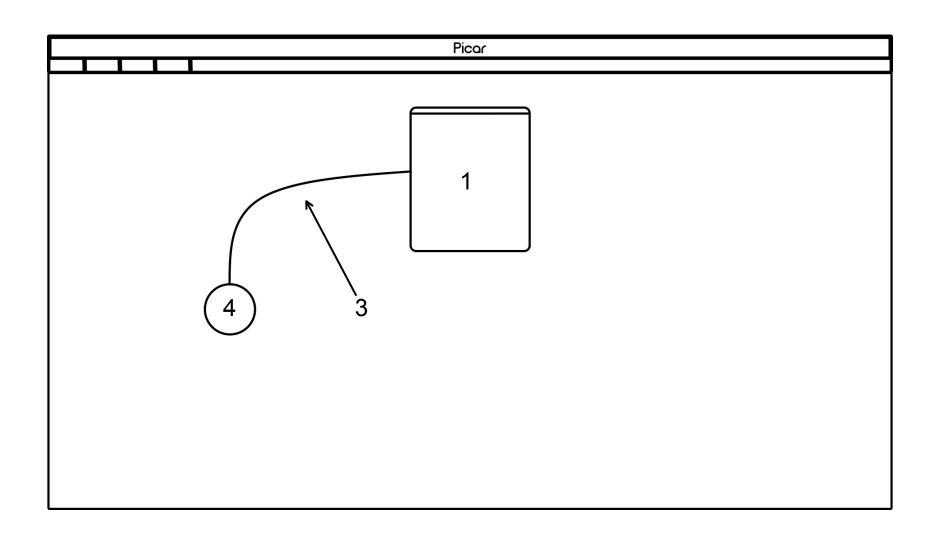
Философия дизайна:



Элементы UI:

- 1) Окно математического элемента
- 2) Окно бинарной операции
- 3) Нить, соединяющая окна

Философия дизайна:



Элементы UI:

- 1) Окно математического элемента
- 2) Окно бинарной операции
- 3) Нить, соединяющая окна
- 4) Окно унарной операции

Поддерживаемые функции калькулятора:

- Вычисление выражений с приоритетами
- Бинарные и унарные операции над матрицами

Состояние работы:

Сделано:

- Разработано ядро математических вычислений с приоритетом
- Реализован модуль для математических вычислений
- Разработано абстрактное плавающее окно

Команда не успела реализовать:

- Окно работы с матрицами
- Алгоритм работы с матрицами
- Холст

Итог:

Основной причиной текущего состояния данного проекта наша команда считает нехватку времени на разработку. Однако мы не считаем итог данного курса неудачным — он дал нам возможность почувствовать, что такое командная работа над проектом, дал понять на что стоит обращать внимание при организации совместной деятельности, а также какие ошибки следует предотвращать.

Спасибо за внимание!