

# Графический калькулятор матриц

Команда:

- Везденецкий Никита
- Трощенко Константин
- Мальцева Анастасия

11 слайдов

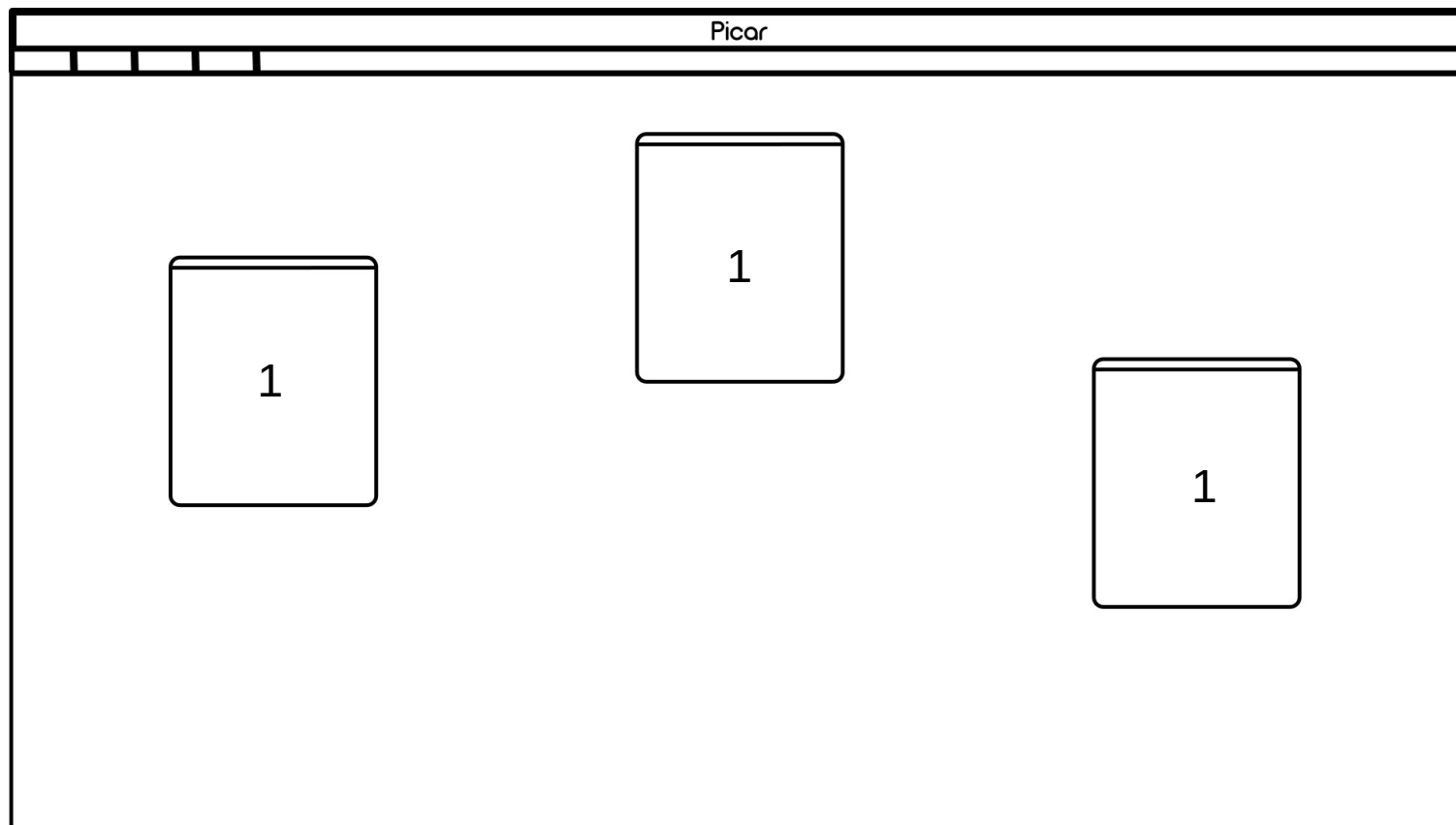
# Идея проекта:

- Создать многофункциональный, но в то же время простой в использовании калькулятор
- Решить проблему неудобной работы с матрицами в большинстве калькуляторов

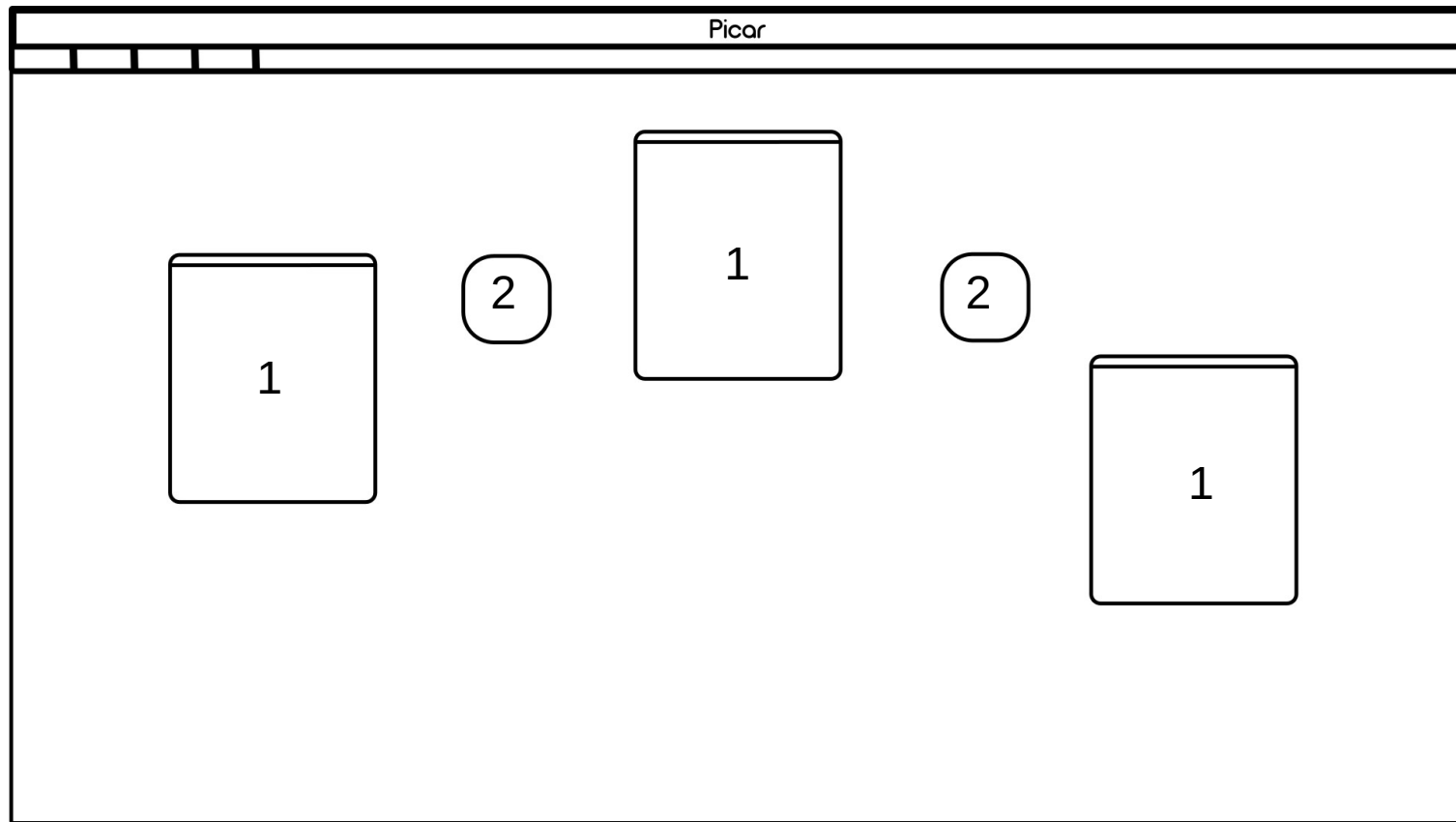
# Философия дизайна:

## Элементы UI:

- 1) Окно  
математического  
элемента



# Философия дизайна:



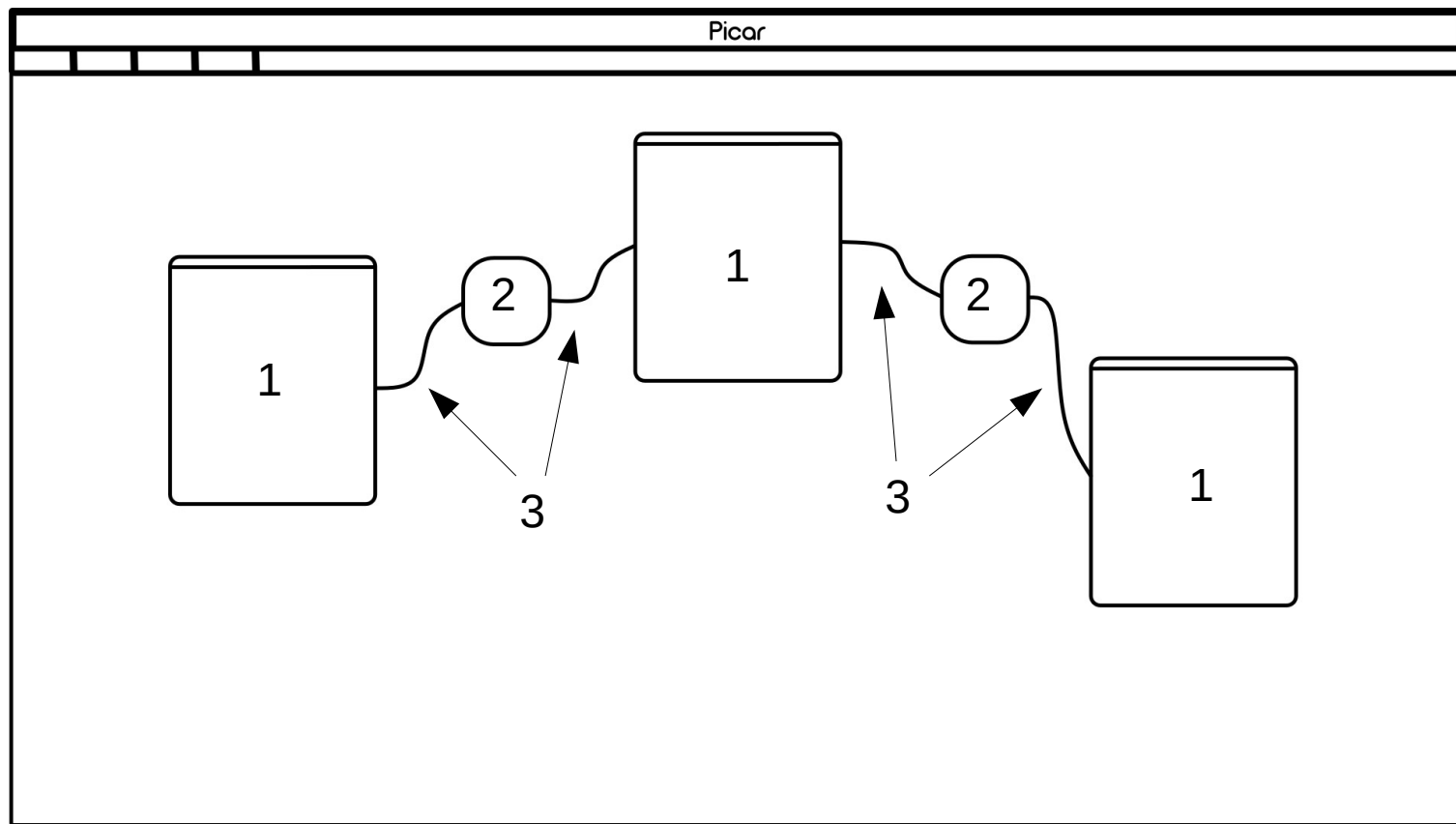
## Элементы UI:

- 1)Окно математического элемента
- 2)Окно бинарной операции

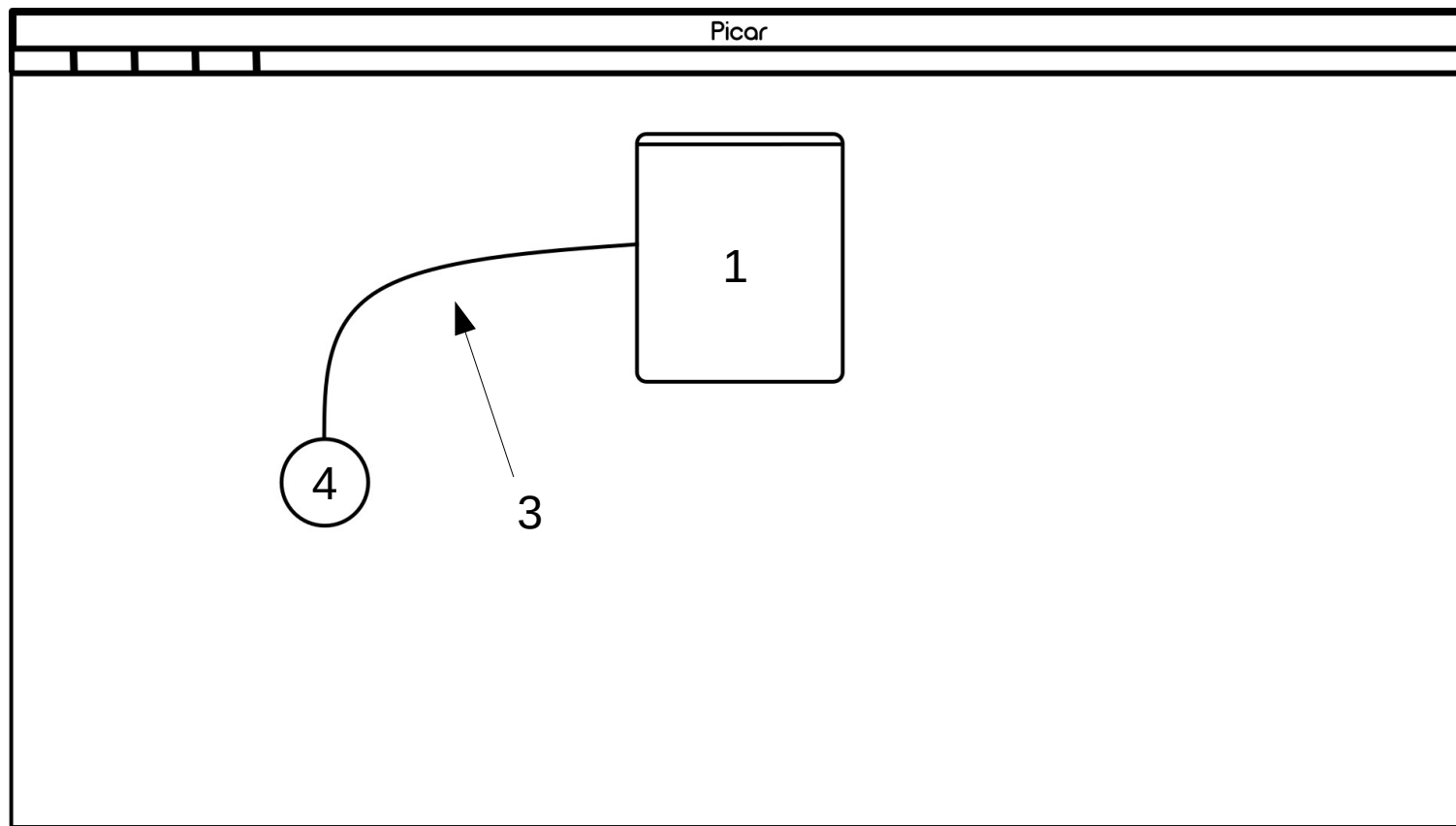
# Философия дизайна:

## Элементы UI:

- 1) Окно математического элемента
- 2) Окно бинарной операции
- 3) Нить, соединяющая окна



# Философия дизайна:



## Элементы UI:

- 1)Окно математического элемента
- 2)Окно бинарной операции
- 3)Нить, соединяющая окна
- 4)Окно унарной операции

# Поддерживаемые функции калькулятора:

- Бинарные и унарные операции над матрицами
- Вычисление выражений со скобками
- Нахождение корней полинома
- Решение СЛАУ

# Техническая информация:

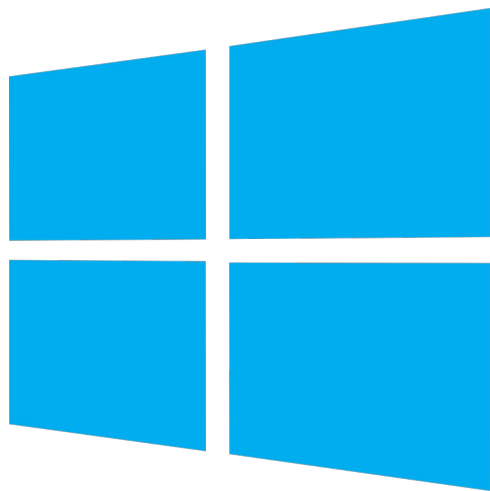
- Графический интерфейс будет реализован на основе библиотеке Qt
- Математические библиотеки будут подключаться динамически





# Целевые платформы:

- Windows
- Linux (в планах)



# Состояние работы:

Сделано:

- Составлен концепт графического интерфейса
- Установлен вектор разработки

Ближайший план разработки:

- Разработать абстрактное плавающее окно
- Разработка математических библиотек
- Разработка логотипа приложения

Спасибо за внимание!